

## DAFTAR ISI

halaman

### HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI

ABSTRAK ..... v

ABSTRACT ..... vi

KATA PENGANTAR ..... vii

DAFTAR ISI ..... ix

DAFTAR GAMBAR ..... xi

DAFTAR TABEL ..... xii

DAFTAR LAMPIRAN ..... xiii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Pokok Permasalahan .....	5
1.3 Tujuan .....	5
1.4 Batasan Masalah .....	5
1.5 Sistematika Penulisan .....	6

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 <i>Literature Review</i> .....	8
2.2 Sampah.....	12
2.3 Faktor yang Mempengaruhi Jumlah Sampah .....	13
2.4 Jenis-Jenis Sampah .....	14
2.5 Perancangan dan Pengembangan Produk .....	15

### BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Studi Pendahuluan .....	18
3.2 Perumusan Masalah .....	18
3.3 Tujuan Penelitian .....	18
3.4 Studi Pustaka.....	19
3.5 Perancangan Permainan .....	19
3.6 Kesimpulan dan Saran .....	21
3.7 Diagram Alir .....	21

### BAB IV PERANCANGAN CARD GAME .....

4.1 Latar Belakang Perancangan Permainan .....	22
4.2 Perancangan Konsep Awal Permainan .....	24
4.2.1 Nama Permainan .....	24
4.2.2 Tujuan Permainan.....	25
4.2.3 Target Usia .....	25
4.2.4 Deskripsi Permainan.....	25
4.2.5 Jumlah Pemain dan Durasi Permainan .....	26

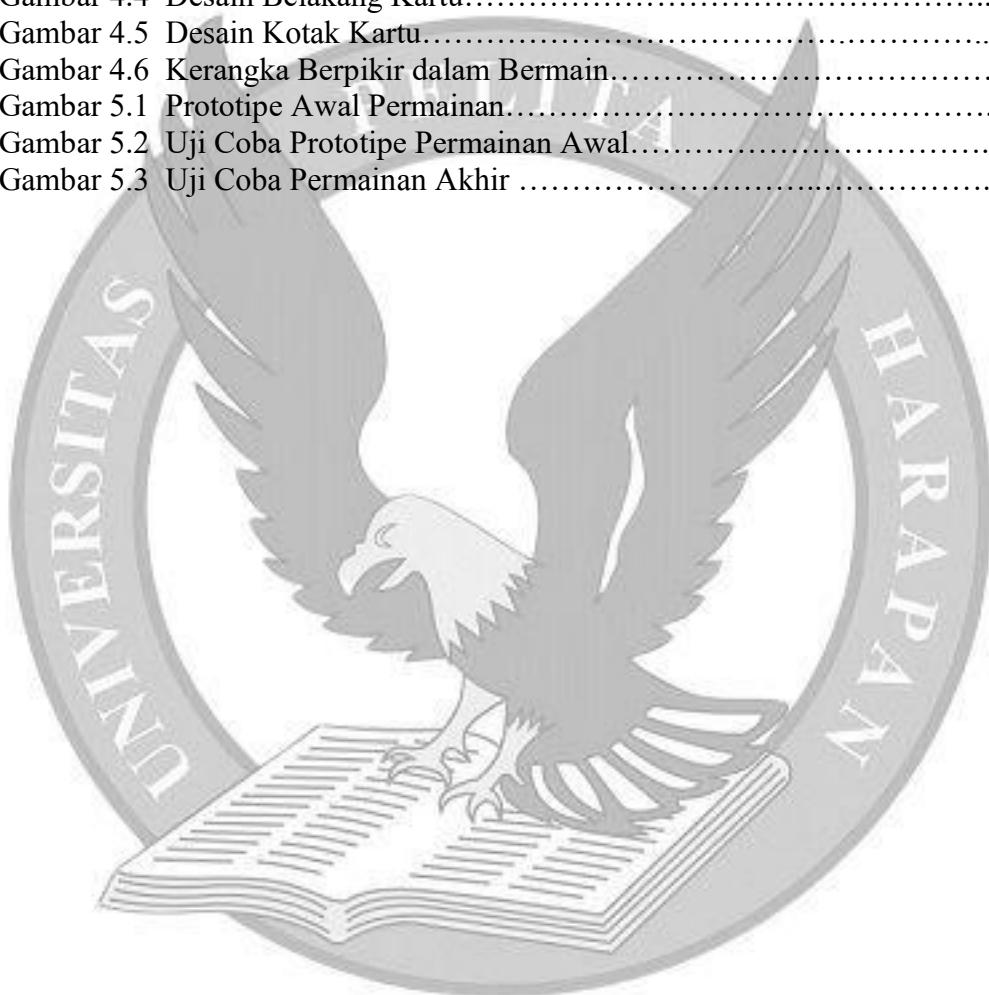
4.3 Penentuan Desain Kartu.....	26
4.3.1 Pembuatan Desain Fisik Permainan .....	26
4.3.2 Identifikasi Item Permainan .....	26
4.3.3 Implementasi Permainan .....	27
4.4 Pembuatan Alat Ukur Keberhasilan Permainan .....	34
 BAB V UJI COBA PERMAINAN	
5.1 Pembuatan Prototipe dan Tes Uji Coba.....	39
5.2 Perbaikan Permainan .....	41
5.3 Uji Coba Permainan Akhir.....	41
 BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan .....	45
6.2 Saran .....	46
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



## DAFTAR GAMBAR

halaman

Gambar 3.1 Diagram Alir Tahapan Penelitian .....	21
Gambar 4.1 <i>Product Structure Tree</i> .....	27
Gambar 4.2 Desain Depan Kartu Permainan.....	29
Gambar 4.3 Desain Kartu Penentu.....	29
Gambar 4.4 Desain Belakang Kartu.....	30
Gambar 4.5 Desain Kotak Kartu.....	31
Gambar 4.6 Kerangka Berpikir dalam Bermain.....	33
Gambar 5.1 Prototipe Awal Permainan.....	39
Gambar 5.2 Uji Coba Prototipe Permainan Awal.....	40
Gambar 5.3 Uji Coba Permainan Akhir .....	42



## **DAFTAR TABEL**

halaman

Tabel 4.1 Ringkasan Konsep Awal Permainan.....	24
Tabel 4.2 <i>Bill Of Material</i> .....	28
Tabel 4.3 Kunci Jawaban.....	38
Tabel 5.1 Perbaikan <i>Bill Of Material</i> .....	41
Tabel 5.2 Perbedaan Skor Sebelum dan Sesudah Bermain.....	43



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A	
Design Kartu .....	A-1

