

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	<i>i</i>
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR	<i>ii</i>
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	<i>iii</i>
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	<i>iv</i>
ABSTRACT	<i>v</i>
DAFTAR ISI	<i>ix</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>xi</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xii</i>
BAB I PENDAHULUAN	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang Masalah	<i>1</i>
1.2 Rumusan Masalah	<i>11</i>
1.3 Tujuan Penelitian	<i>11</i>
1.4 Manfaat Penelitian	<i>11</i>
1.4.1 Manfaat Teoritis	<i>11</i>
1.4.2 Manfaat Praktis	<i>11</i>
1.5 Sistematika Penulisan	<i>12</i>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	<i>13</i>
2.1. Tinjauan Teoritis	<i>13</i>
2.1.1 Teori Kepastian Hukum.....	<i>13</i>
2.1.2 Teori Kepemilikan.....	<i>15</i>
2.2 Tinjauan Konseptual	<i>17</i>

2.2.1 Hak Cipta.....	17
2.2.2 <i>Artificial Intelligence</i>	29
BAB III METODE PENELITIAN	42
3.1 Jenis Penelitian.....	42
3.2 Jenis Data.....	44
3.3 Teknik Perolehan Data.....	47
3.4 Pendekatan	47
3.5 Analisa Data	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS.....	49
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.2 Analisis Kepastian Hukum Atas Hak Cipta Dari Hasil Karya Yang Dihasilkan Oleh <i>Artificial Intelligence</i>	57
4.3 Analisis Penyelesaian Sengketa Atas Pelanggaran Dari Hasil Karya Yang Dihasilkan Oleh <i>Artificial Intelligence</i>	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Perkembangan sistem <i>artificial intelligence</i> dalam bahasa dan pengenalan gambar.....	35
Gambar 2.2 Linimasa gambar yang dibuat oleh <i>artificial intelligence</i>	37
Gambar 4.1 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	50
Gambar 4.2 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	50
Gambar 4.3 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	51
Gambar 4.4 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	51
Gambar 4.5 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	52
Gambar 4.6 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	52
Gambar 4.7 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	53
Gambar 4.8 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	53
Gambar 4.9 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	54
Gambar 4.10 Percobaan penulis menggunakan <i>Bing Image Creator</i>	54
Gambar 4.11 Hasil karya yang dibuat dengan <i>artificial intelligence</i> DALL-E, dengan perintah " <i>sugarplum eating a burger in the garden with kehinde wiley style</i> "	65

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 TRANSKRIP WAWANCARA TUGAS AKHIR DENGAN BAPAK EMIRSYAH DINAR.....
LAMPIRAN 2 TRANSKRIP WAWANCARA TUGAS AKHIR DENGAN BAPAK FELIKS SAMOSIR, S.Pd., M.Kom
LAMPIRAN 3 TRANSKRIP WAWANCARA TUGAS AKHIR DENGAN
LAMPIRAN 4 HASIL UJI KEMIRIPAN.....

