

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y., & Atif, N. F. (2012). *Pembelajaran bahasa berbasis pendidikan karakter*. Bandung: Rafika Aditama.
- Andang, I. (2006). *Menjadi cerdas dan ceria dengan permainan edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Angela, D., Syukri, & Yuniarni, D. (2018). Peningkatan keterampilan sosial melalui metode bermain peran usia 5-6 tahun TK gembala baik Pontianak. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, VII (9), 1-8. Diakses dari <https://onesearch.id/Record/IOS1805.article-27978>
- Arifin, S. (2020). Peningkatan hasil belajar teks pidato persuasif melalui model discovery learning teknik role play pada siswa kelas IX-A SMP negeri 1 Dampit kabupaten Malang. *Warta Pendidikan: Jurnal Pendidikan dan Budaya*, IV (6), 19-33. Diakses dari <https://jurnal.warta-pendidikan.com/ojs/index.php/WP/article/download/37/37>
- Bailey, B. J. (2020). *Roh Kudus sang penghibur*. Jakarta: Zion Christian Publishers.
- Berkhof, L. (1993). *Teologi sistematika: Doktrin Allah*. Surabaya: Momentum.
- Brummelen, H. V. (2008). *Batu loncatan kurikulum*. Jakarta: Universitas Pelita Harapan Press.
- Busro, M. (2018). *Teori-teori manajemen sumber daya manusia*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Cakra, G., Dantes, N., & Widiartini, K. (2015). Pengaruh penggunaan metode pembelajaran bermain peran terhadap sikap sosial dan kemampuan berbicara bahasa Indonesia siswa kelas VI SD N 29 Dangin Puri tahun pelajaran 2014/2016. *E-journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, V (1), 1-9. Diakses dari <https://media.neliti.com/media/publications/207466-pengaruh-penggunaan-metode-pembelajaran.pdfom>
- Calvin, Y. (2000). *Institutio: Pengajaran agama Kristen*. Jakarta: Gunung Mulia.
- Erickson, M. J. (2014). *Teologi Kristen*. Malang: Gandum Mas.
- Gintings, A. (2020). *Esensi praktis belajar & pembelajaran: Disiapkan untuk pendidikan*. Bandung: Humaniora Utama Press.
- Hoekema, A. A. (2008). *Manusia: Ciptaan menurut gambar Allah*. Surabaya: Momentum.
- Hutagalung, S. (2014). Firman Tuhan: Pelita dan pedang bermata dua. *Jurnal Koinonia*, VIII (2), 1-13. Diakses dari <https://jurnal.unai.edu/index.php/koinonia/article/view/176>

- Ismail, M. (2015). Penerapan metode bermain peran untuk meningkatkan pembelajaran bahasa Indonesia aspek berbicara. *Madah*, VI (2), 223-233. doi: 10.31503/madah.v6i2.385
- Jarkawi, & Fauzi, Z. (2016). Penyuluhan tentang cara meningkatkan kepercayaan diri siswa dengan fun game pada musyawarah guru bimbingan dan konseling MTS kota Banjarmasin. *Jurnal Al-Ikhlas*, II (1), 28-32. Diakses dari <https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/AIJP/article/download/521/452>
- Kadarwati, A., & Rulviana. (2020). *Pembelajaran terpadu*. Magetan: CV. Ae Media Grafika.
- Khoerunnisa, N. (2015). Optimalisasi metode bermain peran dengan menggunakan alat permainan edukatif dalam megasah percaya diri anak usia dini. *Lentera*, XVIII (1), 77-90. Diakses dari <https://media.neliti.com/media/publications/145247-ID-optimalisasi-metode-bermain-peran-dengan.pdf>
- Latif, M. (2013). *Orientasi baru penidikan anak usia dini teori dan aplikasi*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Lumbantobing, S. I. (2018). Penerapan strategi pembelajaran role playing dalam proses pembelajaran PAK. *Kerusso: Jurnal Teologi dan Pendidikan Agama Kristen*, I (1), 1-15. doi: 10.35568/earlychildhood.v1i1.51
- Manjato, A., Yuniati, I., Mahdijaya, M., Mardan, M., Suyuthi, H., & Hakim, M. (2021). Pelatihan berpidato pada pemuda LDII kota Bengkulu. *Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat*, IV (2), 190-193. Diakses dari <https://jurnalfkip.unram.ac.id/index.php/JPPM/article/download/2658/1741>
- Maspuroh, U., & Nurhasanah, E. (2019). Pelatihan bermain peran dengan metode role playing untuk meningkatkan rasa percaya diri pada siswa SLB B dan SLB C Tunas Harapan Karawang. *GERVASI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, III (2), 273-287. doi: 10.31571/gervasi.v3i2.1470
- Miranda, I., Hakim, I. A., & Wibowo, B. Y. (2019). Efektivitas teknik role playing untuk meningkatkan kepercayaan diri. *Jurnal Penelitian Bimbingan dan Konseling*, IV (2), 137-143. doi: 10.36835/jcbkp.v2i2.714
- Nada, A. A. (2021). *Usaha pemberian layanan optimal guru BK pada masa pandemi covid-19 (antologi esai mahasiswa pendidikan bahasa dan sastra Indonesia)*. Yogyakarta: Uad Press.
- Pa, J. A. (2016). Kepercayaan diri remaja. *Sanctum domine: Jurnal Teologi*, IV (1), 53-75. doi: 10.46495/sdjt.v4i1.17
- Pandaleke, A. Y., Syamsuddin, & Yunidar. (2017). Upaya meningkatkan keterampilan berbicara melalui metode bermain peran pada siswa kelas V SD bala keselamatan Palu. *Bahasantodea*, V (2), 36-42. Diakses dari

<http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/Bahasantodea/article/download/13276/10159>

- Pangestu, C., Sujati, H., & Herwin, H. (2020). Pengaruh self efficacy dan pengasuhan orang tua terhadap kepercayaan diri siswa. *FOUNDASIA*, *XI* (1), 35-42. doi: 10.21831/foundasia.v11i1.32600
- Patandung, A. B., & Saragih, M. J. (2020). Peran guru Kristen dalam menumbuhkembangkan kepercayaan diri siswa dalam pembelajaran matematika. *Johme: Journal of Holistic Mathematics Education*, *III* (2), 180 - 199. doi: 10.19166/johme.v3i2.1972
- Putri, H. E., Muqodas, I., Wahyudy, M. A., Abdulloh, A., Sasqia, A. S., & Afita, L. A. (2020). *Kemampuan-kemampuan matematis dan pengembangan instrumen*. Sumedang: Upi Sumedang Press.
- Ramadhani, T. N., & Putrianti, F. G. (2014). Hubungan antara kepercayaan diri dengan citra diri pada remaja akhir. *Jurnal Spirits*, *IV* (2), 22-32. doi: 10.30738/spirits.v4i2.1117
- Rifma. (2016). *Optimalisasi pembinaan kompetensi pedagogik guru*. Jakarta: Kencana.
- Rufaidah, A., Renata, D., & Tobing, C. M. (2019). Efektivitas teknik bermain peran untuk meningkatkan kepercayaan diri siswa. *Terapeutik: Jurnal Bimbingan dan Konseling*, *III* (2), 41-46. doi: 10.36835/jcbkp.v2i2.714
- Sarinurdiantini, E., & Setyadi, R. (2021). Pembelajaran berpidato pada siswa kelas VI dengan menerapkan metode bermain peran (role playing). *Journal of Elementary Education*, *IV* (1), 55-58. Diakses dari <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/collase/article/view/4726>
- Schwarz, D. J. (2005). *Berfikir dan berjiwa besar*. Jakarta: Pustakan Delapratasa.
- Simanjuntak, J. (2013). *Filsafat pendidikan dan pendidikan Kristen*. Yogyakarta: Andi.
- Sitinjak, K. (2019). Percaya diri seorang guru pendidikan agama Kristen dalam mengajar meningkatkan minat belajar. *Didache: Jurnal Pendidikan Kristen dan Teologi Pentakosta*, *I* (2), 49-62. doi: 10.51730/ed.v2i2.47
- Suanglangi, H. (2004). Iman Kristen dan akal budi. *Jurnal jaffray: Jurnal Teologi dan Studi pastoral*, *II* (2), 43-52. doi: 10.25278/JJ.v2i2.160.43-52
- Suwarti, F. (2017). Kekuatan kata sebagai pembangun karakter remaja. *Transformatika*, *I* (2), 198-209. Diakses dari <https://onsearch.id/Record/IOS2201.81:article-515>
- Tanjung, Z., & Amelia, S. H. (2017). Menumbuhkan kepercayaan diri siswa. *Jrti: Jurnal Riset Tindakan Indonesia*, *II* (2), 1-4. doi: 10.29210/3003205000

- Tung, K. Y. (2015). *Menuju sekolah Kristen impian masa kini*. Yogyakarta: Andi.
- Utama, W. (2017). Pengaruh metode bermain peran dan konsep diri terhadap kemampuan berbicara bahasa Inggris. *DEIKSIS, IX* (2), 247-257. doi: 10.30998/deiksis.v9i02.1512
- Utami, E. W. (2019). Penerapan metode bermain peran dalam mengembangkan karakter dan kecerdasan linguistik pada siswa SMP kelas VIII di Pasraman Purna Lingga Pondok Gede. *Jurnal Pasupati, VI* (1), 88-101. doi: 10.37428/pspt.v6i1.175
- Utami, R. W., Hanafi, M., & Kriswoyo, P. G. (2017). Pengaruh metode bermain peran terhadap peningkatan percaya diri pada anak usia dini pra sekolah (4-5 tahun) di pendidikan anak usia dini Insan Harapan Klaten. *Jurnal Keperawatan Soedirman (The Soedirman Journal of Nursing), XII* (2), 84-90. doi: 10.20884/1.jks.2017.12.2.694
- Utomo, B. S. (2017). (R)Evolusi guru pendidikan agama Kristen dalam mentransformasi kehidupan siswa. *Dunamis: Jurnal Teologi dan Pendidikan Kristiani, I* (2), 1-15. doi: 10.30648/dun.v1i2.111
- Wicaksono, D. (2009). Pengaruh Kepercayaan diri, motivasi belajar, sebagai akibat dari latihan bolavoli terhadap prestasi belajar atlet di sekolah. *Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta*. Diakses dari <http://staffnew.uny.ac.id/upload/198208262008121001/penelitian/tesis+.pdf>
- Yahya, A. S., Jatmiko, N. S., Nooraini, A., Suyatno, A., Suprayitno, Badrianto, Y., et al. (2021). *Kajian ilmu manajemen*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Yulianto, A., Nopitasari, D., Qolbi, I. P., & Aprilia, R. (2020). Pengaruh model role playing terhadap kepercayaan diri siswa pada pembelajaran matematika SMP. *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran, III* (1), 97-101. doi: 10.30605/jsgp.3.1.2020.173