

# DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN SAMPUL</b>	
<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Batasan Masalah .....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2 Model Pengembangan Sistem .....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1. Landasan Teori.....	6
2.1.1. Informasi.....	7
2.1.2. Smartphone.....	7
2.1.3. Teknologi.....	9
2.1.4. Implementasi .....	10
2.2. Aplikasi.....	13
2.2.1. Pengertian Aplikasi.....	13
2.2.2. Karakteristik Aplikasi.....	13
2.2.3. Komponen Aplikasi.....	14
2.3. Android.....	16
2.3.1 Sistem Operasi Android.....	16
2.3.2 Barcode Scanner .....	25
2.3.3 Database .....	26
2.3.4 MIT App Inventor.....	28
2.3.5 Tiny DB.....	33
2.3.6 Extrem Programming.....	33
2.3.7 RAD .....	34
2.3.8 UML.....	36
2.4. Penelitian Terdahulu.....	40
<b>BAB III. METODE PENELITIAN .....</b>	<b>41</b>
3.1. Kerangka Berpikir.....	41
3.1.1. Kerangka Permasalahan .....	41

3.1.2. Metode Pengembangan Sistem.....	41
3.2. Analisis Sistem.....	43
3.2.1. <i>Flow Chart</i> .....	44
3.3. Flow MAP.....	44
3.3.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
3.3.2. Analisis Sistem Yang Akan Diberi.....	46
3.4. Perancangan .....	49
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	49
3.4.2. <i>Activity Diagram</i> .....	51
3.4.3. <i>Class Diagram</i> .....	55
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	56
3.5. Rancangan User Interface .....	57
3.5.1. Rancangan Interface Home Page.....	58
3.5.2. Rancangan Interface Input Data .....	59
3.5.3. Rancangan Interface Registrasi .....	59
3.5.4. Rancangan Interface Login.....	60
3.5.5. Rancangan Interface Ganti Password .....	61
<b>BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>63</b>
4.1. <i>User Interface</i> .....	63
4.1.1. <i>User Interface Home</i> .....	63
4.1.2. <i>User Interface Registrasi</i> .....	63
4.1.3. <i>User Interface Login</i> .....	64
4.1.4. <i>User Interface Ganti Password</i> .....	64
4.1.5. <i>User Interface Input Data</i> .....	65
4.2. Cara Instalasi Aplikasi .....	65
4.3. Cara Menggunakan Aplikasi.....	68
4.3.1. Cara Simpan Barang.....	68
4.3.2. Cara Hapus Barang.....	70
<b>BAB V. PENUTUP.....</b>	<b>73</b>
5.1. Kesimpulan .....	73
5.2. Saran.....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>76</b>

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 API .....	23
Tabel 2.2 Keterangan <i>Usecase</i> .....	36
Tabel 2.3 Keterangan <i>Activity</i> .....	37
Tabel 2.4 Keterangan ERD .....	38
Tabel 2.5 Diagram <i>Sequence</i> .....	39
Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu .....	39
Tabel 3.1 Analisis Perangkat Keras .....	46
Tabel 3.2 Use Case Scenario : Input Data .....	48
Tabel 3.3 Use Case Scenario : Scan Barcode .....	48
Tabel 3.4 Use Case Scenario : Input Nama Barang .....	48
Tabel 3.5 Use Case Scenario : Input Harga Barang .....	48
Tabel 3.6 Use Case Scenario : Simpan .....	48
Tabel 3.7 Use Case Scenario : Hapus .....	49
Tabel 3.8 Use Case Scenario : Batal .....	49
Tabel 3.9 Use Case Scenario : Cek Harga .....	49
Tabel 3.10 Use Case Scenario : Keluar .....	49
Tabel 3.11 Tipe Data .....	55
Tabel 3.12 Perancangan Data Base .....	55
Tabel 3.13 Keterangan Interface Input .....	59
Tabel 3.14 Keterangan Interface Registrasi .....	60
Tabel 3.15 Keterangan Interface Login .....	62
Tabel 3.16 Keterangan <i>Interface Ganti Password</i> .....	62

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 1.1 Model Pengembangan RAD.....	4
Gambar 2.1 Komponen Aplikasi.....	14
Gambar 2.2 Arsitektur Android .....	24
Gambar 2.3 Barcode UPC.....	26
Gambar 2.4 <i>Palette Tool Box</i> .....	29
Gambar 2.5 <i>Properties</i> .....	30
Gambar 2.6 <i>Task Bar</i> .....	30
Gambar 2.7 Komponen .....	31
Gambar 2.8 <i>Blocks</i> .....	31
Gambar 2.9 Lembaran Kerja.....	32
Gambar 2.10 <i>Build Project</i> .....	32
Gambar 2.11 Koding Block Setelah Dimasukkan Blok.....	32
Gambar 3.1 Kerangka Permasalahan .....	41
Gambar 3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	42
Gambar 3.3 <i>Flow Chart</i> .....	44
Gambar 3.4 <i>Flow Map</i> .....	45
Gambar 3.5 Proses Bisnis Toko Konvensional.....	46
Gambar 3.6 Proses Bisnis Yang Dianjurkan.....	47
Gambar 3.7 <i>Use Case Diagram</i> .....	47
Gambar 3.8 Activity Diagram Menu Input Data .....	49
Gambar 3.9 Activity Diagram Input Nama Barang dan Harga Barang .....	50
Gambar 3.10 Activity Diagram <i>Scan Barcode</i> .....	51
Gambar 3.11 Activity Diagram Simpan.....	52
Gambar 3.12 Activity Diagram Hapus.....	52
Gambar 3.13 Activity Diagram Cek Harga.....	53
Gambar 3.14 Activity Diagram Login .....	54
Gambar 3.15 Activity Diagram Ganti Password.....	55
Gambar 3.16 ERD Diagram.....	56
Gambar 3.17 <i>Sequences Diagram</i> Input Data.....	56
Gambar 3.18 <i>Sequences Diagram</i> Cek Harga.....	57
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	57
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Ganti Password.....	57
Gambar 3.21 Rancangan <i>User Interface Home</i> .....	59
Gambar 3.22 Rancangan <i>User Interface Input Data</i> .....	59
Gambar 3.23 Rancangan <i>User Interface</i> Registrasi.....	60
Gambar 3.24 Rancangan <i>User Interface Login</i> .....	61
Gambar 3.25 Rancangan <i>User Interface</i> Ganti Password.....	62
Gambar 4.1 <i>User Interface Home</i> .....	63
Gambar 4.2 <i>User Interface</i> Registrasi.....	63
Gambar 4.3 <i>User Interface Login</i> .....	64
Gambar 4.4 <i>User Interface</i> Ganti Password.....	64
Gambar 4.5 <i>User Interface Input Data</i> .....	65
Gambar 4.6 Lokasi <i>File</i> .....	65
Gambar 4.7 Perizinan Instalasi .....	66
Gambar 4.8 Izin Akses.....	66

Gambar 4.9 Proses Instalasi .....	67
Gambar 4.10 <i>Interface</i> Aplikasi.....	67
Gambar 4.11 Input Data.....	68
Gambar 4.12 Proses <i>Scanning</i> .....	68
Gambar 4.13 Proses Simpan .....	69
Gambar 4.14 Data Berhasil Disimpan .....	69
Gambar 4.15 <i>Antarmuka</i> Aplikasi.....	70
Gambar 4.16 Tombol Pemindaian Barcode.....	70
Gambar 4.17 Interface Pemindaian.....	71
Gambar 4.18 Data Berhasil Dihapus.....	71
Gambar 4.19 Tombol Cek Harga .....	72
Gambar 4.20 Interface Pemindaian.....	72
Gambar 4.21 Hasil Pemindaian Harga.....	73

