

SKRIPSI

**GAMIFIKASI PADA PEMBELAJARAN GEOGRAFI DENGAN
VISUAL NOVEL UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI
BELAJAR**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh :

NAMA : FELIX MARCELLINUS

NPM : 01082180017



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2023**