

DAFTAR ISI

	halaman
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Sistem Informasi.....	6

2.1.1	Tujuan Sistem Informasi	7
2.1.2	Fungsi Sistem Informasi.....	8
2.1.3	Jenis – Jenis Sistem Informasi	9
2.2	Industri Makanan dan Minuman	13
2.3	<i>Point of Sales (POS)</i>	14
2.4	Metodologi Pengembangan Sistem.....	16
2.4.1	Metode System Development Life Cycle (SDLC)	17
2.4.2	Metode <i>Prototyping</i>	23
2.4.3	Metode <i>End-User Development</i>	26
2.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	30
2.6	<i>Website</i>	37
2.7	<i>Database</i>	38
2.8	Penelitian Terdahulu	39
2.9	Mie Keriting Asiong	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		41
3.1	Analisis Sistem	41
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem	42
3.1.2	Pemodelan Sistem.....	44
3.2	Perancangan.....	57
3.2.1	Perancangan Tampilan	57
3.2.2	Perancangan <i>Database</i>	65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1 Hasil	70
4.1.1 Tampilan <i>User</i>	72
4.1.2 Tampilan Pemilik	76
4.2 Pembahasan	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan	81
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	A-1



DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2. 1 Jenis-Jenis Sistem Informasi.....	9
Gambar 2. 2 Mesin Kasir	14
Gambar 2. 4 Arsitektur <i>Point of Sales</i>	15
Gambar 2. 5 Metode SDLC	17
Gambar 2. 6 Metode <i>Protoyping</i>	25
Gambar 2. 7 Metode <i>End-User Development</i>	26
Gambar 2. 8 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 2. 9 Contoh <i>Activity Diagram</i>	33
Gambar 2. 10 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	35
Gambar 2. 11 Contoh <i>Class Diagram</i>	36
Gambar 2. 12 Cara Kerja <i>Website</i>	37
Gambar 2. 13 Mie Keriting Asiong.....	40
Gambar 3. 1 <i>Activity Diagram</i> dari Proses Bisnis pada Sistem Berjalan	41
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i> dari Aplikasi <i>Point Of Sales</i> berbasis <i>Web</i> untuk Mie Keriting Asiong.....	44
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> dari Memesan Menu Makanan	50
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> dari Melakukan Pembayaran	51
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> dari Menginput Data Menu	52
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> dari Menentukan Data Nomor Meja.....	53
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> dari Melihat Daftar Makanan.....	53
Gambar 3. 8 <i>Sequence Diagram</i> dari Memesan Menu Makanan.....	54
Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> dari Mencatat Pembayaran.....	55

Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> dari Menentukan Menu	55
Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> dari Menentukan Nomor Meja.....	56
Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> dari Melihat Daftar Makanan.....	56
Gambar 3. 13 <i>Class Diagram</i> dari Aplikasi <i>Point Of Sales</i> Berbasis <i>Web</i> untuk Mie Keriting Asiong	57
Gambar 3. 14 Halaman <i>Login</i>	58
Gambar 3. 15 Halaman Registrasi User.....	58
Gambar 3. 16 Halaman Beranda Setelah <i>Login</i>	59
Gambar 3. 17 Halaman Daftar Menu	59
Gambar 3. 18 Halaman Pemesanan.....	60
Gambar 3. 19 Halaman Pembayaran.....	61
Gambar 3. 20 Halaman Login Pemilik	61
Gambar 3. 21 Halaman Beranda Pemilik	62
Gambar 3. 22 Halaman Daftar Menu	63
Gambar 3. 23 Halaman Input Menu.....	63
Gambar 3. 24 Halaman Laporan Pemesanan.....	64
Gambar 3. 25 Halaman Tambah User Admin.....	65
Gambar 4. 1 Halaman Login	72
Gambar 4. 2 Halaman Registrasi User	73
Gambar 4. 3 Halaman Beranda User Setelah Login	73
Gambar 4. 4 Halaman Daftar Menu	74
Gambar 4. 5 Halaman Pemesanan.....	75
Gambar 4. 6 Halaman Pembayaran.....	75
Gambar 4. 7 Halaman Beranda Admin	76

Gambar 4. 8 Halaman Input Menu Baru.....	77
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Pemesanan.....	77
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Pemesanan.....	78
Gambar 4. 11 Halaman Pemesanan.....	79
Gambar 4. 12 Mesin Kasir Terbuka	80



DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 2. 1 Sintaks <i>Use Case Diagram</i>	31
Tabel 2. 2 Sintaks <i>Activity Diagram</i>	32
Tabel 2. 3 Sintaks <i>Sequence Diagram</i>	34
Tabel 2. 4 Sintaks <i>Class Diagram</i>	36
Tabel 3. 1 Kerangka PIECES dari Sistem Berjalan dan Sistem Usulan	42
Tabel 3. 2 Narasi dari <i>Use Case</i> Menentukan Menu.....	44
Tabel 3. 3 Narasi dari <i>Use Case</i> Menentukan Nomor Meja	45
Tabel 3. 4 Narasi dari <i>Use Case</i> Memesan Menu Makanan.....	47
Tabel 3. 5 Narasi dari <i>Use Case</i> Membatalkan Pemesanan.....	48
Tabel 3. 6 Narasi dari <i>Use Case</i> Melakukan Pembayaran	49
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Menu	65
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Pelanggan	66
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Nomor_Meja	66
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Pemesanan	67
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pemesanan_Detail	67
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Pemesanan	68
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Administrator	69
Tabel 4. 1 Pengujian Black Box di <i>Website</i>	71