

DAFTAR REFERENSI

- Adhalia, D., dan N. Susianna. "Keterampilan Pemecahan Masalah, Berpikir Kreatif, dan Penalaran Pada Pembelajaran Matematika Menggunakan Media Visual." *POLYGLOT: Jurnal Ilmiah*, 2021: 101-120.
- Aljraiwi, S. "Effectiveness of Gamification of Web-Based Learning in Improving Academic Achievement and Creative Thinking among Primary School Students." *International Journal of Education and Practice*, 2019: 242-257.
- Anam, H. F. *Penelitian Tindakan Kelas*. Sidoarjo: Unusida Press, 2017.
- Anggraeni, S. W., Y. Alpian, D. Prihamdani, dan E. Winarsih. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 2021: 5313-5327.
- Annisa, R., Y. Roza, dan Maimunah. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP Berdasarkan Gender." *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*, 2021: 481-490.
- Aryanti, R., M. F. Untari, dan U. Nafiah. "Multimedia Pembelajaran Berbasis TIK untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Kelas IV SDN Dadirejo 01." *Journal of Industrial Engineering & Management Research*, 2021: 81-91.
- Asrori, dan Rusman. *Classroom Action Research: Pengembangan Kompetensi Guru*. Banyumas: CV. Pena Persada, 2020.
- Carstens, Kaite J, Jamie M Mallon, Mohamed Bataineh, dan Adel Al-Bataineh. "Effects of Technology on Student Learning." *Turkish Online Journal of Educational Technology - TOJET*, 2021: 105-113.
- Chiu, Thomas K. F., Tzung-Jin Lin, dan Kristi Lonka. "Motivating Online Learning: The Challenges of COVID-19 and Beyond." *Asia-Pacific Education Researcher*, 2021: 187-190.
- Daher, W. "Middle School Students' Motivation in Solving Modelling Activities With Technology." *EURASIA Journal of Mathematics, Science and Technology Education*, 2021: 1-13.
- Damanik, B. E., Irawan, E., Saifullah, Suhendro, D., Kirana, I. O. *Macam Variabel yang Mempengaruhi Motivasi Belajar (Kompetensi, Fasilitas, Lingkungan Belajar)*. Jawa Barat: CV. Adanu Abimata, 2022.

- Daryanes, F. dkk. "The Development of Articulate Storyline Interactive Learning Media Based on Case Methods to Train Student's Problem-Solving Ability." *Heliyon*, no. 9 (2023): 1-14.
- Dianta, A. F., C. Devi, W. Sarinastiti, dan Z. F. Akbar. "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Virtual Reality Menggunakan Video 360°." *POSITIF: Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi* 9, no. 1 (2023): 21-28.
- Donna, R., A. S. Ekok, dan R. Febriandi. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powtoon pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 2021: 3799-3813.
- Elshareif, Elgilani, dan Elfadil A. Mohamed. "The Effects of E-Learning on Students' Motivation to Learn in Higher Education." *Online Learning Journal*, 2021: 128-143.
- Hagi, N. A., dan Mawardi. "Model Pembelajaran Problem Based Learning untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2021: 463-471.
- Halimah, N., Sutoyo, dan E. B. Prihastari. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Soal Cerita Matematika di SD N Banyuanyar 3 Surakarta." *Jurnal Sinetik*, 2021: 9-18.
- Handayani, E. S., dan H. Subakti. "Analisis Penggunaan Media Realia Melalui Pembelajaran Onlinedi Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 2021: 772-283.
- Hanifah, N. *Memahami Penelitian Tindakan Kelas: Teori dan Aplikasinya*. Bandung: UPI Press, 2014.
- Hasanah, M., dan Haerudin. "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Kelas VIII SMP Pada Materi Statistika." *MAJU: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 2021: 233-243.
- Hikmawati, F. *Metodologi Penelitian*. Depok: PT RajaGrafindo Persada, 2020.
- In'am, Akhsanul, dan Eko Sabdo Sutrisno. "Strengthening Students' Self-efficacy and Motivation in Learning Mathematics through the Cooperative Learning Model." *International Journal of Instruction*, 2021: 395-410.
- Krismony, N. P. A., D. P. Parmiti, dan I. G. N. Japa. "Pengembangan Instrumen Penilaian untuk Mengukur Motivasi Belajar Siswa SD." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 2020: 249-257.
- Lin, Pei-Yi, Ching-Sing Chai, Morris Siu-Yung Jong, Yun Dai, Yanmei Guo, dan Jianjun Qin. "Modeling the structural relationship among primary students' motivation to learn artificial intelligence." *Computers and Education: Artificial Intelligence*, 2021: 1-7.
- Mais, A. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus (ABK): Buku Referensi untuk Guru*. Jember: Pustaka Abadi, 2016.

- Mee, Rita Wong Mee, et al. "A Conceptual Model of Analogue Gamification to Enhance Learners' Motivation and Attitude." *International Journal of Language Education*, 2021: 40-50.
- Morisson, R. *Motivation: Psychology Strategies, and Impact on Performance*. New York: Nova Science Publishers, 2014.
- Muchtar, F. Y., Nasrah, dan M Ilham S. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis I-Spring Presenter untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu*, 2021: 5520-5529.
- Muhyani, Nusaibah, dan N. Sutisna. "Improving Creative Thinking Ability and Achievement with Problem-Based Learning in Science Subjects." *Cakrawala: Jurnal Pendidikan*, 2022: 38-49.
- Nanda, I., et al. *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru Inspiratif*. Indramayu: Penerbit Adab, 2021.
- Ndiung, S., Sariyasa, E. Jehadus, dan R. A. Apsari. "The Effect of Treffinger Creative Learning Model with the Use RME Principles on Creative Thinking Skill and Mathematics Learning Outcome." *International Journal of Instruction*, 2021: 873-888.
- Ningsih, S. R., Disman, E. Ahman, Suwatno, dan A. Riswanto. "Effectiveness of Using the Project-Based Learning Model in Improving Creative-Thinking Ability." *Universal Journal of Educational Research*, 2020: 1628-1635.
- Notanubun, Z. "Pengembangan Kompetensi Profesionalisme Guru di Era Digital (Abad 21)." *Jurnal Bimbingan dan Konseling Terapan* 3, no. 1 (2019): 54-64.
- Nurhayati, N., dan R. Rahardi. "Kemampuan Berpikir Kreatif Mahamurid Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Matematika Saat Pandemi Covid-19." *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 2021: 331-342.
- Pahleviannur, M. R., et al. *Penelitian Tindakan Kelas*. Sukoharjo: CV. Pradina Pustaka Grup, 2022.
- Parnawi, A. *Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Action Research)*. Yogyakarta: Deepublish, 2020.
- Pelikan, Elisabeth Rosa, Marko Lüftenegger, Julia Holzer, Selma Korlat, Christiane Spiel, dan Barbara Schober. "Learning during COVID-19: the role of self-regulated learning, motivation, and procrastination for perceived competence." *Zeitschrift für Erziehungswissenschaft*, 2021: 393-418.
- Permata, E., Y. R. Denny M, Irwanto, dan M. Fatkhurokhman. "Pelatihan Komputer Microsoft Office dan Media Pembelajaran Animasi untuk

- Meningkatkan Kompetensi Guru SDIT Al Muhajirin.” *DINAMISIA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2, no. 5 (2021): 413-420.
- Permatasari, S., F. R. M. Nuro, dan N. Susianto. “Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas 2 Menggunakan Problem Based Learning (PBL) di SDN Mojolangu 2 Kota Malang.” *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 2023: 2336-2347.
- Pratiwi, D., dan F. Alyani. “Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas V SD Pada Materi Pecahan.” *Journal for Lesson and Learning Studies*, 2022: 136-142.
- Pujawan, I. G. N., N. N. Rediani, I. G. W. S. Antara, N. N. C. A. Putri, dan G. W. Bayu. “Revised Bloom Taxonomy-Oriented Learning Activities to Develop Scientific Literacy and Creative Thinking Skills.” *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 2022: 47-60.
- Qomariyah, S., R. Darmayanti, U. Rosyidah, dan I. Ayuwanti. “Indicators and Essay Problem Grids on Three-Dimensional Material: Development of Instruments for Measuring High School Students' Mathematical Problem-Solving Ability.” *JEMS (Jurnal Edukasi Matematika dan Sains)*, 2023: 261-274.
- Rahayu, R., S. Iskandar, dan Y. Abidin. “Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya Di Indonesia.” *Jurnal Basicedu*, 2022: 2099-2104.
- Ramadhani, H. P. “Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Pembelajaran IPA tentang Siklus Air melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning.” *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 2021: 148-153.
- Ramalingam, D., Anderson, Pure., Duckworth, D., Scoular, C., Heard, J. *Creative Thinking: Skill Development Framework*. Camberwell: Australian Council for Educational Research, 2020.
- Ramdani, D., H. Susilo, Suhadi, dan Sueb. “The Effectiveness of Collaborative Learning on Critical Thinking, Creative Thinking, and Metacognitive Skill Ability: Meta-Analysis on Biological Learning.” *European Journal of Educational Research*, 2022: 1607-1628.
- Rizkia, A. D., Sjaifuddin, dan D. I. Suryani. “Development of Problem-Solving Based Test Instruments to Foster The Student's Creative Thinking Skills on Environmental Conservation.” *Jurnal Pijar MIPA*, 2022: 447-454.
- Saiful. *Peningkatan Kompetensi Guru*. Jawa Tengah: Eureka Media Aksara, 2021.
- Salihin, S., dan L. Andriany. “Relevansi Pemikiran Pendidikan Ki Hajar Dewantara Pada Abad Ke-21.” *Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra dan Budaya (MORFOLOGI)*, 2024: 164-179.

- Saputra, N., L. S. Zanthly, E. Gradini, Jahring, A. Rif'an, dan Ardian. *Penelitian Tindakan Kelas*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Saputri, Y., dan K. W. Wardani. "Meta Analisis: Efektivitas Model Pembelajaran Problem Solving dan Problem Based Learning Ditinjau Dari Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika SD." *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2021: 935-948.
- Sartono, E. Kus Eddy, Tunjung Sekarwangi, dan Herwin. "Interactive multimedia based on cultural diversity to improve the understanding of civic concepts and learning motivation." *World Journal on Educational Technology: Current Issues*, 2022: 356-368.
- Sianipar, L K, H Sitompul, L A Sanjaya, R W D Puspa, W A Pertiwi, dan W Qoiriyah. "Effect of Feedback on Learning Motivation of Primary Teacher Education Students in Primary School Physics Courses." *Journal of Physics: Conference Series*, 2021: 1-7.
- Silva, M. dkk. "Effect of an Augmented Reality App on Academic Achievement, Motivation, and Technology Acceptance of University Students of a Chemistry Course." *Computers & Education: X Reality*, 2023: 1-9.
- Simanjuntak, M. P., J. Hutahaean, N. Marpaung, dan D Ramadhani. "Effectiveness of Problem-Based Learning Combined with Computer Simulation on Students' Problem-Solving and Creative Thinking Skills." *International Journal of Instruction*, 2021: 519-534.
- Sirait, J. E. "Analisis Pengaruh Kompetensi Guru Terhadap Keberhasilan Pembelajaran Di Sekolah Dasar Bethel Tanjung Priok Jakarta Utara." *DIEGESIS: Jurnal Teologi*, 2021: 49-69.
- Sisdiana, E., dkk. *Penguatan Kompetensi Guru Mengimplementasikan Kurikulum melalui KKG-MGMP Jenjang Pendidikan Dasar*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan Pendidikan dan Kebudayaan, Badan Penelitian dan Pengembangan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018.
- Sulasmono, B. S. "Problem Solving: Signifikansi, Pengertian, dan Ragamnya." *Satya Widya*, 2012: 156-165.
- Sumiharsono, R, dan H. Hasanah. *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*. Jember: Pustaka Abadi, 2017.
- Suryaningrat, E. F., N. N. Muslihah, D. A. Pujiasti, dan R. K. Adiredja. "The influence of Lectora inspire-based interactive." *Journal of Physics: Conference Series*, 2021: 1-7.
- Suseelan, M., C. M. Chew, dan H. Chin. "Research on Mathematics Problem Solving in Elementary Education." *International Journal of Education in Mathematics, Science and Technology*, 2022: 1003-1029.

- Susilana, R. & Riyana, C. *Media Pembelajaran: Hakikat Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima, 2009.
- Tanjung, R., Hanafiah, O. Arifudin, dan D. Mulyadi. “Kompetensi Manajerial Kepala Sekolah dalam Meningkatkan Kinerja Guru Sekolah Dasar.” *JiiP: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 2021: 291-296.
- Toha, A. F. M., dan F. N. Khasanah. “Media Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Pelajaran Matematika.” *Jurnal Kajian Ilmiah*, 2020: 145-156.
- Wibawanto, W. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Widyastuti, R. T, dan G. S. Airlanda. “Efektivitas Model Problem Based Learning terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu*, 2021: 1120-1129.
- Wu, H., dan G. Molnár. “Analysing Complex Problem-Solving Strategies from a Cognitive Perspective: The Role of Thinking Skills.” *Journal of Intelligence*, 2022: 1-17.
- Wulan, A. R. *Menggunakan Asesmen Kinerja Untuk Pembelajaran Sains dan Penelitian*. Bandung: UPI Press, 2018.
- Wulandari, R. “Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Ekonomi : “optimalisasi peran pendidikan ekonomi dalam rangka menuju SDGS di era revolusi industri 4.0” ; Surakarta, 12 Oktober 2019 Aula Gedung Pascasarjana Kependidikan FKIP Universitas Sebelas Maret.” *Seminar Nasional Pendidikan Ekonomi Pascasarjana FKIP UNS Surakarta*. Surakarta: Program Studi Magister Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret, 2019. 257-262.
- Yasiro, L. R., F. E. Wulandari, dan Fahmi. “Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Pada Materi Pemanasan Global Berdasarkan Prestasi Siswa.” *Journal of Banua Science Education*, 2021: 69-72.