

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR

ABSTRAK v

KATA PENGANTAR..... vi

DAFTAR ISI..... viii

LATAR BELAKANG 3

ARTIFICIAL INTELLIGENCE 6

PENDIDIKAN KRISTEN 10

PERAN GURU KRISTEN SEBAGAI PENDIDIK 14

PEMBAHASAN 19

KESIMPULAN DAN SARAN 24

DAFTAR PUSTAKA 27

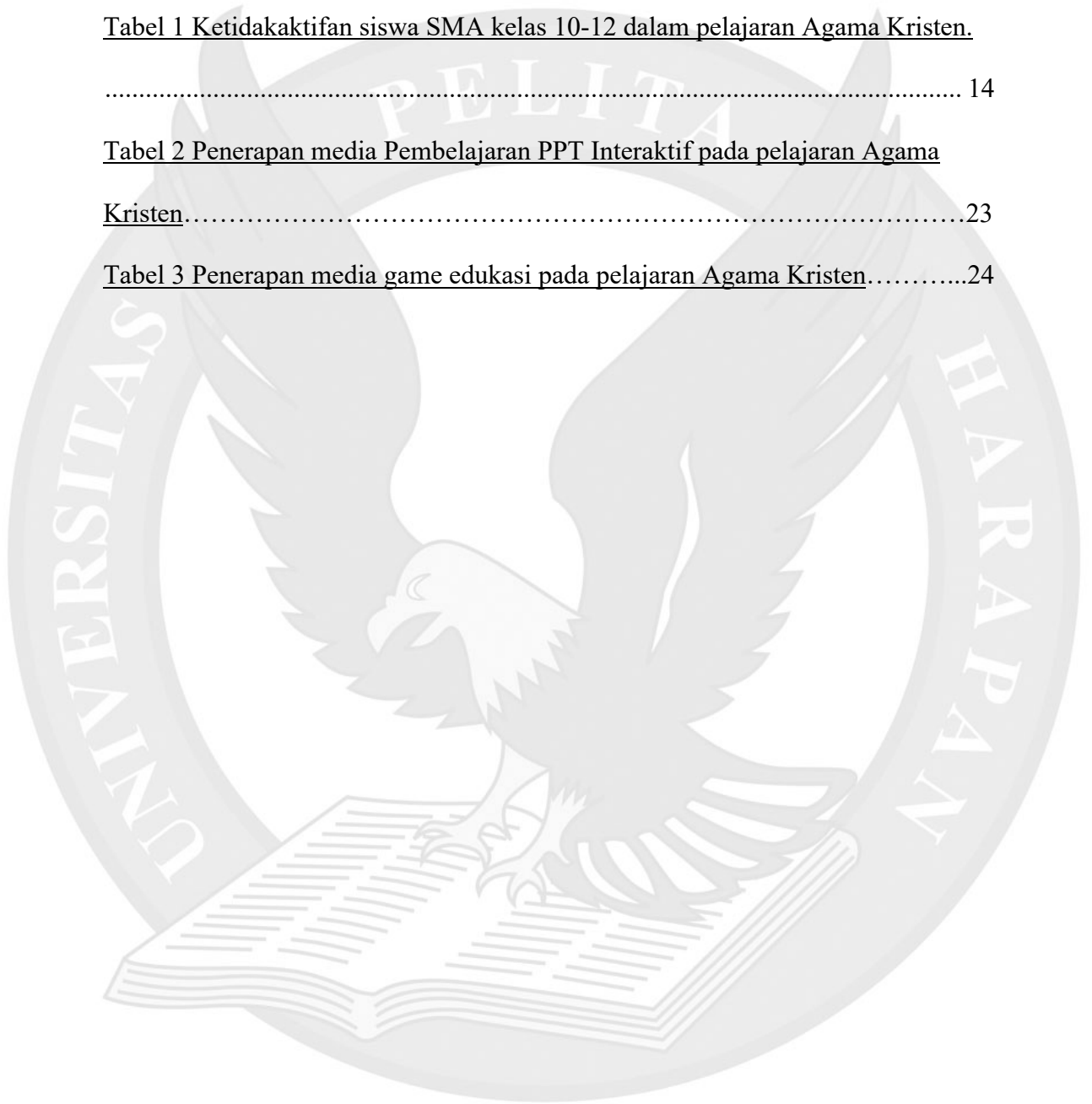
DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
LATAR BELAKANG.....	3
KEAKTIFAN SISWA.....	6
MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI <i>ARTIFICIAL</i>	
<i>INTELLIGENCE</i>.....	9
MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS <i>ARTIFICIAL INTELLIGENCE</i>	
UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN SISWA.....	11
RENDAHNYA KEAKTIFAN SISWA SMA.....	13
PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI	
<i>ARTIFICIAL INTELLIGENCE</i> UNTUK MENINGKATKAN KEAKTIFAN	
SISWA SMA	16
PEMBAHASAN	18
KESIMPULAN DAN SARAN	26
DAFTAR PUSTAKA	28

DAFTAR TABEL

	halaman
<u>Tabel 1 Ketidakaktifan siswa SMA kelas 10-12 dalam pelajaran Agama Kristen.</u>	
.....	14
<u>Tabel 2 Penerapan media Pembelajaran PPT Interaktif pada pelajaran Agama Kristen.</u>	
.....	23
<u>Tabel 3 Penerapan media game edukasi pada pelajaran Agama Kristen.</u>	
.....	24



DAFTAR LAMPIRAN

	halaman
<u>Lampiran 1a lembar observasi kelas 10</u>	34
<u>Lampiran 1b lembar observasi kelas 11</u>	35
<u>Lampiran 1c lembar observasi kelas 12</u>	36
<u>Lampiran 2a refleksi observasi kelas 10</u>	37
<u>Lampiran 3a refleksi mengajar kelas 10 pertemuan 1</u>	38
<u>Lampiran 3b refleksi mengajar kelas 10 pertemuan 2</u>	39
<u>Lampiran 3c refleksi mengajar kelas 11</u>	40
<u>Lampiran 3d refleksi mengajar kelas 12</u>	41
<u>Lampiran 4a umpan balik mentor kelas 10 pertemuan 1</u>	42
<u>Lampiran 4b umpan balik mentor kelas 10 pertemuan 2</u>	42
<u>Lampiran 4c umpan balik mentor kelas 11</u>	43
<u>Lampiran 4d umpan balik mentor kelas 12</u>	43
<u>Lampiran 5a game edukasi Wordwall</u>	44
<u>Lampiran 5b game edukasi Quizwhizzer</u>	44