

## DAFTAR ISI

	halaman
ABSTRAK .....	.v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Perencanaan & Masalah Interior .....	1
1.1.1  Latar Belakang Perencanaan .....	1
1.1.2  Latar Belakang Masalah Interior .....	3
1.2    Rumusan Masalah.....	4
1.3    Tujuan Perencanaan Interior .....	4
1.4    Kontribusi Perencanaan Interior .....	4
1.5    Batasan Ruang Lingkup Perencanaan Interior .....	5
1.6    Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.7    Pendekatan Desain .....	6
1.8    Sistematika Penulisan .....	7
1.9    Alur Perencanaan Interior .....	8
BAB II TINJAUAN LITERATUR .....	9
2.1    Pengertian Umum .....	9

2.1.1	Pengertian Komunitas .....	9
2.1.2	Pengertian Bambu .....	10
2.2	Bambu di Indonesia .....	11
2.2.1	Bambu Sebagai Elemen Sistem Kepercayaan.....	11
2.2.2	Bambu Sebagai Elemen Kebudayaan Seni .....	13
2.2.3	Bambu Sebagai Elemen Sosio-Ekonomi, Kultur, dan Ekologi.	
	.....	14
2.3	Pendekatan <i>Placemaking</i> .....	15
2.3.1	People .....	16
2.3.2	Process .....	17
2.3.3	<i>Product</i> .....	18
2.3.4	<i>Programming</i> .....	18
2.3.5	Place <i>Evaluation</i> .....	19
BAB III	STUDI KASUS: PUSAT KOMUNITAS BAMBU .....	20
3.1	Tinjauan Data Klien.....	20
3.1.1	The Environmental Bamboo Foundation .....	20
3.1.1.1	Latar Belakang.....	20
3.1.1.2	Visi Misi .....	20
3.1.2	Virageawie (Indonesia Bamboo Community).....	21
3.1.2.1	Latar Belakang.....	21

3.1.2.2 Visi Misi .....	21
3.1.3 Dwinita Larasati .....	21
3.1.3.1 Latar Belakang.....	21
3.2 Pola Aktivitas Pengguna.....	22
3.3 Analisis Site .....	24
3.3.1 Lingkungan Sekitar Dan Aksesibilitas .....	25
3.3.2 Analisis <i>Sunpath</i> .....	26
3.3.2 Analisis Arah Angin .....	26
3.3.3 Analisis Kebisingan.....	27
3.3.4 Analisis Aksesibilitas Pemandangan.....	27
3.4 Identifikasi Permasalahan Interior .....	27
3.4.1 Rumusan Masalah Interior Utama 1 .....	28
3.4.2 Rumusan Masalah Interior Utama 2.....	30
3.4.3 Konklusi .....	32
3.5 Program Ruang .....	35
3.5.1 Kebutuhan Ruang .....	36
3.5.2 Diagram Matriks.....	38
3.5.3 <i>Bubble Diagram</i> .....	39
3.5.4 <i>Zoning &amp; Grouping</i> .....	40
3.6 Konsep Desain Interior .....	42

3.6.1	Konsep Citra.....	42
3.6.2	Konsep Bentuk .....	43
3.6.3	Konsep Warna .....	43
3.6.4	Konsep Material .....	44
3.6.5	Konsep Pencahayaan .....	44
3.6.6	Konsep Penghawaan.....	45
<b>BAB IV ANALISIS IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>46</b>
4.1	Analisis Implementasi Permasalahan Interior 1 .....	46
4.1.1	Programming yang kondusif untuk meningkatkan interaksi dan pertemuan antar pengguna.....	47
4.1.2	Pola sirkulasi yang kondusif untuk meningkatkan interaksi dan pertemuan antar pengguna.....	51
4.1.3	Ketersediaan fasilitas yang kondusif untuk meningkatkan interaksi dan pertemuan antar pengguna .....	54
4.1.4	Bagaimana suatu ruang dapat menjadi titik pertemuan semua pengguna yang nyaman dan dapat mengekspresikan identitas komunitas bambu .....	55
4.1.5	Konklusi .....	58
4.2	Analisis Implementasi Permasalahan Interior 2 .....	63

4.2.1	Bagaimana karakteristik bambu dapat terekspresi pada penggunaan bentuk pada desain interior Pusat Komunitas Bambu .....	64
4.2.2	Bagaimana karakteristik bambu dapat terekspresi pada penggunaan warna pada desain interior Pusat Komunitas Bambu .....	65
4.2.3	Bagaimana karakteristik bambu dapat terekspresi pada penggunaan material pada desain interior Pusat Komunitas Bambu .....	66
4.2.4	Bagaimana karakteristik bambu dapat terekspresi pada penggunaan pencahayaan pada desain interior Pusat Komunitas Bambu.....	69
4.2.5	Bagaimana karakteristik bambu dapat terekspresi pada penggunaan penghawaan pada desain interior Pusat Komunitas Bambu.....	69
4.2.6	Konklusi .....	71
BAB V	REFLEKSI PENUTUP .....	74
5.1	Analisis Refleksi Etika Etis .....	74
5.1.1	Pertimbangan Etis Dari Desainer Sebagai Penentu Proses Perancangan .....	74
5.1.2	Pertimbangan Etis Mengenai Konsekuensi Dari Proses Perancangan .....	75

5.1.3 Pertimbangan Implikasi Etis Relasional & Kontekstualitas..	76
5.2 Analisis Refleksi Wawasan Dunia Kristiani & Kesadaran	
Sejarah.....	77
DAFTAR PUSTAKA .....	79
LAMPIRAN .....	84



## DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Karya Kolaborasi Kerajinan Keramik & Bambu oleh Geoffrey Tjakra dan Takayuki Shimizu .....	14
Gambar 3.1 Diagram Interaksi Aktivitas Pengguna .....	23
Gambar 3.2 Diagram Analisis Site .....	25
Gambar 3.3 Diagram Matriks .....	39
Gambar 3.4 Bubble Diagram .....	40
Gambar 3.5 Diagram <i>Zoning &amp; Grouping</i> Lantai Dasar .....	40
Gambar 3.6 Diagram <i>Zoning &amp; Grouping</i> Lantai Atas .....	41
Gambar 3.7 <i>Moodboard</i> .....	42
Gambar 4.1 Denah Lantai Dasar Yang Berpusat Pada <i>Courtyard</i> .....	47
Gambar 4.2 Perspektif <i>Courtyard</i> .....	48
Gambar 4.3 Denah Lantai Atas Yang Berpusat Pada Plaza Multi Fungsional.....	49
Gambar 4.4 Diagram Sirkulasi Lantai Atas .....	51
Gambar 4.5 Sirkulasi Centripetal Pada Lantai Atas .....	53
Gambar 4.6 Tempat duduk pada <i>courtyard</i> .....	54
Gambar 4.7 Perspektif Plaza Multi Fungsional .....	57
Gambar 4.8 Perspektif <i>Courtyard</i> .....	65
Gambar 4.9 Potongan Yang Menunjukkan Pencahayaan Alami .....	69
Gambar 4.10 Potongan Yang Menunjukkan Pencahayaan Alami .....	70

## **DAFTAR TABEL**

	halaman
Tabel 3.1 .....	32
Tabel 3.2 .....	34
Tabel 3.3 .....	36
Tabel 3.4 .....	36
Tabel 3.5 .....	37
Tabel 3.6 .....	37
Tabel 3.7 .....	37
Tabel 3.8 .....	38
Tabel 3.9 .....	38
Tabel 4.1 .....	58
Tabel 4.2 .....	71

## **DAFTAR LAMPIRAN**

	halaman
GAMBAR TEKNIK .....	84
1.    Denah Eksisting.....	84
2.    Denah .....	85
GAMBAR PERSPEKTIF & DIAGRAM.....	86
1. <i>Courtyard Entrance</i> .....	86
2.    Plaza Multi Fungsional.....	87
3.    Sketsa Fasad .....	88
4.    Diagram Potongan.....	88
5.    Diagram Axonometri.....	89