

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala berkat yang telah diberikan-Nya, sehingga Proyek Akhir ini dapat diselesaikan.

Proyek Akhir dengan judul “MENINGKATKAN KONSENTRASI BELAJAR SISWA *PLAYGROUP* MELALUI MEDIA PEMBELAJARAN PADA PEMBELAJARAN JARAK JAUH” ini ditujukan untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan, Universitas Pelita Harapan, Jakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Proyek Akhir ini tidak akan dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan Proyek Akhir ini, yaitu kepada:

1. Oh Yen Nie, S.E., M.Ed., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan.
2. Atalya Agustin, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
3. Dr. Ashiong P. Munthe, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan banyak memberikan masukan kepada penulis.
4. Seluruh dosen TC yang selalu membimbing dan memberi nasihat kepada penulis.
5. Alexander Tefa dan Yustina Seuk Bria sebagai orang tua serta saudara dari penulis yaitu Ka Edwin, Ka Erdi, Ka Ezra, Ka Yance dan Kesya yang

selalu mendukung di dalam doa, memberikan semangat dan nasihat kepada penulis.

6. Christin, Ervina, Nallin, Della, Jeanalda, Putri Sanda, Jessenia, Yemimma, Kurnia dan Nofri, yang selalu menyemangati, membantu dan berbagi kepada penulis.
7. Teman-teman satu bimbingan yang selalu menguatkan, berbagi informasi dan memberi masukan kepada penulis.
8. Teman-teman seperjuangan kelas 18' ID1 yang selalu membantu, mengingatkan dan saling berbagi.
9. Ka Pinta Zai dan Yetty yang selalu mendukung dan membantu penulis.
10. Elsy M. Kause sebagai sahabat yang selalu memberi semangat, mendoakan dan membantu penulis.
11. Saudara-saudara kamar 705, 722, dan komunitas Tuak 2018 yang selalu berbagi dan memberikan semangat kepada penulis.
12. Seluruh pihak yang sudah membantu penulis selama ini.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam Proyek Akhir ini. Oleh karena itu, kritik dan saran dari pembaca akan sangat bermanfaat bagi penulis. Semoga Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Jakarta, 11 Oktober 2021

Penulis

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

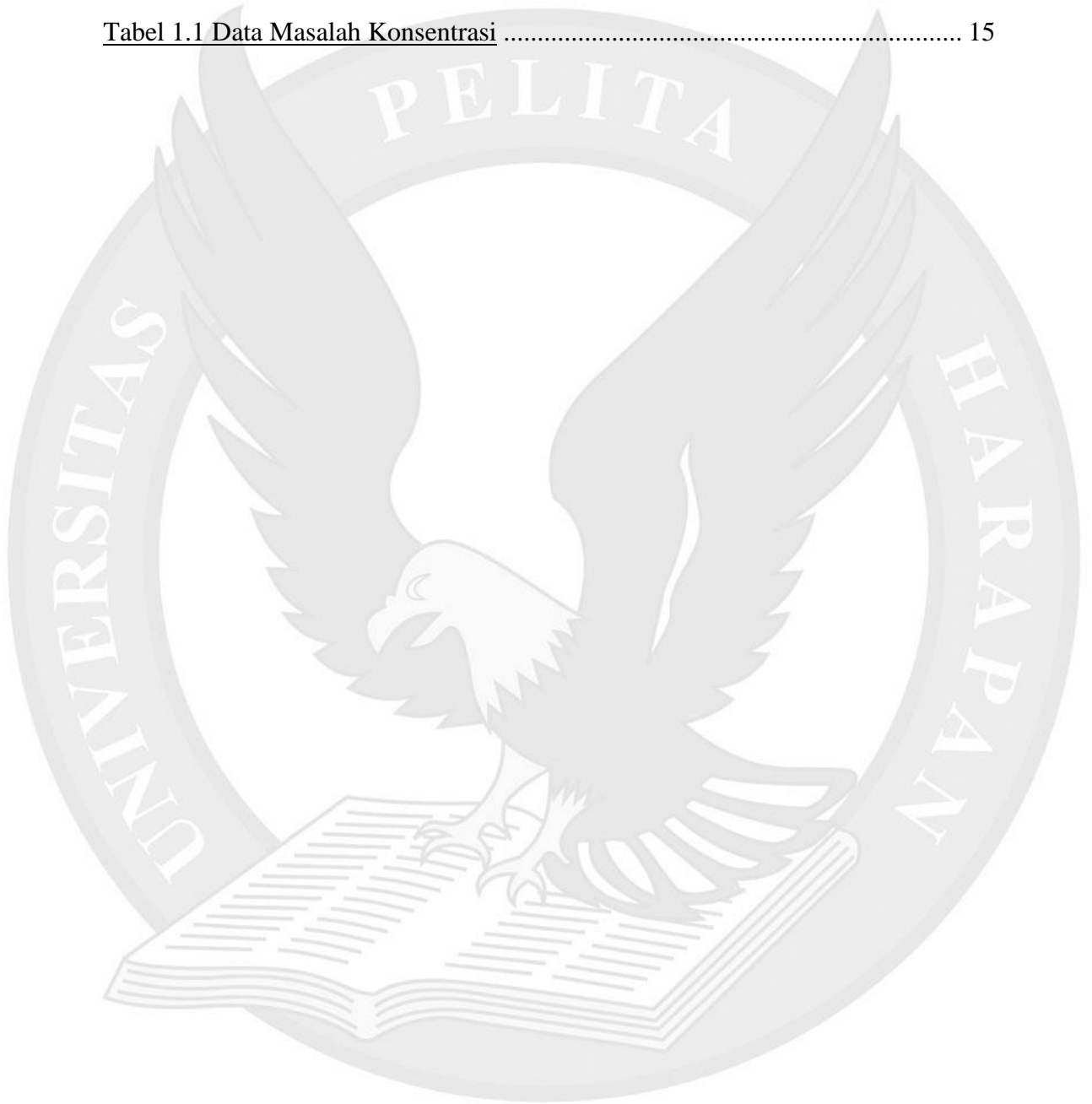
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
LATAR BELAKANG	3
KONSENTRASI BELAJAR SISWA	7
MEDIA PEMBELAJARAN.....	10
HUBUNGAN ANTARA PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN (MEDIA GAMBAR DAN BONEKA TANGAN) DENGAN KONSENTRASI BELAJAR SISWA.....	13
MASALAH KONSENTRASI BELAJAR SISWA	15
PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN (MEDIA GAMBAR DAN BONEKA TANGAN).....	18
PEMBAHASAN	20
KESIMPULAN DAN SARAN	27
DAFTAR PUSTAKA	29
LAMPIRAN.....	35

DAFTAR TABEL

halaman

<u>Tabel 1.1 Data Masalah Konsentrasi</u>	15
---	----



DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
<u>Lampiran 1</u>	35
<u>Lampiran 2</u>	36
<u>Lampiran 3</u>	38
<u>Lampiran 4</u>	44
<u>Lampiran 5</u>	46

