

DAFTAR REFERENSI

- Ahmadi, Iif Khoiru., Sofyan, Amri., Tatik, Elisah. *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu*. Jakarta: Prestasi Pustaka. 2011.
- Ampa, Andi, Tenri. *The Implementation of Interactive Multimedia Learning Materials in Teaching Listening Skills*. English Language Teaching 8. Vol.12. 57-62 .2015.
- Aprilliyah., & Wahjudi, E. *Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif pada Materi Jurnal Khusus Kelas X Akutansi di SMK Negeri Mojoagung*. UNESA. 1–7. 2014.
- Arisa, Nira., Johansyah., & Khairul, Ali, Hanif. *Kefektifan Model Pembelajaran Novick Terhadap Pemahaman Konsep Fisika Siswa SMK Negeri 17 Samarinda Mteri Elastisitas dan Hukum Hooke*, Jurnal Literasi Pendidikan Fisika. Vol. 1. 45-55. 2020.
- Asohah, U.N., Gani, M. I. B.A., & Shaid, N. B. M. S. *Model ADDIE dalam proses reka bentuk modul pengajaran: Bahasa Arab tujuan khas di Universiti Sains Islam Malaysia sebagai contoh*. Makalah disajikan dalam Proceedings of the International Seminar on Language Teaching tanggal 4-5 Februari 2015, di Bangi -Malaysia. 2015.
- Arham, U.U. & Dwiningsih, K. *Keektifan Multimedia Interaktif Berbasis Blended Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Teknologi Pendidikan. Vol. 4. 111-118. 2016.
- Asrul., Rusydi, Ananda., Rosnita. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media. 2015.
- Azimi, K., Ahmadigol, J., & Rastegarpour, H. *A Survey of the Effectiveness of Instructional Design ADDIE and Multimedia on Learning Key Skills of Futsal*. Journal. Education. Management. Studes. Vol. 5. 180-186. 2015.
- Branch, Robert M. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer. 2009.
- Chaeruman, Uwes, A. *PEDATI, Model Desain Sistem Pembelajaran Blended*. Direktorat Pembelajaran Kementrian Riset, Teknologi Dan Pendidikan Tinggi, 2017.
- Clark, R. C., & Mayer, R. E. *E-learning and the science of instruction 4th ed*. John Wiley & Sons, 2016.
- Clark, R. C., & Mayer, R. E. *Scenario-Based e-Learning: Evidence-Based Guidelines for Online Workforce Learning*. San Francisco: Pfeiffer, 2013.

- Donnella, Jonathan. *Articulate Storyline 360*. Computer Assisted Language Learning Electronic Journal. Vol. 22. 251-260. 2021.
- Field, Syd., *Screenplay: The Foundation of Screenwriting Revised Edition*. New York: Bantam Dell. 2005.
- Fikri, Hasnul., & Ade, Sri, Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- Flavin, Michael. *Disruptive Technology Enhanced Learning: The Use and Misuse of Digital Technologies in Higher Education*. London: Springer. 2017.
- Hakim, A.R. dan Windayana, H. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD*. EduHumaniora. Vol. 4. 27-39. 2016.
- Hendrowati, Tri, Yuni., & Ari, Suningsih. "Mengapa Skenario Pembelajaran Perlu Penguatan Karakter?" International Journal of Community Service Learning. Vol. 2. 34-40. 2018.
- Herawati, Nita, Sunarya., & Ali, Muhtadi. *Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan. Vol. 5. 180-191. 2018.
- Hobri. *Metodologi Penelitian Pengembangan*. Jember: Pena Salsabila, 2010.
- Horton, William. *E-Learning by Design 2nd Edition*. San Fransisco: Pfeiffer. 2012.
- Indraningrum, Ambasari., Sunarno, Widha., Aminah, Nonoh S. *Pengembangan Modul IPA Terpadu Tipe Connected Berbasis IQRA Tema Lingkungan Pantai Untuk Memberdayakan Karakter Religius Siswa SMP/MTs*. Jurnal Inkuiri. Vol. 6. 113-126. 2017.
- Januszewski, A., & Molenda, M. *Educational Technology: A Definition with Commentary*. Florence: Taylor and Francis. 2013.
- Kemendikbud. *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA. 2017.
- Kustandi, Cecep & Darmawan, Daddy. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Penerbit Kencana. 2020.
- Laili, Ismi., Ganefri, Usmeldi. *Efektivitas Pengembangan E-Modul Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik*. Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran. Vol. 3. 306-315. 2019.

- Laurens, Theresia., Marlin, Blandy, M., Fentje Sapulette. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Analisis Real*. Jurnal Magister Pendidikan Matematika. Vol. 3. 85-92. 2021.
- Lindgren, Mats, and Hans Bandhold. *Scenario Planning: The Link between Future and Strategy*. Basingstoke, Hampshire: Palgrave Macmillan. 2009.
- Martin, F., Hoskins, O. J., Brooks, R., & Bennet, T. *Development of an interactive multimedia instructional module*. The Journal of Applied Instructional Design, Vol. 3. 5-18. 2013.
- Mayer, Ricard E. *Multimedia Learning*. Cambridge: Cambridge University Press. 2009.
- Munir. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta, 2009.
- Munir. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. 2012.
- Mutia, Intan., & Leonard., *Kajian Penerapan E-Learning Dalam Proses Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Faktor Exacta. Vol. 6. 278-289. 2013.
- Moleong, Lexy, J. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosda Karya. 2010.
- Nasohah, U.N., Gani, M. I. B.A., & Shaid, N. B. M. S. *Model ADDIE dalam proses reka bentuk modul pengajaran: Bahasa Arab tujuan khas di Universiti Sains Islam Malaysia sebagai contoh*. Language Teaching ISeLT. Vol 4. 2015.
- Nasution. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara. 2011.
- Prawiradilaga, Dewi S. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2012.
- Prodjomoeto, Tristan., & Ali, Muhyidin. *Disrupting Higher Education: Assessing the Impact of COVID-19 on Higher Education Institutions in Indonesia and the United States*. Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran, Vol 27. 2020.
- Pujiriyanto. *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press. 2012.
- Rusman. *Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pembelajaran*. Bandung: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, 2009.

- Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. 2012.
- Schunk, H, Dale. *Learning Theories An Educational Perspective*. Boston: Pearson. 2012.
- Setyosari, H. Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Prenada Media, 2016.
- Smaldino, Sharon., Lowther., Deborah., Mims., Clif., & Russell., James. *Instructional Technology and Media for Learning*. Pearson. 2015.
- Siregar, Eveline., dan Hartini, Hara. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia, 2010.
- Sugiharni, Gusti Ayu D. *Pengembangan Matematika Diskrit Berbentuk Digital Dengan Pola Pendistribusion Asynchronus Menggunakan Teknologi Open Source*. Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika. Vol. 7. 58-72. 2018.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sidiq, Umar., Moh. Miftachul Choiri. *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: Nata Karya. 2019.
- Sitepu, B. P. *Penyusunan Buku Pelajaran*. Jakarta: Verbum Publishing. 2006.
- Vanorika, K. B., Santyadiputra, G. S., & Sindu, I. G. P. (2016). *Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas Xi Di Smk Negeri 3 Singaraja*. Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan. Vol. 13. 212–224. 2016.
- Warsita, B. *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta. 2008.
- Wengrum, Tyas, Desita., & Adhi, Nurhartanto. *Pengembangan Modul Digital Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Bisnis Di Era Pandemi Covid-19*. Jurnal Teknologi Pendidikan Vol. 14. 2021.
- Winatha, Komang R., Naswan, Suharsono., & Ketut, Agustini. *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Proyek Mata Pelajaran Simulasi Digital*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Vol. 15. 188-199. 2018.
- Winkel, W.S. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Gramedia. 2009.

Yeti, Wirda., & Ahyuardi. *Pengembangan Modul E-Learning Berbasis LMS Sebagai Media Interaktif Pada Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital*. Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi. Vol. 20. 81-88. 2020.

Yuberti. *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Lampung: Anugrah Utama Raharja. 2014.

