

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Adrian Sutedi, 2013, *Hak Atas Kekayaan Intelektual*, (Jakarta: Sinar Grafika, 2013)
- Candra Irawan, *Politik Hukum Hak Kekayaan Intelektual Indonesia*, (Bandung: CV Mandar Maju, 2011)
- C.S.T Kansil, *Pengantar Ilmu Hukum dan Tata Hukum Indonesia*, (Jakarta: Balai Pustaka, 1989)
- Jan Michiel Otto, *Moralitas Profesi Hukum Suatu Tawaran Kerangka Berfikir*, (PT Revika Aditama: Bandung, 2006)
- Mark Woolf, *What Is a Video Game?*, (Westport: CT Greenwood Press, 2007)
- Maryono, *Pengantar Teknologi Informasi*, (Jawa Tengah: Pena Persada, 2022)
- Muhamimin, *Metode Penelitian Hukum* (Mataram: Mataram University Press, 2020)
- Nasution, *Metode Penelitian Naturalistik Kualitatif*, (Bandung: Tarsito, 2003)
- Philipus M. Hadjon, *Pengantar Hukum Administrasi Indonesia*, (Yogyakarta: Gajah Mada University Press, 2011)
- Philipus M. Hadjon, *Perlindungan Hukum bagi Rakyat di Indonesia*, (Surabaya: Bina Ilmu, 1987)
- Satjipto Rahardjo, *Ilmu Hukum*, (Bandung: Citra Aditya Bakti, 2012)
- Saefullah Wiradipradja, *Penuntun Praktis Metode Penelitian dan Penulisan Karya Ilmiah Hukum*, (Bandung: Keni Media, 2015)
- Setiyo Ananda, *Anti Kaget Internet*, (Jakarta: Creative Media, 2006)
- Sugeng Susanto, *Penelitian Hukum*, (Yogyakarta: CV Ganda, 2007)
- Sudikno Mertokusumo, *Mengenal Hukum*, (Yogyakarta: Liberty, 1999)
- Widyono Pramono, *Tindak Pidana Hak Cipta*, (Jakarta: Sinar Grafika, 1992)

Jurnal

Anita Afriana, Hendri Sita Ambar Kumalawati, Muhamad Amirulloh, “Mediasi sebagai Penyelesaian Sengketa untuk Pembajakan Hak Cipta di Indonesia”, Jurnal Ilmiah Galuh Justisi Fakultas Hukum Universitas Galuh, Vol. 9, No. 2, (2021)

Ahmad Fajri Wibowo, “Perlindungan Hak Cipta terhadap Penggandaan Permainan Video”, Jurnal Program Magister Hukum Fakultas Hukum Universitas Indonesia, Vol. 2, No. 2, (2022)

Oksidelfa Yanto, “Konvensi Bern dan Perlindungan Hak Cipta”, Jurnal Surya Kencana Dua: Dinamika Masalah Hukum dan Keadilan, Vol. 6, No. 1, (2016)

Rezky Lendi Maramis. 2014. “Perlindungan Hukum Hak Cipta atas Karya Musik dan Lagu Dalam Hubungan Dengan Pembayaran Royalti.” Jurnal: Lex Privatum, Vol. 2 No. 2

Rio Caesar, “Kajian Pustaka Perkembangan Genre Games Dari Masa Ke Masa”, Journal of Animation and Games Studies, Yogyakarta, Vol. 1, No. 2, (2015).

Ujang Badru Jaman, Galuh Ratna Putri dan Tiara Azzahra Anzani, “Urgensi Perlindungan Hukum terhadap Hak Cipta Karya Digital”, Jurnal Rechten, Vol. 3, No. 1, (2021)

Vania Irawan, “Analisis Yuridis Terhadap Pelanggaran Hak Cipta Permainan Video (Video Games) Berupa Pembajakan Secara Online”, Jurnal Hukum Perdata - FHUI, Vol.3, (2020)

Peraturan perundang-undangan

Undang-Undang Negara Republik Indonesia Tahun 1945

Kitab Undang-undang Hukum Acara Pidana

Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 jo. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem Dan Transaksi Elektronik

Internet

Andika Pratama, “10 Perkembangan Video Game dari Masa Ke Masa.” <https://ilmusaku.com/10-perkembangan-video-game-dari-masa-ke-masa/>, diakses pada 20 Agustus 2023

Bramaseta Janottama, “Game Bajakan: Tulang Punggung Budaya Video Game Indonesia”. <https://www.vice.com/id/article/pg9wg7/game-bajakan-tulang-punggung-budaya-video-game-indonesia>, diakses pada 27 November 2023

Cindy Mutia Annur, “Mayoritas Gamers Indonesia Habiskan Waktu 4 Sampai 7 Jam Per Minggu”. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/11/22/mayoritas-gamers-indonesia-habiskan-waktu-4-sampai-7-jam-per-minggu>, diakses pada 08 Agustus 2023

Candra Kartiko, “Bagaimana Perkembangan Game dari Masa ke Masa, Penasaran? Yuk Simak!”. <https://yoursay.suara.com/kolom/2022/01/10/081524/bagaimana-perkembangan-game-dari-masa-ke-masa-penasaran-yuk-simak>, diakses pada tanggal 08 Agustus 2023

Darajat Arianto, “3 Game Android Buatan Indonesia Dibajak”. <https://jabar.tribunnews.com/2014/04/04/3-game-android-buatan-indonesia-dibajak>, diakses pada tanggal 04 Oktober 2023.

Didit Putra Erlangga Rahardjo, “Meski Dibajak Game Horror Bandung Tetap Laris”. <https://tekno.kompas.com/read/2014/06/27/1225003/Meski.Dibajak.Game.Horor.Bandung.Tetap.Laris>, diakses pada tanggal 4 Oktober 2023.

Dwi Latifatul Fajri, “Pengertian dan Macam-macam Hak Asasi Manusia.” <https://katadata.co.id/safrezi/berita/61c58fd36c801/pengertian-dan-macam-macam-hak-asasi-manusia>, diakses pada 10 Agustus 2023

Fitri Novia Heriani, “DJKI Ingatkan Pentingnya Pendaftaran Hak Cipta”. <https://www.hukumonline.com/berita/a/djki-ingatkan-pentingnya-pendaftaran-hak-cipta-lt6305cede08ebe/>, diakses pada tanggal 25 Oktober 2023.

Gilang Romadhan, “Jangan Ketinggalan Steam Summer Sale 2023, Ini Daftar Gim dengan Harga di Bawah Rp10 Ribu.” <https://www.kompas.tv/lifestyle/422628/jangan-ketinggalan-steam-summer-sale-2023-ini-daftar-gim-dengan-harga-di-bawah-rp10-ribu>, diakses pada tanggal 09 Agustus 2023.

Jihan Fauziah, “10 Jenis Genre Video Game yang Paling Populer di Dunia”. <https://carisinyal.com/jenis-jenis-genre-game/>, diakses pada 14 September 2023.

KBBI Daring, “Data”. <https://kbbi.web.id/data>, diakses pada 17 Mei 2023.

KBBI Daring, “Kepastian Hukum”. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/kepastian%20hukum>, diakses pada 07 September 2023.

KBBI Daring, “Pembajakan”. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/pembajakan>, diakses pada 14 September 2023

Maria Cicilia, “Rage in Peace raih penghargaan game terbaik Bekraf Game Prime 2019”. <https://www.antaranews.com/berita/955669/rage-in-peace-raih-penghargaan-game-terbaik-bekraf-game-prime-2019>, diakses pada tanggal 04 Oktober 2023.

Meka, “Waduh, Game Rage in Peace Dibajak Oknum ke Google Play Store”. <https://duniaku.idntimes.com/game/konsol-pc/m-meka/waduh-game-rage-in-peace-dibajak-oknum-ke-google-play-store>, diakses pada tanggal 04 Oktober 2023.

Monica Wareza, “Begini Tren Pembajakan Online di 2021, Ngeri?”. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220201083508-37-311999/begini-tren-pembajakan-online-di-2021-nger>, diakses pada tanggal 8 Agustus 2023

Naufal Mamduh, “Jenis-jenis Game Populer, Kelebihan dan Kekurangannya”. <https://telset.id/games/jenis-jenis-game-kelebihan-kekurangannya/>, diakses pada 14 September 2023

Omahgame, “Harga Game PC Bajakan, Benarkah Sangat Murah?”. <https://omahgame.com/harga-game-pc-bajakan/>, diakses pada 09 Agustus 2023

Omahgame, “Jenis Game Berdasarkan Perangkat Yang Digunakan”. <https://omahgame.com/jenis-game-berdasarkan-perangkat-yang-digunakan/>, diakses pada 22 Agustus 2023

Risa Amrikasari, “Penyelesaian Pelanggaran Hak Cipta dalam Platform Digital Lintas Negara”. <https://www.hukumonline.com/klinik/a/penyelesaian-pelanggaran-hak-cipta-dalam-platform-digital-lintas-negara-lt5c32dc6def6d2/>, diakses pada tanggal 26 Oktober 2023.

Setya Panca, “Apakah Benar, Game Bajakan Menghancurkan Industri Video Games?”. <https://digstraksi.com/apakah-benar-game-bajakan-menghancurkan-industri-video-games/>, diakses pada 09 Agustus 2023

Tim Binus University Internasional, “Waduh! Game Indonesia Dibajak Luar Negeri”. <https://international.binus.ac.id/computer-science/2015/02/13/waduh-game-indonesia-dibajak-luar-negeri/>, diakses pada tanggal 04 Oktober 2023.

Tim CNBC Indonesia, “Mengenal Apa itu UU ITE & Apa Saja yang Diatur di Dalamnya”. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220816154256-37-364266/mengenal-apa-itu-uu-ite-apa-saja-yang-diatur-di-dalamnya>, diakses pada tanggal 09 Oktober 2023.

Tim Penulis Hukum online, “Perlindungan Hukum: Pengertian, Unsur, dan Contohnya”. <https://www.hukumonline.com/berita/a/perlindungan-hukum-lt61a8a59ce8062/>, diakses pada 13 Januari 2024

Tim Penulis Hukumonline, “Upaya Preventif dan Represif dalam Penegakan Hukum”. <https://www.hukumonline.com/berita/a/upaya-preventif-dan-represif-dalam-penegakan-hukum-lt63e0813b74769/?page=1>, diakses pada 12 Agustus 2023

Vika Azkiya Dihni, “Jumlah Gamers Indonesia Terbanyak Ketiga di Dunia”. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/02/16/jumlah-gamers-indonesia-terbanyak-ketiga-di-dunia>, diakses pada 29 Mei 2023

Willa Wahyuni, “Prinsip Negara Hukum yang Diterapkan di Indonesia. <https://www.hukumonline.com/berita/a/prinsip-negara-hukum-yang-diterapkan-di-indonesia-lt63449d84e25e4?page=2#!>, diakses pada 10 Agustus 2023