

DAFTAR PUSTAKA

- Kecil, L. (2021, Mei 22). *Pengertian Metode Simulasi*. Retrieved from Lentera Kecil: <https://lenterakecil.com/pengertian-metode-simulasi/>
- Mahessya, R. A., Mardianti, L., & Sovia, R. (2017). Pemodelan dan Simulasi Sistem Antrian Pelayanan Pelanggan Menggunakan Metode Monte Carlo pada PT Pos Indonesia (PERSERO) Padang. *Jurnal Ilmu Komputer*, 16.
- Maulana, I., & Chandra, J. C. (2018). *Implementasi Prim's Algorithm Dan A* Pathfinding Pada Game Roguelike Sederhana*, 1019-1021.
- Pamungkas, S. (2013, Maret 5). *Ini Alasan Warga Pilih Pakai Kendaraan Pribadi*. Retrieved from okeotomotif: <https://otomotif.okezone.com/read/2013/03/05/52/770947/ini-alasan-warga-pilih-pakai-kendaraan-pribadi>
- Pendidikan, G. (2019, November 7). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Retrieved from seputarilmu: <https://seputarilmu.com/2019/11/rekayasa-perangkat-lunak.html>
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Partisi Buku 1*. Yogyakarta: Andi.
- Purnomo, H. (2019). Simulasi. In H. Purnomo, *Pemodelan dan Simulasi untuk Pengelolaan Adaptif Sumber Daya Alam dan Lingkungan* (p. 49). Bogor: PT Penerbit IPB Press.
- Rahadiansyah, R. (2020, Januari 23). *Macet di Mana-mana, Berapa Jumlah Mobil di Indonesia?* Retrieved from detikoto: <https://oto.detik.com/mobil/d-4870190/macet-di-mana-mana-berapa-jumlah-mobil-di-indonesia-ini-datanya>
- Thakur, R. N. (2019). Arsitektur MVC. *The Role of Model-View Controller in Object Oriented Software Development*, 1-3.