

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, D. R. (2014). Pengaruh kemampuan, motivasi dan kepuasan kerja terhadap kinerja pegawai negeri sipil di lingkungan kecamatan tambaksari surabaya. *Kebijakan dan Manajemen Publik*, 2.
- B, J. C., Waluyo, M., & Rahayu, S. (2012). Pengaruh latihan lompat kijang terhadap kecepatan lari. *Journal of Sport Sciences and Fitness*, 18.
- Bratcher, R. G., & Nida, E. A. (2019). *Pedoman penafsiran Alkitab: Injil Markus*. (P. G. Katoppo, B. D. Hinton, Rosavendra, & M. K. Sembiring, Penyunt.) Jakarta: Lembaga Alkitab Indonesia.
- Brummelen, H. V. (2008). *Batu loncatan kurikulum: Berdasarkan Alkitab*. Jakarta: UPH Press.
- Chatib, M. (2011). *Gurunya manusia: Menjadikan semua anak istimewa dan semua anak juara*. Bandung: PT Mizan Pustaka.
- Darmadi, H. (2018). *Asyiknya belajar sambil bermain*. Bogor: Guepedia.
- Djaali, & Muljono, P. (2008). Pengukuran dalam bidang pendidikan. Jakarta: Grasindo.
- Endrawan, I. B. (2015). Peningkatan hasil lari sprint 60 meter melalui permainan tradisional hijau hitam pada siswa SMPN. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 5-6.
- Faruq, M. M. (2007). *100 Permainan kecerdasan kinestetik*. Jakarta: Grasindo.
- Ilham, Arsil, & Ali, M. (2015, September 3). Kontribusi permainan hitam hijau terhadap keterampilan lari sprin murid smp negeri II kota jambi. *Jurnal Publikasi Pendidikan*(5), 159-168.
- Iswinarti. (2017). *Permainan tradisional: Prosedur dan analisis manfaat psikologis* (ke1 ed.). Malang: UMMPress.
- Jihad, A., & Haris, A. (2013). *Evaluasi pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Lengkana, A. S., Supriadi, C., Hermawan, D. B., & Soleh, M. A. (Penyunt.). (2017). *Prosiding seminar nasional pendidikan jasmani 2017 implementasi model pembelajaran penjas dan modifikasi alat belajar* (ke1 ed.). Sumedang: UPI Sumedang Press.
- Madyawati, L. (2017). *Strategi pengembangan bahasa pada anak*. Jakarta: Kencana.
- Marluga, H. (2017). *Mengasuh ketabahan mental*. Bekasi: Halibutongan Publishing & Jala Permata Aksara.

- Muhajir. (2017). *Pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan SMP kelas VII*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Munir, M. (2014). *Filsafat sejarah*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Murtono, S., Suryono, H., & Martiyono. (2007). *Pendidikan kewarganegaraan 3 SMP kelas IX*. Quadra.
- N. Driyarkara, S. (1989). *Pustaka filsafat filsafat manusia* (ke8 ed.). Yogyakarta: Kanisius.
- Nenggala, A. K., & Irwansyah. (2007). *Sehat dan tangkas berolahraga*. Kota Tebing Tinggi: PT Grafindo Media Pratama.
- Nulhakim, A. L. (2016). pengaruh frekuensi pemberian catatan perbaikan pada latihan matematika terhadap kemampuan pemahaman matematika. *Jurnal SAP*, 72.
- Pelton, R. P. (2010). *Action research for teacher candidates using classroom data to enhance instruction*. United Kingdom: Rowman & Littlefield Education.
- Prasetyo, A. B., & Mulyono, A. (2015). Peningkatan hasil belajar gerak dasar lari melalui permainan hijau hitam. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations*(4), 2156-2160.
- Prasetyo, K. (2016). Penerapan pendekatan bermain untuk meningkatkan hasil belajar lompat jauh gaya jongkok pada siswa kelas 5 sekolah dasar. *Scholaria*, VI(2), 196-205.
- Rizqina, Z. A., Adam, M., & Chan, S. (2017). Pengaruh budaya kerja, kemampuan, dan komitmen kerja terhadap kepuasan kerja pegawai serta dampaknya terhadap kinerja badan perusahaan kawasan perdagangan besar dan pelabuhan bebas sabang (BPKS). *Jurnal Magister Manajemen*, 62. Dipetik Januari 29, 2019.
- Sakti, I. (2011). Korelasi pengetahuan alat praktikum fisika dengan kemampuan psikomotorik siswa di SMA negeri q kota Bengkulu. *Jurnal Exacta*, 69. Dipetik Januari 29, 2019.
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian tindakan kelas*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Saputro, H., & Fazrin, I. (2017). *Anak sakit wajib bermain di rumah sakit: Penerapan terapi bermain anak sakit; proses, manfaat dan pelaksanaannya*. Ponorogo: Forum Ilmiah Kesehatan (FORIKES).
- Suardi, M. (2018). *Belajar & pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Suherman, A. (2018). *Kurikulum pembelajaran penjas*. Sumedang: UPI Sumedang Press.

Sumaryoto, & Nopembri, S. (2014). *Pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan untuk SMA/MA/SMK/MK kelas XI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Syah, M. (2010). *Psikologi pendidikan dengan pendekatan baru*. (A. S. Wardan, Penyunt.) Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Tampubolon, S. M. (2014). *Penelitian tindakan kelas sebagai pengembangan profesi pendidik dan keilmuan*. Jakarta: Erlangga.

Tedjasaputra, M. S. (2001). *Bermain, mainan dan permainan*. Jakarta: Grasindo.

Wahyuni, S., Sutarmin, & Pramono. (2010). *Pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan 1*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Kementerian Pendidikan Nasional.

Wiradihardja, S., & Syarifudin. (2017). *Pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan SMA kelas X*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Yudha Kurniawan, S. (2007). *Smart games for kids*. Jakarta: WahyuMedia.

Yuliatin, E., & Haryanto. (2012). *Mengenal olahraga atletik*. Jakarta Timur: PT Balai Pustaka (Persero). Dipetik Januari 30, 2019.

