

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfonsius dkk.(2023). Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Berbasis Website (Studi Kasus Pada Bengkel Motorindo). *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, 1(2).  
<https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.43>
- Amelia, L. (2019). *PENGANTAR SISTEM INFORMASI*.  
<https://www.researchgate.net/publication/331700261>
- Andhika dkk. (2022). Rancang Bangun Sistem Penerimaan Dokumen Pada PT. Reasuransi Indonesia Utama. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer*.
- Anjeli dkk. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 OKU Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Client Server. In *JIK* (Vol. 13, Issue 2).
- Danesvaran, F. (2022). *Contoh-contoh Aksesoris Mobil yang Wajib Tersedia*.  
<https://otoklix.com/blog/aksesoris-mobil/>
- Effendi dkk. (2023). *Jenis-Jenis Sistem Informasi Dan Model Sistem Informasi* (Vol. 5).
- Gunawan, A. (2023). Hubungan Persediaan dengan Penjualan pada Laporan Keuangan Koperasi Bukit Muria Jaya Tahun 2021-2022. *Pengembangan Bisnis Dan Manajemen*, 23(43), 95–109.
- Handaira Putri, S. & Mulyono, H. (2017). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB (Studi Kasus : UD. CAKRA MOTOR)* (Vol. 2, Issue 4).

- Hutabri dkk. (2019). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial untuk Anak Sekolah Dasar*. 08(02), 57–64.
- Muhammad, S. (2022, August 11). *Daftar 25 Aksesoris Mobil Wajib Untuk Kenyamanan Berkendara*. Lifepal.
- Nurhayati dkk. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Pembelian pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*.
- Prihandoyo M. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*.
- Rachmawati, R. (2020). Peranan Bauran Pemasaran (Marketing Mix) terhadap Peningkatan Penjualan (Sebuah Kajian terhadap Bisnis Restoran). In *Jurnal Kompetensi Teknik* (Vol. 2, Issue 2).
- Rahmi dkk.(2016). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Telekomunikasi). In *Jurnal Komputer Terapan* (Vol. 2, Issue 2). <http://jurnal.pcr.ac.id>
- Rais, M. (2019). *Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat* (Vol. 06, Issue 2).
- Sandfreni dkk. (2021). ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT STUDI PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS

ESA            UNGGUL.            *Sebatik*,            25(2),            345–356.

<https://doi.org/10.46984/sebatik.v25i2.1587>

Sasmito, G. W. (2018). *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*. 2(1). <http://www.tegalkab.go.id>,

Services, A. W. (2023). *Apa itu SDLC (Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak)*. <https://aws.amazon.com/id/what-is/sdlc/>

Sidik, F., & Sudarsono, B. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Box Motor Berbasis Web. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 3(1).

Sopriani, E., & Purwanto, H. (2020). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. XYZ (DEPARTMENT IT INFRASTRUCTURE)*.

Susilawati dkk. (2020). Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 3(1), 35–44.

Wardani, A., & Sari, R. (2017). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SUKU CADANG MOBIL BERBASIS WEB STUDI KASUS: KREASI AUTO PARTS*. <http://www.bsi.ac.id>

Zulianti dkk. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Bengkel Motor Savana Berbasis Web Menggunakan Metode Xp (Extreme Programming). In *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)* (Vol. 1, Issue 1). <http://journal.peradaban.ac.id/index.php/jsitp>