

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR .....	ii
PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR .....	iii
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Permasalahan .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	10
1.3 Tujuan Penelitian.....	10
1.4 Manfaat Penelitian.....	10
1.5 Sistematika Penulisan .....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	13
2.1 Tinjauan Teori.....	13
2.1.1 Perlindungan Hukum .....	13
2.1.2 Teori Kepastian Hukum .....	16
2.1.3 Peraturan Hak Cipta .....	19
2.2 Tinjauan Konseptual.....	28
2.2.1 Perlindungan Hak Cipta untuk Developer .....	28

2.2.2 Pembajakan Permainan Video.....	31
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>38</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	38
3.2 Jenis Data.....	39
3.3 Cara Perolehan Data.....	40
3.4 Jenis Pendekatan.....	41
3.5 Analisis Data.....	41
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>43</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	43
Gambar 4.1.1 Game Rage in Peace.....	44
Gambar 4.1.2 Game Infectonator .....	45
Gambar 4.1.3 Game Dreadout Asli.....	47
Gambar 4.1.4 Game Dreadout Bajakan.....	47
4.1.1 Peraturan terkait pembajakan permainan video di Indonesia.....	47
4.2 Analisis Perlindungan hak cipta untuk <i>developer</i> dari pembajakan permainan video di Indonesia .....	49
4.3 Analisis Upaya Hukum yang dapat ditempuh oleh <i>developer</i> permainan video yang mendapatkan karyanya dibajak .....	58
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>65</b>
5.1 Kesimpulan .....	65
5.2 Saran .....	66

DAFTAR PUSTAKA ..... 68



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1.1 Game Rage in Peace .....	44
Gambar 4.1.2 Game Infectonator .....	45
Gambar 4.1.3 Game Dreadout Asli .....	47
Gambar 4.1.4 Game Dreadout Bajakan .....	47

