

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>2</b>
1.1. Latar Belakang .....	2
1.2. Identifikasi Masalah .....	5
1.3. Rumusan Masalah .....	7
1.4. Tujuan Perancangan .....	7
1.5. Manfaat Perancangan .....	8
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1. <i>Brand Refresh</i> .....	9
2.1.1. <i>Brand Refresh vs Rebranding</i> .....	9
2.1.2. Contoh <i>Brand Refresh</i> .....	10
2.2. Logo .....	14
2.2.1. <i>Logotype</i> .....	15
2.2.2. <i>Logomark</i> .....	16
2.3. Elemen Desain.....	17
2.3.1. Garis .....	17
2.3.2. Bentuk .....	18
2.3.3. Tekstur.....	18
2.3.4. Warna .....	19
2.4. Tipografi.....	20
2.4.1. <i>Typeface &amp; Font</i> .....	21
2.5. Kemasan .....	24
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
3.1. Tahapan Perancangan.....	26
3.2. Metode Pengumpulan Data .....	27

3.2.1. <i>Discover</i> .....	27
3.2.2. <i>Define</i> .....	28
3.3. Metode Perancangan Visual.....	28
3.3.1. <i>Develop</i> .....	28
3.4. Metode Produksi & Implementasi.....	29
3.4.1. <i>Deliver</i> .....	29
3.5. Waktu & Tempat Perancangan .....	30
<b>BAB IV PERANCANGAN.....</b>	<b>31</b>
4.1. Analisis Data .....	31
4.1.1. Hasil Observasi.....	31
4.1.2. Target Pasar .....	35
4.1.3. Studi Banding Kompetitor.....	36
4.1.4. <i>Perceptual Mapping</i> .....	37
4.1.5. <i>Creative Brief</i> .....	38
4.1.6. Visual Audit .....	39
4.2. Konsep Visual .....	42
4.2.1. <i>Mindmapping</i> .....	42
4.2.2. Kata Kunci.....	43
4.2.3. Referensi Visual .....	44
4.2.4. <i>Morphological Matrix</i> .....	45
4.3. Proses Perancangan .....	46
4.3.1. Logo.....	46
4.3.2. Warna .....	48
4.3.3. Tipografi.....	49
4.3.4. Aplikasi .....	50
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>59</b>
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Rekomendasi .....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>

## LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Kemasan Produk Fin's Recipe dan Cemille.....	3
Gambar 1.2. Kemasan Pukis Banyumas .....	4
Gambar 1.3. Logo Pukis Banyumas.....	5
Gambar 1.4. Kemasan Pukis Banyumas .....	6
Gambar 2.1. Perkembangan Logo Starbucks .....	11
Gambar 2.2. Perkembangan Logo Subway.....	12
Gambar 2.3. Perkembangan Logo McDonald's.....	13
Gambar 2.4. Contoh Merk dengan <i>Logotype</i> .....	15
Gambar 2.5. Contoh Merk dengan <i>Logogram</i> .....	16
Gambar 2.6. Jenis-Jenis Garis.....	17
Gambar 2.7. Jenis-Jenis Bentuk .....	18
Gambar 2.8. Tekstur Kain Satin.....	19
Gambar 2.9. <i>Color Wheel</i> .....	20
Gambar 2.10. <i>Typeface &amp; Font</i> Roboto .....	21
Gambar 2.11. Contoh Klasifikasi <i>Serif</i> .....	22
Gambar 2.12. Contoh Klasifikasi <i>Sans Serif</i> .....	22
Gambar 2.13. Contoh Klasifikasi <i>Decorative/Display</i> .....	23
Gambar 2.14. Contoh Klasifikasi <i>Script &amp; Cursive</i> .....	23
Gambar 2.15. Jenis Kemasan .....	24
Gambar 3.1. Kerangka Metodologi Perancangan .....	27
Gambar 4.1. Cabang Kios Pukis Banyumas .....	32

Gambar 4.2. Logo Pertama Pukis Banyumas.....	32
Gambar 4.3. Perkembangan Logo Pukis Banyumas .....	33
Gambar 4.4. Perkembangan Kemasan Pukis Banyumas .....	33
Gambar 4.5. Dokumentasi Produk Pukis Banyumas .....	34
Gambar 4.6. <i>Perceptual Mapping</i> Pukis Banyumas dengan Kompetitor .....	38
Gambar 4.7. Logo Pukis Banyumas.....	39
Gambar 4.8. Kemasan Pukis Banyumas .....	41
Gambar 4.9. Kemasan <i>Frozen</i> Pukis Banyumas.....	42
Gambar 4.10. <i>Mindmapping</i> Pukis Banyumas.....	42
Gambar 4.11. <i>Moodboard</i> Pukis Banyumas .....	45
Gambar 4.12. <i>Morphological Matrix</i> .....	46
Gambar 4.13. Sketsa Kasar Logo.....	46
Gambar 4.14. Eksplorasi Revisi Logo .....	47
Gambar 4.15. Finalisasi Logo .....	48
(Sumber: Dokumentasi Pribadi, 2022).....	48
Gambar 4.19. Warna Logo Pukis Banyumas .....	49
Gambar 4.16. Jenis <i>Typeface</i> .....	49
Gambar 4.17. Kemasan Oleh-Oleh .....	51
Gambar 4.18. Pola Batik Serayuan pada Kemasan.....	52
Gambar 4.19. Elemen Grafis Kemasan Oleh-Oleh .....	53
Gambar 4.20. Elemen Grafis Kemasan Oleh-Oleh .....	54
Gambar 4.21. Kemasan <i>Take Away</i> .....	54
Gambar 4.22. Kemasan <i>Frozen</i> .....	55

Gambar 4.23. Kemasan Sekunder .....	56
Gambar 4.24. Kemasan Tersier.....	57
Gambar 4.25. Kemasan Tersier.....	58



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Tabel Waktu & Tempat Perancangan .....	30
Tabel 4.2 Tabel Studi Banding Pukis Banyumas dengan Kompetitor.....	36
Tabel 4.3 Tabel <i>Creative Brief</i> .....	38



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A. Transkrip Wawancara.....A1

