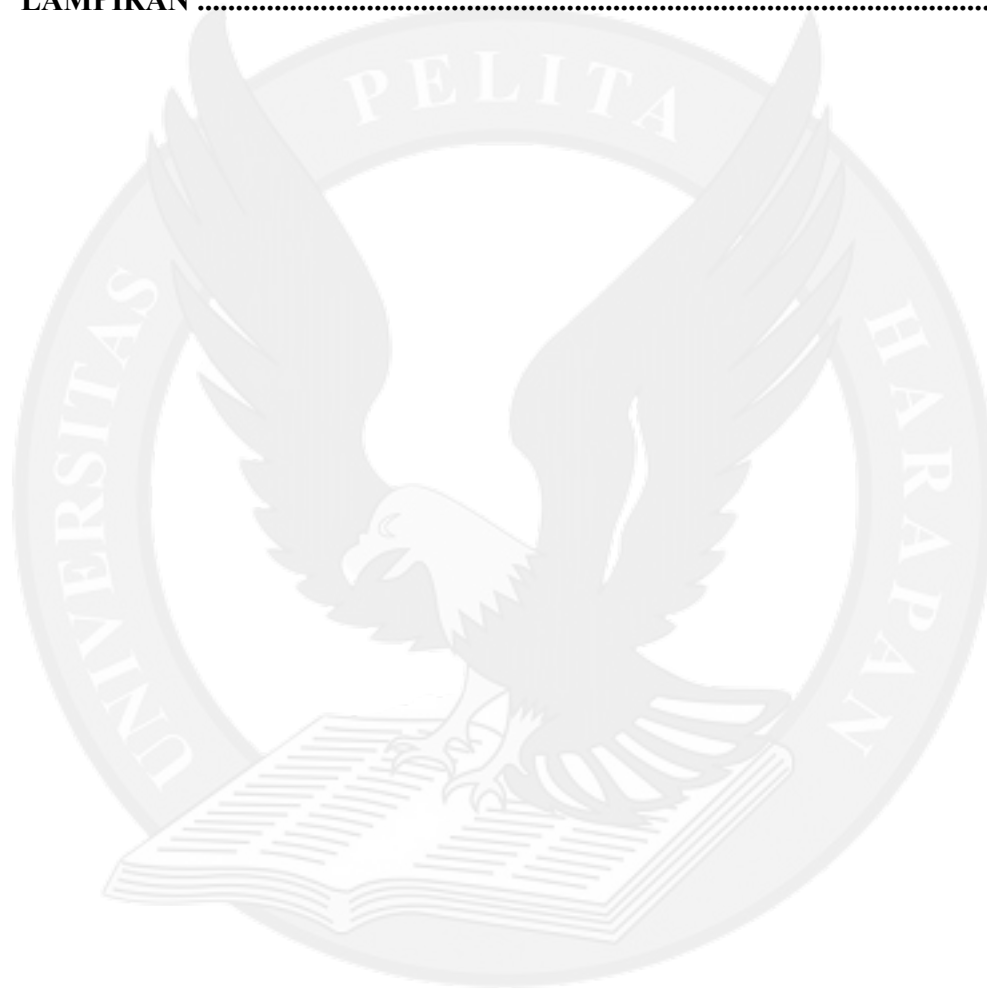


DAFTAR ISI

ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR BAGAN	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Umum	4
1.4.2 Tujuan Khusus	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Akademik.....	4
1.5.2 Manfaat Praktis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Computer Vision Syndrome	6
2.1.1 Definisi Computer Vision Syndrome.....	6
2.1.2 Faktor Penyebab Computer Vision Syndrome.....	6
2.1.3 Epidemiologi Computer Vision Syndrome.....	9
2.1.4 Patofisiologi Computer Vision Syndrome	9
2.1.5 Manifestasi Klinis Computer Vision Syndrome	10
2.1.6 Diagnosis Computer Vision Syndrome	11
2.1.6.1 Manifestasi Klinis Computer Vision Syndrome	11
2.1.6.2 Kuesioner Computer Vision Syndrome	13
2.2 Durasi Penggunaan Komputer	14
2.2.1 Definisi Durasi Penggunaan Komputer	14
2.3 Penelitian Relevan	15
BAB III KERANGKA TEORI, KERANGKA KONSEP, DAN HIPOTESIS	18

3.1	Kerangka Teori.....	18
3.2	Kerangka Konsep	19
3.3	Hipotesis.....	19
3.3.1	Hipotesis Kerja.....	19
3.3.2	Hipotesis Null	20
3.4	Variabel.....	20
3.4.1	Variabel Independen	20
3.4.2	Variabel Dependen.....	20
3.4.3	Variabel Perancu	20
3.5	Definisi Operasional	21
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN		23
4.1	Desain Penelitian.....	23
4.2	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
4.3	Bahan dan Cara Penelitian	23
4.3.1	Bahan Penelitian	23
4.3.2	Cara Penelitian	23
4.4	Populasi Penelitian.....	24
4.4.1	Populasi Target	24
4.4.2	Populasi Terjangkau.....	24
4.5	Sampel Penelitian.....	24
4.6	Cara Pengambilan Sampel.....	25
4.7	Cara Perhitungan Sampel.....	25
4.8	Kriteria Penelitian	26
4.8.1	Kriteria Inklusi	26
4.8.2	Kriteria Eksklusi	26
4.9	Alur Penelitian	27
4.10	Pengolahan Data	27
4.11	Etika Penelitian	27
4.12	Jadwal Penelitian	28
4.13	Dana Penelitian	28
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		29
5.1	Karakteristik Subjek Penelitian	29
5.2	Hasil Penelitian	34
5.3	Pembahasan.....	37

5.4	Limitasi Penelitian	39
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		40
6.1	Kesimpulan.....	40
6.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....		42
LAMPIRAN		46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Mekanisme Pemfokusan saat Melihat Komputer	20
---	----



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Operasional	30
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian	35
Tabel 4.2 Dana Penelitian	36
Tabel 5.1 Karakteristik Subjek Penelitian	38
Tabel 5.2 Distribusi Kuesioner <i>Computer Vision Syndrome</i> (CVS)	39
Tabel 5.3 Distribusi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin dengan Kejadian <i>Computer Vision Syndrome</i> (CVS).....	41
Tabel 5.4 Distribusi Responden Berdasarkan Angkatan dengan Kejadian <i>Computer Vision Syndrome</i> (CVS).....	42
Tabel 5.5 Hasil Uji Statistik Hubungan Durasi Penggunaan Komputer dengan Kejadian <i>Computer Vision Syndrome</i> (CVS)	43
Tabel 5.6 Hasil Uji Statistik Durasi Penggunaan Komputer dalam Sekali Pakai dengan Kejadian <i>Computer Vision Syndrome</i> (CVS).....	47
Tabel 5.7 Hasil Uji Statistik Waktu Istirahat Setelah Penggunaan Komputer dengan Kejadian <i>Computer Vision Syndrome</i> (CVS).....	47
Tabel 5.8 Prevalensi Kejadian CVS pada Mahasiswa FK UPH.....	48

DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Kerangka Teori.....	27
Bagan 3.2 Kerangka Konsep	28
Bagan 5.1 Populasi Studi.....	40



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Keterangan Lolos Kaji Etik	52
Lampiran 2. Informasi Mengenai Penelitian	53
Lampiran 3. Lembar Persetujuan.....	56
Lampiran 4. Kuesioner Penelitian	57
Lampiran 5. Kuesioner Durasi Penggunaan Komputer.....	58
Lampiran 6. Kuesioner <i>Computer Vision Syndrome</i>	59
Lampiran 7. <i>Dummy Table</i>	61
Lampiran 8. Hasil Analisis Data.....	63



DAFTAR SINGKATAN

- AOA : *American Optometric Association*
- CVS : *Computer Vision Syndrome*
- VDT : *Visual Display Terminal*
- KOMINFO : Kementrian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia
- APJII : Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia

