

TESIS

**PENERAPAN METODE *SCAFFOLDING* MENGGUNAKAN GAME
EDUKASI UNTUK MENGEMBANGKAN KEMAMPUAN
KOMUNIKASI MATEMATIS, HASIL BELAJAR,
DAN *SELF-EFFICACY* SISWA KELAS IV
SD XYZ JAKARTA**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Magister Pendidikan

Oleh:

**NAMA : ANGELA NATALIA SINAMBELA
NPM : 01669210065**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN PROGRAM MAGISTER
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2024**