

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, M., & Andra. (2020). Penerapan Metode Extreme Programming (Xp) Dalam Aplikasi Kegiatan Harian Dosen Pengajar Dengan Push Notification Dan Reminder Berbasis Android. *Politeknik Negeri Sriwijaya.*, 16.
- ANDARU, A. (2018). Pengertian Database Secara Umum. <https://doi.org/10.31219/osf.io/43b5j>, 3.
- Asep Saepulloh, M. A. (2019). Aplikasi Scanner Berbasis Android Untuk Menampilkan Data Id Card Menggunakan Barcode. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika.*
- Budiman, H. (2017). Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam Volume 8 No. 1 2017*, 35.
- D.Susianto. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA)*, 24–33.
- Daeng, I. T., Kalesaran, E. R., & Mewengkang, N. (2017). Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado. *e-journal "Acta Diurna" Volume VI. No. 1. Tahun 2017*, 5.
- Durrotun Nafisah, A. G. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Scan Barcode Berbasis Android Dalam Pembelajaran Ips. *Jurnal Edukasi dan Teknologi Pembelajaran Volume 1, No. 2 Edisi Juni 2020.*
- Grace, W. G. (2013). *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Jakarta: Elex.
- Hasan Abdurahman, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit. *Jurnal Computech & Bisnis*, 61.
- Herdiana, Y. (2014). Aplikasi Rumus Matematika SMA. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 2.
- Legowo, & Antonius Indra. (2014). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website. 4.
- Michael Christian Wibisono, A. N. (2013). Pembuatan Aplikasi Pencatatan Stock Dengan Menggunakan Barcode Pada Android. *Jurnal Infra.*
- Nugraha, M. H. (2014). Aplikasi Pengenalan Tata Cara Sholat Untuk Anak Usia. 8.

- Nugroho, A. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Dinosaurus 3d Hologram Frame Piramid Menggunakan Perintah Joystick Virtual Berbasis Android. 14.
- Romindo, & Janner Sinamarta. (2020). Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Manajemen. In Romindo, & Janner Sinamarta, *Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Manajemen* (p. 1). Medan: Yayasan KIIta Menulis.
- Setiawan, G. (2004). Implementasi Dalam Birokrasi Pembangunan. In Guntur Setiawan, *Implementasi Dalam Birokrasi Pembangunan* (p. 39). Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tunggal, C. S. (2020). Aplikasi Resep My Chef Berbasis Mobile Android Dengan Model Pengembangan Rad (Rapid Application Development). 10-11.
- Usman, N. (2002). Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum. In N. Usman, *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum* (p. 70). Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Utariani, N., Putra, N., & Amroni. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 Dan Database Mysql. *Jurnal Digit Vol. 10, No.2*, 220.
- Village, C. &. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Umum pada Desa Benteng Kota Berbasis Web dengan Metode RAD. 31–40.