

MAGANG

**PERANCANGAN PROTOTYPE USER INTERFACE (UI)
MENGUNAKAN FIGMA DAN PENILAIAN USER
EXPERIENCE (UX) UNTUK GAME “STADIOUS”**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh :

NAMA : RYO HANSEL ANDERSEN

NPM : 01082180005



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2022**