

DAFTAR PUSTAKA

- Arman, M. (2020). *Metode Pertahanan Web Server Terhadap Distributed Slow HTTP DoS Attack*. 7(1), 20.
- Dennis et al. (2020). *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML* (6th Edition).
- Effendi dkk. (2023). Jenis-Jenis Sistem Informasi Dan Model Sistem Informasi. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 4944–4952.
<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/14271>
- Fuadi dkk. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG FAKULTAS ILMU BUDAYA UNIVERSITAS LANCANG KUNING. *Prosiding-Seminar Nasional Teknologi Informasi & Ilmu Komputer (SEMASTER)*, 1(1), 331–339.
- Hermiati dkk. (2021). PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 17(1).
<https://doi.org/10.37676/JMI.V17I1.1317>
- Ibnu dkk. (2020). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA CV. CIMANGGIS JAYA DEPOK* (Vol. 5).
- Isbani dkk. (2019). Penerapan Aplikasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Dengan Metode FIFO Pada Toko Annisa Boyolali. *EKA CIDA*, 3(1).
<http://journal.amikomsolo.ac.id/index.php/ekacida/article/view/93>

- Iwan dkk. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul: Pembelian). *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 37–43.
<https://ejurnal.ulbi.ac.id/index.php/informatika/article/view/448>
- Jefri dkk. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Point of Sales untuk UMKM Studi Kasus: Arjuna Farm. *Journal Information System Development (ISD)*, 7(2), 95–101. <https://doi.org/10.19166/ISD.V7I2.560>
- Jelantik dkk. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Point of Sales Menggunakan Metode Agile Development Pada Toko Eka Putra Sukawati. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10(2), 185–198. <https://doi.org/10.35889/JUTISI.V10I2.660>
- Kevin, K. (2020). *Analisis dan perancangan aplikasi point of sales berbasis website pada toko snack Ria*. <http://repository.uph.edu/9973/>
- Kuryanti, S., & Indriani, N. (2018). Pembuatan Website Sebagai Sarana Promosi Pariwisata. *Sinkron: jurnal dan penelitian teknik informatika*, 2(2), 37–46.
<https://polgan.ac.id/jurnal/index.php/sinkron/article/view/116>
- Lestari, D. (2019). ANALISIS PERHITUNGAN PERSEDIAAN BAHAN BAKU DENGAN METODE FIFO DAN AVERAGE (STUDY KASUS PADA UMKM AAM PUTRA KOTA KEDIRI) TAHUN 2019. *CAHAYA AKTIVA*, 9(2), 119–142.
- Miswar dkk. (2021). SISTEM INFORMASI PELAYANAN KELURAHAN PAJAR BULAN BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE AGILE

- DEVELOPMENT. *BUGUH: JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT*, 1(4), 8–15. <https://doi.org/10.23960/BUGUH.V1N4.237>
- Mulyadin, A. (2024). *Komputer: Mesin Canggih Pendamping Manusia - Pesawaran Inside*. <https://pesawaran.pikiran-rakyat.com/sains-pengetahuan/pr-3587931845/komputer-mesin-canggih-pendamping-manusia>
- Nugraha dkk. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SOFTWARE POINT OF SALE (POS) DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB. *JST (Jurnal Sains dan Teknologi)*, 10(1). <https://doi.org/10.23887/JSTUNDIKSHA.V10I1.29748>
- Nugraha, W., & Syarif, M. (2018). PENERAPAN METODE PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGHITUNGAN VOLUME DAN COST PENJUALAN MINUMAN BERBASIS WEBSITE. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2), 94–101. <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>
- Octaviani, A., & Dewi, P. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan untuk Mengelola Data Perpustakaan. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, dan Informasi*, 5(2), 213–220. <https://doi.org/10.14710/ANUVA.5.2.213-220>
- Rusmawan, U., & Wicaksono, H. (2022). SISTEM INFORMASI INVENTORY MENGGUNAKAN METODE LIFO DAN AVERAGE. *Jurnal Tera*, 2(1), 89–97. <http://jurnal.undira.ac.id/jurnaltera/article/view/146>
- Sarwandi dkk. (2023). *Sistem Pendukung Keputusan - Google Buku*.

Shadiq, M. (2021). *Rancang Bangun Sistem Penjaringan Umpan Balik Tingkat Kepuasan Pemangku Kepentingan Menggunakan Arsitektur Model View Controller - Repository Universitas Hasanuddin.*
<http://repository.unhas.ac.id/id/eprint/19434/>

Siddik, M., & Samsir, S. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POS (POINT OF SALE) UNTUK KASIR MENGGUNAKAN KONSEP BAHASA PEMROGRAMAN ORIENTASI OBJEK. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 4(1), 43–48.
<https://doi.org/10.35145/JOISIE.V4I1.607>

Sukmawati, A. (2023). *Informasi: Pengertian, Tujuan, Manfaat dan Cirinya - Kompas.com.*
<https://www.kompas.com/skola/read/2023/05/30/063000469/informasi--pengertian-tujuan-manfaat-dan-cirinya-?page=all>

Tysara, L. (2021). *Pengertian Sistem dan Contohnya, Ketahui Penerapannya dalam Kehidupan.* <https://www.liputan6.com/hot/read/4688978/pengertian-sistem-dan-contohnya-ketahui-penerapannya-dalam-kehidupan>

Tysara, L. (2022). *Pengertian Informasi Adalah Kumpulan Data yang Berguna, Ini Penjelasan Para Ahli.*
<https://www.liputan6.com/hot/read/5013381/pengertian-informasi-adalah-kumpulan-data-yang-berguna-ini-penjelasan-para-ahli>

Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Prosiding Seminar Nasional*

Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK), 2(1), 273–276.

<http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1188>

Yuda, A. (2021). *Pengertian Database, Fungsi, Manfaat, Tipe-Tipe, dan Jenis Perangkat Lunak yang Digunakan.*

<https://www.bola.com/ragam/read/4506318/pengertian-database-fungsi-manfaat-tipe-tipe-dan-jenis-perangkat-lunak-yang-digunakan>

Yudi dkk. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO OMG BERBASIS WEB DI KECAMATAN EMPANG KABUPATEN SUMBAWA. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 2(1), 69–77. <https://doi.org/10.51401/JINTEKS.V2I1.560>

