

DAFTAR ISI

TESIS	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian	9
1.4 Spesifikasi Produk.....	9
1.5 Manfaat Pengembangan.....	10
1.6 Asumsi dan Batasan di dalam Penelitian dan Pengembangan.....	11
BAB II	13
2.1 Media Pembelajaran	13
2.1.1 Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran	14
2.1.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	17
2.1.3 Media Pembelajaran Elektronik (<i>e-learning</i>).....	19
2.2 Media Pembelajaran Smart TV.....	20
2.3 Strategi Pembelajaran Inkuiri.....	21
2.4 Penelitian Terdahulu.....	24
2.5 Kerangka Berpikir	27
BAB III	30
3.1 Jenis Penelitian	30
3.2 Prosedur Pengembangan.....	31
3.3 Tempat, Waktu, dan Subjek Penelitian	34
3.4 Langkah-langkah Pengembangan	34
3.5 Teknik Pengumpulan data.....	41
3.6 Instrumen Penelitian.....	42
3.7 Teknik Analisis Data.....	47
BAB IV	50

4.1	Hasil Pengembangan Produk.....	50
4.2	Analisis Kebutuhan	50
4.3	Design.....	54
4.3.1	Desain Pembelajaran Ratio dan Proportion.....	55
4.3.2	Fitur-fitur dan Aplikasi dengan Smart TV.....	57
4.3.3	Buku Panduan Smart TV.....	59
4.4	Development	60
4.4.1	Strategi Pembelajaran Inkuiri dengan Smart TV.....	61
4.4.2	Geogebra, Phet Simulation dan Blooked dengan Smart TV.....	64
4.4.3	Buku Panduan Smart TV dengan Matematika	68
4.5	Implementasi	74
4.6	Evaluasi.....	79
4.7	Keterbatasan Penelitian	83
BAB V	84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Manfaat dan Saran Penelitian	86
5.2.1	Bagi Sekolah	86
5.2.2	Bagi Guru-Guru Matematika	86
5.2.3	Bagi Peneliti Selanjutnya.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	6-1
A.	INSTRUMEN PENGUMPULAN DATA.....	A-1
B.	Hasil Survei Uji Coba Mikro.....	B-1
C.	Hasil Pengembangan	C-1
D.	Dokumentasi.....	D-1
RIWAYAT HIDUP	D-5

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Smart TV	3
Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	27
Gambar 3. 1 Tahapan ADDIE	29
Gambar 3. 2 Skema Pengembangan Produk.....	37
Gambar 4. 1 Fitur-fitur Whiteboard Smart TV	57
Gambar 4. 2 Aplikasi Geogebra.....	65
Gambar 4. 3 Phet Simulation	65
Gambar 4. 4 Blooked	66



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Penjabaran Instrumen Awal Penelitian	39
Tabel 3. 2 Penjabaran Instrumen Data Analisis Kebutuhan.....	41
Tabel 3. 3 Penjabaran Instrumen Validasi Ahli Desain Pembelejaran	41
Tabel 3. 4 Penjabaran Instrumen Validasai Ahli Media Pembelajaran.....	44
Tabel 3. 5 Kriteria Hasil Kelayakan Pengembangan buku panduan dan strategi pembelajaran	47
Tabel 3. 6 Kriteria Hasil Kelayakan Pengembangan Desain Pembelajaran.....	48
Tabel 4. 1 Strategi Pembelajaran Inkuiiri	59
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Buku Panduan	68
Tabel 4. 3 Perhitungan Validasi Buku Panduan	70
Tabel 4. 4 Hasil Validasi <i>Unit Plan</i>	71
Tabel 4. 5 Perhitungan Validasi <i>Unit Plan</i>	72
Tabel 4. 6 Instrumen Angket Uji Coba Produk	74
Tabel 4. 7 Hasil Perhitungan Angket Uji Coba Produk Kelas 7C.....	75
Tabel 4. 8 Hasil Perhitungan Angket Uji Coba Produk Kelas 7D.....	76

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A-1	Instrumen Validasi Ahli Desain Pembelajaran	A-1
LAMPIRAN A-2	Instrumen Validasi Ahli Media Pembelajaran	A-1
LAMPIRAN A-3	<i>G-form</i> Survei Uji Coba Mikro	A-1
LAMPIRAN A-4	<i>G-form</i> Survei Awal Penelitian.....	A-1
LAMPIRAN A-5	<i>G-form</i> Survei Analisis Kebutuhan.....	A-1
LAMPIRAN B-1	Hasil Survei Uji Coba Mikro kelas 7 C	A-1
LAMPIRAN B-2	Hasil Survei Uji Coba Mikro kelas 7 D	A-1
LAMPIRAN C-1	Buku Panduan.....	A-1
LAMPIRAN C-2	<i>Unit Plan</i>	A-1
LAMPIRAN D-1	Dokumentasi	A-1
LAMPIRAN D-2	Turnitin	A-1
LAMPIRAN D-3	Surat Izin Melakukan Penelitian.....	A-1
LAMPIRAN D-4	Riwayat Hidup.....	A-1

