

DAFTAR ISI

halaman

HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR

***ABSTRACT* v**

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Pokok Permasalahan 2

1.3 Ruang Lingkup dan Batasan 2

1.4 Tujuan Magang 3

1.5 Alokasi Waktu dan Tempat 3

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Pemantauan Ruangan 7

2.2 Sekuensial Linier 7

2.3 *Webcam* 10

2.3.1 Fitur-fitur <i>Webcam</i>	10
2.3.2 Cara Kerja <i>Webcam</i>	11
2.4 <i>Streaming</i>	12
2.4.1 <i>Internet Broadcasting</i>	13
2.4.2 <i>Format Streaming</i>	14
2.4.3 <i>Bandwidth</i>	15
2.5 <i>Local Area Network</i>	15
2.6 <i>Flowchart</i>	16
2.7 <i>Database Microsoft SQL Server</i>	18
2.8 <i>Windows Media Encoder</i>	22
2.9 <i>Microsoft Visual Studio 2005</i>	22
2.9.1 <i>Visual Basic.Net (VB.Net)</i>	23
2.9.2 <i>Active Server Pages .NET (ASP.Net)</i>	25
2.9.2.1 <i>Siklus Hidup Halaman ASP.NET</i>	25
2.9.2.2 <i>Tools Tambahan ASP.NET</i>	26
2.9.2.3 <i>Tipe Data pada ASP.NET</i>	30

BAB III GAMBARAN UMUM CV GUNINDO UTAMA

PERKASA INDUSTRI DAN PELAKSANAAN MAGANG

3.1 Sejarah Perusahaan	32
3.1.1 Latar Belakang Pendirian CV Gunindo Utama	
Perkasa Industri	33
3.1.2 Prinsip Dasar CV Gunindo Utama Perkasa Industri	34
3.2 Visi dan Misi CV Gunindo Utama Perkasa Industri	34

3.3 Tujuan CV Gunindo Utama Perkasa Industri	34
3.4 Struktur Organisasi CV Gunindo Utama Perkasa Industri	35
3.5 Posisi dan Deskripsi Pekerjaan Peserta Magang	37
3.6 Sistem Pemantauan Saat ini	37

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Umum Sistem	39
4.1.1 <i>Website Camera</i> yang Digunakan	40
4.1.2 Laptop yang Digunakan	40
4.1.3 Windows Media Encoder	40
4.1.4 Microsoft Visual Studio 2005	41
4.1.5 Microsoft SQL Server 2000	41
4.2 Perancangan <i>Database</i>	42
4.3 Perancangan <i>Webcam</i> yang Digunakan	45
4.4 <i>Flowchart</i> dan Penjelasan Singkat Sistem yang Dirancang	47
4.5 Desain Perancangan Sistem	54

BAB V HASIL PERANCANGAN DAN UJI COBA SISTEM

5.1 Hasil Perancangan Sistem	55
5.1.1 Proses Jalannya Windows Media Encoder	55
5.1.2 Proses Jalannya Microsoft Visual Studio 2005	60
5.2 Uji Coba Sistem	65
5.2.1 Pengujian Koneksi antara Laptop <i>Server</i> dan <i>Client</i>	65
5.2.2 Pengujian <i>Login Username</i> dan <i>Password</i>	66
5.2.3 Pengujian Pemantauan Kamera	67

5.2.4 Pengujian Pengambilan Rekaman <i>Video</i> dan <i>Audio</i>	
Serta Pengambilan Gambar	69
5.2.5 Pengujian Pengambilan dari Hasil Rekaman	70
5.2.6 Pengujian Menggunakan <i>Switch Hub</i> sebagai Penghubung	
Antara Laptop <i>Server</i> dan Komputer Kantor melalui	
<i>Web Browser</i>	71
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan	75
6.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	

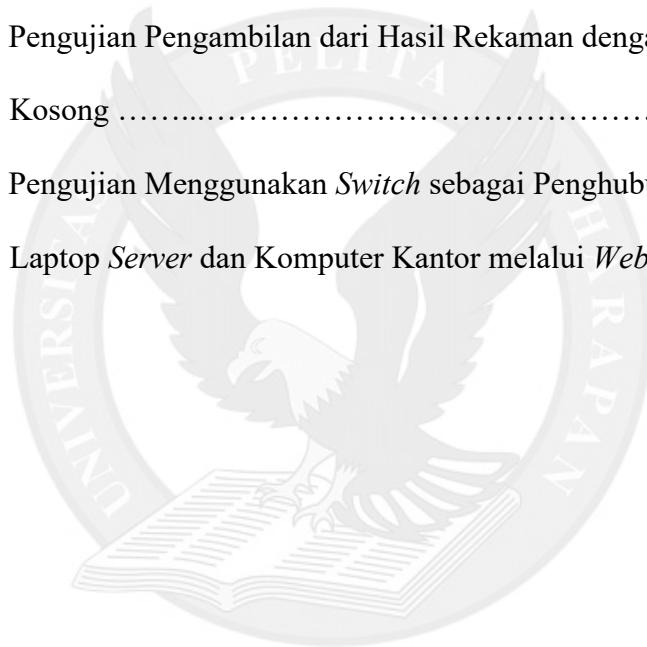


DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Proses Tahapan Sekuensial Linier	8
Gambar 2.2 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Terminator</i>	17
Gambar 2.3 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Data</i>	17
Gambar 2.4 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Process</i>	17
Gambar 2.5 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Decision</i>	17
Gambar 2.6 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>On-page reference</i>	17
Gambar 2.7 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Off-page reference</i>	18
Gambar 2.8 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Display</i>	18
Gambar 2.9 Simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Connector</i>	18
Gambar 3.1 Struktur Organisasi CV Gunindo Utama Perkasa Industri	36
Gambar 4.1 Diagram Blok Proses dan Sistem yang Dirancang	39
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang Dirancang Secara Keseluruhan	49
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> Proses <i>View Cam</i>	50
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> Proses <i>Download</i>	51
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> Proses <i>Record Video</i> dan <i>Capture Image</i>	52
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> Proses Encoding Windows Media Encoder	53
Gambar 4.7 Desain melalui Jaringan Komputer Lokal	54
Gambar 5.1 Pemilihan <i>Broadcast a Live Event</i> pada Windows Media Encoder ..	55
Gambar 5.2 Pemilihan Webcam yang akan Digunakan	56
Gambar 5.3 Pemilihan <i>Pull from the Encoder Button</i>	56

Gambar 5.4 Pemilihan <i>Http Port</i> yang akan Dikoneksikan pada <i>Program</i>	57
Gambar 5.5 Pemilihan Kecepatan <i>Bit Rate</i> dalam Pengambilan <i>Input</i>	57
Gambar 5.6 Proses <i>Arhive File</i>	58
Gambar 5.7 Pemilihan <i>Encoding</i> dari <i>Devices</i> yang Digunakan	58
Gambar 5.8 Pengisian Informasi untuk Dijalankan	59
Gambar 5.9 Informasi Setelah Melakukan Pengisian Sebelumnya	59
Gambar 5.10 Pemilihan Tombol <i>Start Encoding</i> untuk Jalannya <i>Input</i>	60
Gambar 5.11 Tampilan Utama pada Website yang Dirancang	61
Gambar 5.12 Tampilan Utama <i>Home</i> Setelah Pengisian <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Dirancang	61
Gambar 5.13 Tampilan Halaman <i>View Cam Secara Streaming</i> dari Webcam yang Dirancang	62
Gambar 5.14 Tampilan Halaman <i>View Image</i> yang Dirancang	62
Gambar 5.15 Tampilan Halaman <i>Download</i> yang Dirancang	63
Gambar 5.16 Tampilan Halaman <i>Profile</i> yang Dirancang	63
Gambar 5.17 Tampilan Halaman <i>Logout</i> pada Website yang Dirancang	64
Gambar 5.18 Tampilan pada Bagian <i>Webcam Recording</i> yang Dirancang	64
Gambar 5.19 Tampilan Pengujian Pengaturan Koneksi antara Laptop <i>Server</i> dan <i>Client</i>	65
Gambar 5.20 Tampilan Pengujian Jaringan Antar Kedua Laptop yang Telah Terhubung	66
Gambar 5.21 Tampilan Salah pada Pengisian <i>Username</i> dan <i>Password</i>	67
Gambar 5.22 Tampilan Benar pada Pengisian <i>Username</i> dan <i>Password</i>	67

Gambar 5.23 Pengujian Menggunakan Satu Kamera	68
Gambar 5.24 Pengujian Menggunakan Dua Kamera (Multi Kamera)	68
Gambar 5.25 Pengujian Pengambilan Rekaman <i>Video</i> dan <i>Audio</i> serta Pengambilan Gambar Menggunakan M-TechCam	69
Gambar 5.26 Pengujian Pengambilan Rekaman <i>Video</i> dan <i>Audio</i> serta Pengambilan Gambar Menggunakan Logitech QuickCam	69
Gambar 5.27 Pengujian Pengambilan dari Hasil Rekaman dengan <i>File</i> Isi	70
Gambar 5.28 Pengujian Pengambilan dari Hasil Rekaman dengan <i>File</i> Kosong	70
Gambar 5.29 Pengujian Menggunakan <i>Switch</i> sebagai Penghubung Antara Laptop <i>Server</i> dan Komputer Kantor melalui <i>Web Browser</i>	71



DAFTAR TABEL

	halaman
Tabel 1.1 Pelaksanaan Penelitian yang Dilalui	4
Tabel 2.1 Fitur Webcam dan Penjelasan	11
Tabel 2.2 Perubahan Mendasar Visual Studio dengan Visual Studio .NET	24
Tabel 4.1 Msuser yang Dirancang	42
Tabel 4.2 Msvideogroup yang Dirancang	43
Tabel 4.3 Msvideo yang Dirancang	44
Tabel 4.4 Msimggroup yang Dirancang	44
Tabel 4.5 Msimg yang Dirancang	45
Tabel 4.6 Perbedaan <i>Webcam</i> yang Digunakan	46
Tabel 5.1 Perbedaan Kemampuan Hasil Kamera Lama dan Baru	72

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Produk-produk CV Gunindo Utama Perkasa Industri

Lampiran B Dokumen Universitas Pelita Harapan

