

SKRIPSI

**PERBANDINGAN ANTARA KINECT DAN STANDARD
INPUT KOMPUTER DALAM PENGEMBANGAN
PROTOTYPE PENGENDALIAN GAME
DENGAN TEMA *CATCHING GAME***

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh :

Nama : Alvin Tantonno

NIM : 03082190032



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
MEDAN
2023**