

# DAFTAR ISI

halaman

**HALAMAN JUDUL**

**PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR**

**PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR**

**PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR**

**ABSTRACT ..... v**

**ABSTRAK ..... vi**

**KATA PENGANTAR..... vii**

**DAFTAR ISI..... ix**

**DAFTAR GAMBAR..... xii**

**DAFTAR TABEL ..... xv**

**BAB I PENDAHULUAN..... 1**

1.1 Latar Belakang ..... 1

1.2 Rumusan Masalah ..... 2

1.3 Batasan Masalah..... 2

1.4 Tujuan Penelitian..... 3

1.5 Metodologi ..... 4

1.6. Sistematika Penulisan ..... 4

**BAB II LANDASAN TEORI ..... 7**

2.1. Aplikasi Restoran ..... 7

2.2. *Content Management System* ..... 8

2.3. *Restaurant Content Management System* ..... 9

2.4. *Rapid Application Development* ..... 10

2.5. *Unified Modeling Language (UML)*..... 11

2.5.1. *Use Case Diagram* ..... 11

2.5.2. *Use Case Description* ..... 11

2.5.3. *Activity Diagram* ..... 12

2.6. Android ..... 12

2.7. *Flutter Software Development Kit* ..... 12

2.8. *PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)* ..... 13

2.9. *Black Box Testing*..... 14

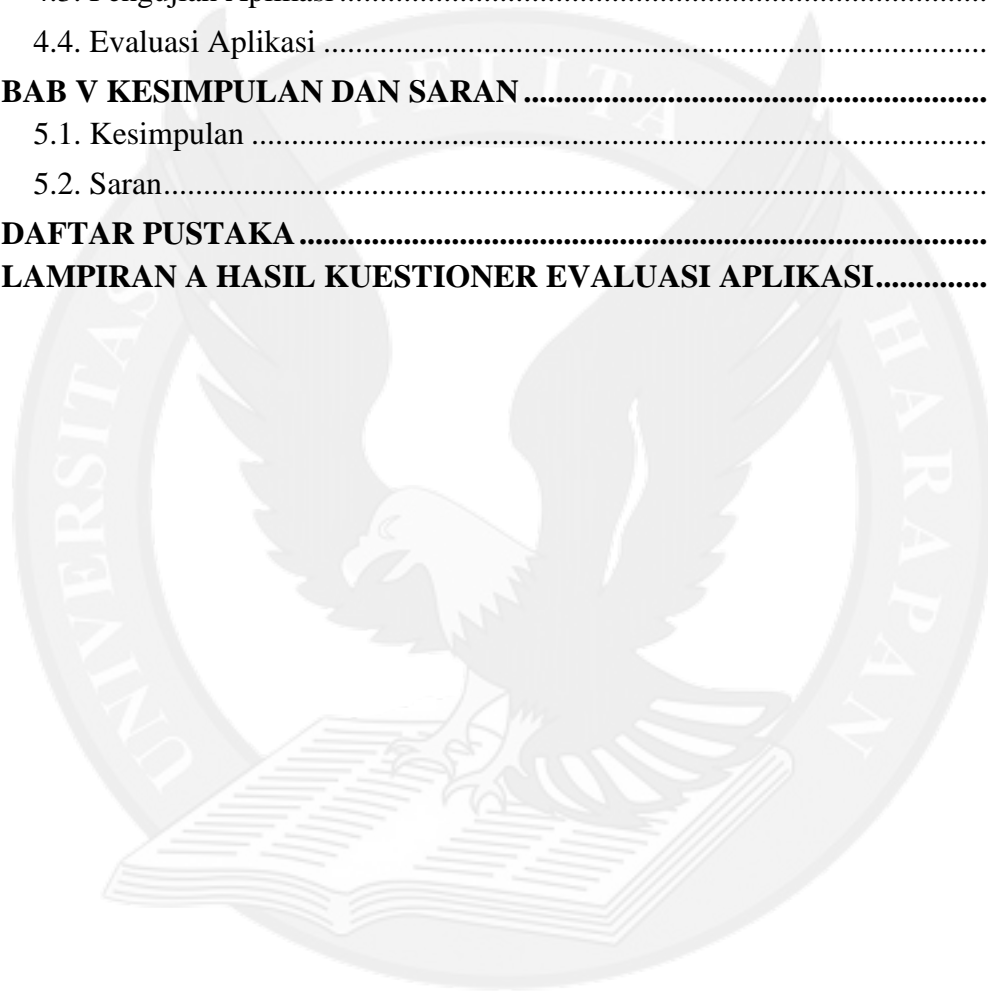
**BAB III PERANCANGAN..... 15**

3.1. *Requirement* ..... 15

3.2. *Unified Modelling Language (UML)*..... 17

3.2.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	17
3.2.2. <i>Use Case Description</i> .....	18
3.2.2.1. <i>Use Case Mengatur Proyek</i> .....	18
3.2.2.2. <i>Use Case Mengatur Halaman</i> .....	19
3.2.2.3. <i>Use Case Mengatur Konten</i> .....	19
3.2.2.4. <i>Use Case Mengatur Hubungan Halaman</i> .....	20
3.2.2.5. <i>Use Case Membangun Aplikasi</i> .....	21
3.2.2.6. <i>Use Case Mengunduh Aplikasi</i> .....	22
3.2.3. <i>Activity Diagram</i> .....	24
3.2.3.1. <i>Activity Diagram Mengatur Proyek</i> .....	24
3.2.3.2. <i>Activity Diagram Mengatur Halaman</i> .....	25
3.2.3.3. <i>Activity Diagram Mengatur Konten</i> .....	26
3.2.3.4. <i>Activity Diagram Mengatur Hubungan Halaman</i> .....	27
3.2.3.5. <i>Activity Diagram Membangun Aplikasi</i> .....	28
3.2.3.6. <i>Activity Diagram Mengunduh Aplikasi</i> .....	29
3.3. <i>Mockup Aplikasi</i> .....	29
3.3.1. <i>Halaman Projects</i> .....	29
3.3.2. <i>Halaman Project Details</i> .....	30
3.3.3. <i>Halaman Pages</i> .....	32
3.3.4. <i>Halaman Page Editor</i> .....	32
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	<b>34</b>
4.1. <i>Implementasi Aplikasi</i> .....	34
4.1.1. <i>Komponen Aplikasi</i> .....	34
4.1.2. <i>Halaman Aplikasi</i> .....	35
4.1.2.1. <i>Project page</i> .....	35
4.1.2.2. <i>Page page</i> .....	41
4.1.2.3. <i>Page Editor</i> .....	44
4.1.2.4. <i>Tutorial Page</i> .....	57
4.1.3. <i>Format TextFile untuk Penyimpanan Desain</i> .....	58
4.1.4. <i>Proses Interpretasi Desain Menjadi Aplikasi</i> .....	59
4.2. <i>Potongan Code</i> .....	60
4.2.1. <i>Storage Read</i> .....	60
4.2.2. <i>Storage List</i> .....	60
4.2.3. <i>Storage Save</i> .....	63

4.2.4. <i>Storage Load</i> .....	65
4.2.5. <i>Draggable Component</i> .....	65
4.2.6. <i>Adding Component</i> .....	79
4.2.7. <i>Scrollable</i> .....	86
4.2.8. <i>Build</i> .....	88
4.2.9. <i>Server Interpreter</i> .....	90
4.3. Pengujian Aplikasi .....	98
4.4. Evaluasi Aplikasi .....	104
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>109</b>
5.1. Kesimpulan .....	109
5.2. Saran.....	109
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN A HASIL KUESTIONER EVALUASI APLIKASI</b> .....	<b>A-1</b>



## DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1. Metode RAD .....	10
Gambar 3.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Gambar 3.2. <i>Activity Diagram</i> Mengatur Proyek .....	24
Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i> Mengatur Halaman .....	25
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Mengatur Konten.....	26
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> Mengatur Hubungan Halaman .....	27
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Membangun Aplikasi .....	28
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Mengunduh Aplikasi .....	29
Gambar 3.8. <i>Mockup</i> Aplikasi Halaman <i>Project</i> .....	30
Gambar 3.9. <i>Mockup</i> Aplikasi Halaman <i>Project Details</i> dengan tombol <i>Build</i> .....	31
Gambar 3.10. <i>Mockup</i> Aplikasi Halaman <i>Project Details</i> dengan tombol <i>Download</i> .....	31
Gambar 3.11. <i>Mockup</i> Aplikasi Halaman <i>Pages</i> .....	32
Gambar 3.12. <i>Mockup</i> Aplikasi Halaman <i>Page Editor</i> .....	33
Gambar 4.1. Halaman <i>Projects</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> .....	36
Gambar 4.2. Halaman <i>Projects</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan panel <i>Editor</i> .....	37
Gambar 4.3. Halaman <i>Projects</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan status pembangunan <i>Building</i> .....	38
Gambar 4.4. Halaman <i>Projects</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan status pembangunan <i>Not Built</i> .....	39
Gambar 4.5. Halaman <i>Projects</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan status pembangunan <i>Built</i> .....	40
Gambar 4.6. Halaman <i>Projects</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan panel <i>Download</i> .....	41
Gambar 4.7. Halaman <i>Page</i> pada aplikasi <i>App Maker</i> .....	42
Gambar 4.8. Halaman <i>Page</i> pada aplikasi <i>App Maker</i> .....	43
Gambar 4.9. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> .....	44
Gambar 4.10. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan <i>Side Panel</i> . .....	45
Gambar 4.11. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan ditambahkan komponen tipe <i>AppBar</i> . .....	46
Gambar 4.12. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan <i>pop-up</i> pengaturan komponen. ....	47
Gambar 4.13. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan Panel <i>Edit</i> dari tipe komponen <i>AppBar</i> . ....	48

Gambar 4.14. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan komponen tipe <i>AppBar</i> dan <i>TextBox</i> .	49
Gambar 4.15. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan Panel <i>Edit</i> dari tipe komponen <i>TextBox</i> .	50
Gambar 4.16. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan <i>Resizing Handlers</i> pada komponen tipe <i>TextBox</i> .	51
Gambar 4.17. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan komponen tipe <i>AppBar</i> , <i>TextBox</i> , dan <i>Button</i> .	52
Gambar 4.18. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan Panel <i>Edit</i> dari komponen tipe <i>Button</i> .	53
Gambar 4.19. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan Panel <i>Edit</i> dari komponen tipe <i>Button</i> dengan <i>dropdown</i> opsi destinasi.	54
Gambar 4.20. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan komponen tipe <i>AppBar</i> , <i>TextBox</i> , <i>Button</i> dan <i>ImageHolder</i> yang belum terisi gambar.	55
Gambar 4.21. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan Panel <i>Edit</i> dari komponen <i>ImageHolder</i> .	56
Gambar 4.22. Halaman <i>Page Editor</i> pada Aplikasi <i>App Maker</i> dengan komponen tipe <i>AppBar</i> , <i>TextBox</i> , <i>Button</i> dan <i>ImageHolder</i> yang terisi gambar.	57
Gambar 4.23. Halaman <i>Tutorial Page</i> pada Aplikasi <i>Appmaker</i>	58
Gambar 4.24. Potongan <i>Code Storage Read</i> .	60
Gambar 4.25. Potongan <i>Code Storage List</i> Dalam Bentuk Teks.	61
Gambar 4.26. Potongan <i>Code Storage List</i> Dalam Bentuk <i>Project Card</i> .	62
Gambar 4.27. Potongan <i>Code Storage List</i> Dalam Bentuk <i>Page Card</i> .	63
Gambar 4.28. Potongan <i>Code Storage Save</i> dari konten halaman.	64
Gambar 4.29. Potongan <i>Code Storage Save</i> kepada <i>Internal Storage</i> .	64
Gambar 4.30. Potongan <i>Code Storage Load</i> .	65
Gambar 4.31. Potongan <i>Code AppBar</i> .	66
Gambar 4.32. Potongan <i>Code Textbox</i> .	66
Gambar 4.33. Potongan <i>Code Button</i> .	67
Gambar 4.34. Potongan <i>Code Image Holder</i> .	67
Gambar 4.35. Potongan <i>Code</i> Penentu Tipe Komponen.	68
Gambar 4.36. Potongan <i>Code</i> Penentu Posisi dan Status Komponen.	69
Gambar 4.37. Potongan <i>Code</i> Penentu Panel <i>Edit General</i> dan Komponen Tipe <i>Button</i> .	70
Gambar 4.38. Potongan <i>Code</i> Penentu Panel <i>Edit</i> Komponen Tipe <i>Image Holder</i> .	71
Gambar 4.39. Potongan <i>Code Delete</i> Komponen.	72
Gambar 4.40. Potongan <i>Code Resize</i> Komponen.	73

Gambar 4.41. Potongan <i>Code Drag and Drop</i> Komponen.....	74
Gambar 4.42. Potongan <i>Code Class ManipulatingBall</i> .....	75
Gambar 4.43. Potongan <i>Code Resize Handler</i> Bagian Kiri Atas.....	76
Gambar 4.44. Potongan <i>Code Resize Handler</i> Bagian Kanan Atas.....	77
Gambar 4.45. Potongan <i>Code Resize Handler</i> Bagian Kanan Bawah.....	78
Gambar 4.46. Potongan <i>Code Resize Handler</i> Bagian Kiri Bawah.....	79
Gambar 4.47. Potongan <i>Code Display Side Panel</i> .....	80
Gambar 4.48. Potongan <i>Code Animasi Display Side Panel</i> .....	81
Gambar 4.49. Potongan <i>Code Judul Display Side Panel</i> .....	82
Gambar 4.50. Potongan <i>Code</i> Komponen Tipe <i>AppBar</i> pada <i>Display Side Panel</i> ..	83
Gambar 4.51. Potongan <i>Code</i> Komponen Tipe <i>Textbox</i> pada <i>Display Side Panel</i> .	84
Gambar 4.52. Potongan <i>Code</i> Komponen Tipe <i>Button</i> pada <i>Display Side Panel</i> ...	85
Gambar 4.53. Potongan <i>Code</i> Komponen Tipe <i>Image Holder</i> pada <i>Display Side Panel</i>	86
Gambar 4.54. Potongan <i>Code</i> Penentu Tinggi Halaman dan Status <i>Scrollable</i> .....	87
Gambar 4.55. Potongan <i>Code</i> Pembuatan HTTP POST <i>Request</i> .....	88
Gambar 4.56. Potongan <i>Code</i> Pemeriksa Status <i>Build</i> dari <i>Project</i> .....	89
Gambar 4.57. Potongan <i>Code</i> Pembersih Hasil <i>Build</i> Sebelumnya.....	90
Gambar 4.58. Potongan <i>Code</i> Penentu Nama Aplikasi Hasil <i>Build</i> .....	90
Gambar 4.59. Potongan <i>Code</i> Pengganti Status <i>Build</i> Pertama.....	91
Gambar 4.60. Potongan <i>Code</i> Persiapan Variabel untuk Proses <i>Build</i> .....	91
Gambar 4.61. Potongan <i>Code</i> Penulis Konten <i>main.dart</i> .....	92
Gambar 4.62. Potongan <i>Code</i> Pemulai <i>Looping</i> dari Proses <i>Build</i> .....	92
Gambar 4.63. Potongan <i>Code</i> <i>Looping</i> Penulisan Setiap Konten pada Setiap <i>Page</i>	93
Gambar 4.64. Potongan <i>Code</i> Penulisan Konten Tipe <i>Button</i> pada <i>page.dart</i> .....	94
Gambar 4.65. Potongan <i>Code</i> Penulisan Konten Tipe <i>Image Holder</i> pada <i>page.dart</i> .....	95
Gambar 4.66. Potongan <i>Code</i> Penulisan Konten Tipe <i>AppBar</i> dan <i>Textbox</i> pada <i>page.dart</i> .....	96
Gambar 4.67. Potongan <i>Code</i> Duplikasi <i>File</i> Gambar .....	96
Gambar 4.68. Potongan <i>Code</i> Pembangunan dan Pembaharuan Status Pembangunan .....	97
Gambar 4.69. Python Script untuk melaksanakan Pembangunan .....	97

## DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 3.1. Tabel <i>Requirements</i> .....	15
Tabel 3.2. <i>Use Case Description</i> Mengatur Proyek.....	18
Tabel 3.3. <i>Use Case Description</i> Mengatur Halaman.....	19
Tabel 3.4. <i>Use Case Description</i> Mengatur Konten .....	19
Tabel 3.5. <i>Use Case Description</i> Mengatur Hubungan Halaman.....	20
Tabel 3.6. <i>Use Case Description</i> Membangun Aplikasi.....	21
Tabel 3.7. <i>Use Case Description</i> Mengunduh Aplikasi.....	22
Tabel 4.1. Tabel Komponen dalam Aplikasi .....	34
Tabel 4.2. Perbandingan ukuran format penyimpanan data.....	59
Tabel 4.3. Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Aplikasi <i>App Maker</i> .....	98
Tabel 4.4. Hasil Survei Evaluasi Aplikasi <i>App Maker</i> .....	104

