

SKRIPSI

PERANCANGAN MODEL MACHINE LEARNING MENGUNAKAN ALGORITMA LOGISTIC REGRESSION, NAÏVE BAYES, DAN RANDOM FOREST DALAM MEMPREDIKSI HASIL PERTANDINGAN BADMINTON

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh:

NAMA : EDBERT ANTHONY LIPUTRA

NPM : 01082180008



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2024**