

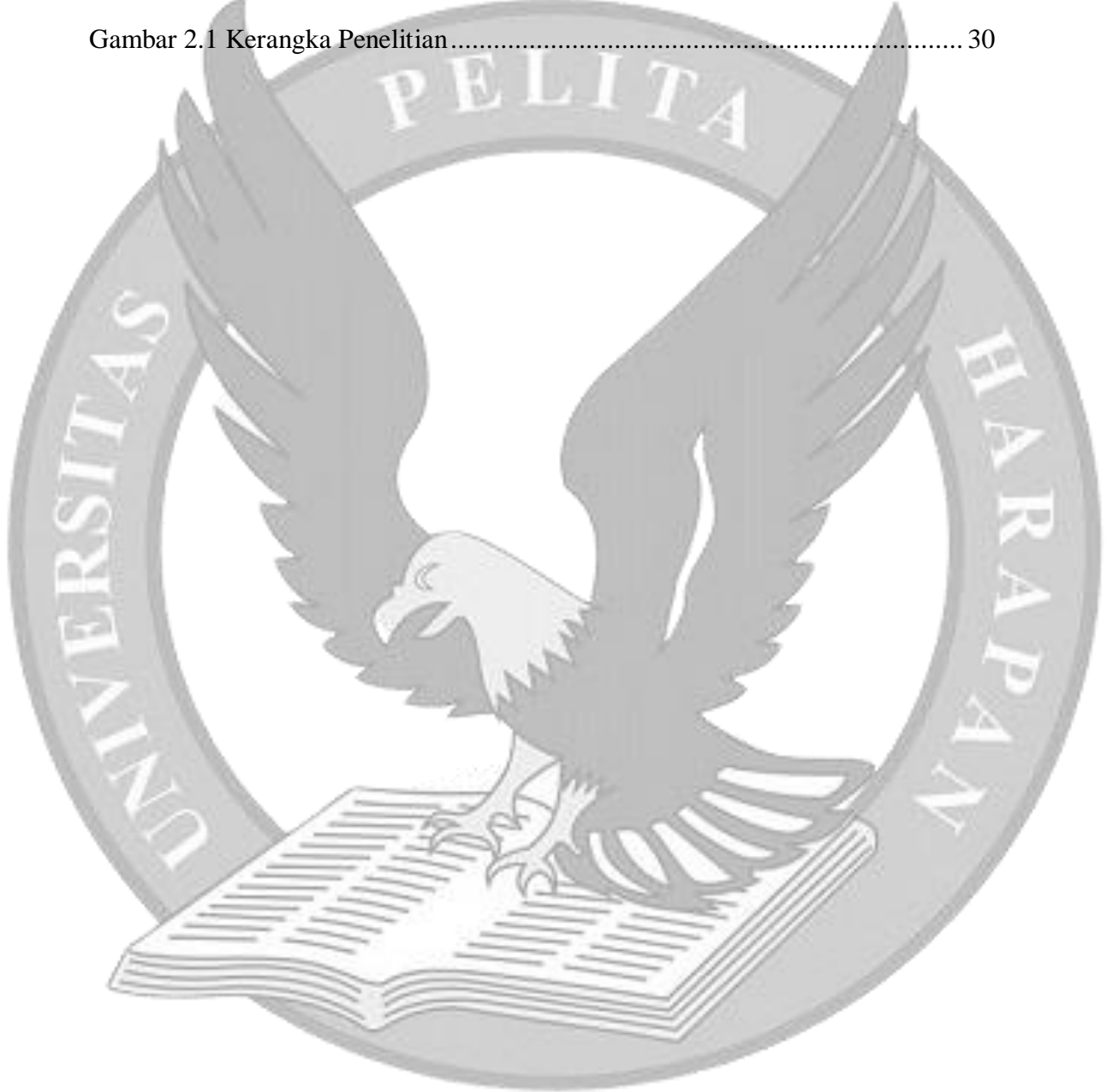
DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
PROSES PENETRASI SOSIAL PEMAIN GAME MOBILE LEGENDS DALAM MENJALIN HUBUNGAN ROMANTIS	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iv
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Rumusan Masalah	9
1.4 Tujuan Penelitian	9
1.5 Kegunaan Penelitian.....	9
1.6 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Komunikasi	13
2.2 Komunikasi Interpersonal.....	14
2.2.1 Karakteristik	15
2.2.2 Elemen - Elemen Komunikasi Interpersonal	16
2.3 Teori Penetrasi Sosial	22
2.3.1 Tahapan Penetration Theory	23
2.4 Relationship Stages	24
2.5 Online Dating.....	27
2.5 Kerangka Pemikiran	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Paradigma	31

3.2 Metode Penelitian.....	32
3.3 Pendekatan Penelitian.....	33
3.4 Teknik Pengumpulan Data	34
3.5 Unit Analisis	35
3.6 Uji Keabsahan Data.....	35
3.7 Metode Analisis Data	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
4.1 Hasil Penelitian	38
4.1.1 Karakteristik Informan.....	38
4.1.2 Proses Interaksi dalam Hubungan Romantis melalui Game Mobile Legends: Bang Bang	41
4.1.3 Gaya pacaran	62
4.1.4 Hambatan dalam hubungan romantis yang dijalin melalui virtual	70
4.2 Pembahasan	75
4.2.1 Pertemuan Awal Antara Pemain Didasari Oleh Unsur Ketidaksengajaan	75
4.2.2 Kecocokan Gaya Bermain Antara Pemain Sebagai Pemicu Ketertarikan	76
4.2.3 Mobile Legends Sebagai Topik Awal Percakapan.....	77
4.2.4 Multiplatform Channel Sebagai Saluran Membangun Hubungan	78
4.2.5 Kesamaan Minat dan Hobi Sebagai Pemicu Terbentuknya Kepercayaan	78
4.2.6 Pengekspresian Afeksi Dengan Penggunaan Endearment	80
4.2.7 Pemahaman Sifat dan Karakter Melalui Komunikasi Efektif.....	81
4.2.8 Afinitas Lovers Sebagai Identitas Digital	82
4.2.9 Hambatan Proses Penetrasi Sosial.....	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	86
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	89
A. LAMPIRAN A.....	1
B. LAMPIRAN B.....	B-1
CURRICULUM VITAE.....	B-1

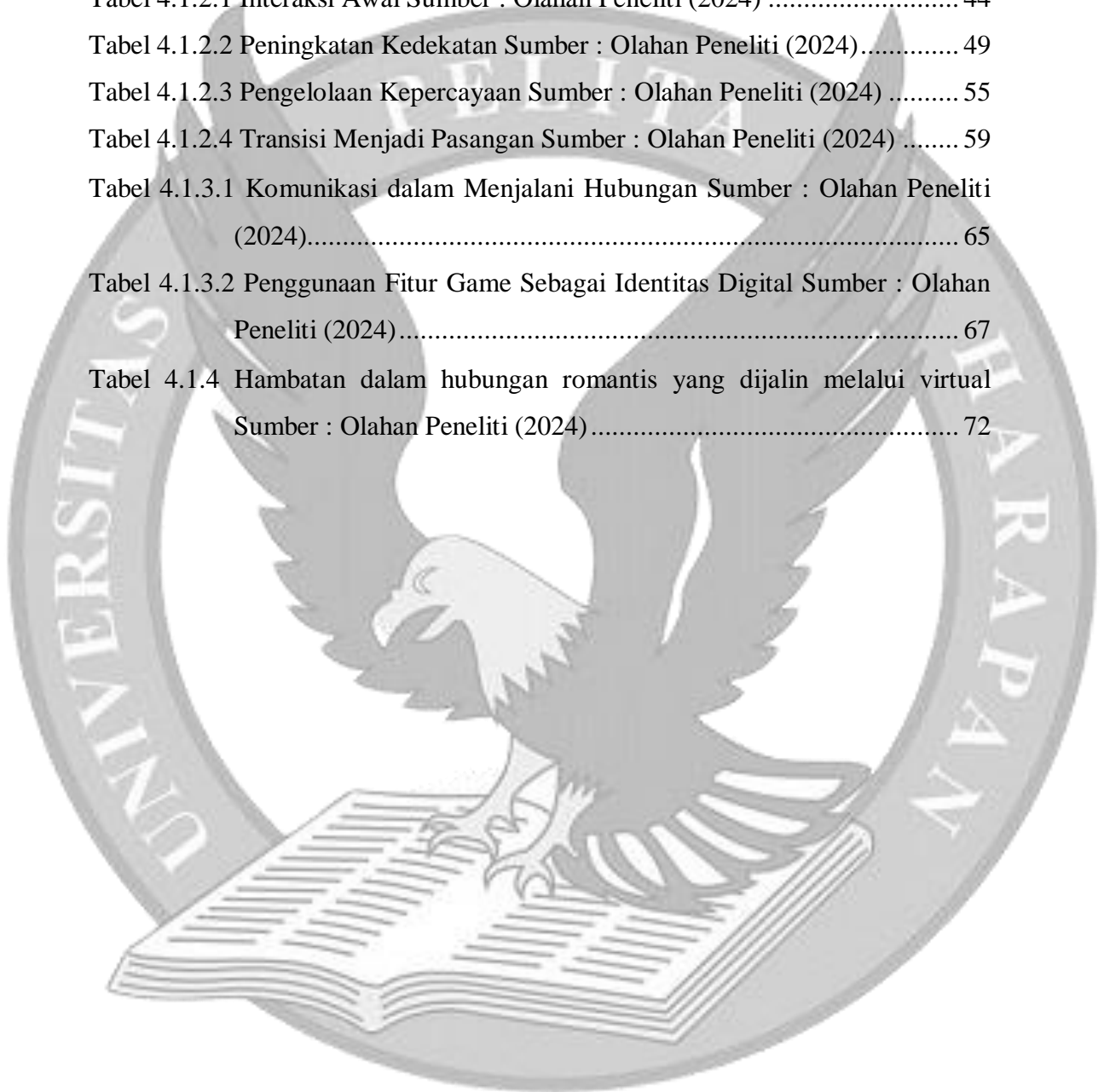
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Statistik Jumlah Pemain Aktif Mobile Legends di Indonesia Tahun 2021	2
Gambar 2.1 Kerangka Penelitian.....	30



DAFTAR TABEL

Tabel 4.1.1 Karakter Informan Sumber : Olahhan Peneliti (2024)	38
Tabel 4.1.2.1 Interaksi Awal Sumber : Olahhan Peneliti (2024)	44
Tabel 4.1.2.2 Peningkatan Kedekatan Sumber : Olahhan Peneliti (2024).....	49
Tabel 4.1.2.3 Pengelolaan Kepercayaan Sumber : Olahhan Peneliti (2024)	55
Tabel 4.1.2.4 Transisi Menjadi Pasangan Sumber : Olahhan Peneliti (2024)	59
Tabel 4.1.3.1 Komunikasi dalam Menjalani Hubungan Sumber : Olahhan Peneliti (2024).....	65
Tabel 4.1.3.2 Penggunaan Fitur Game Sebagai Identitas Digital Sumber : Olahhan Peneliti (2024).....	67
Tabel 4.1.4 Hambatan dalam hubungan romantis yang dijalin melalui virtual Sumber : Olahhan Peneliti (2024).....	72



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A

Lampiran A 1 Lembar Monitoring Bimbingan Tugas Akhir A-1

LAMPIRAN B

Lampiran B 1 Transkrip Informan HR B-1

Lampiran B 2 Transkrip Informan IA B-11

Lampiran B 3 Transkrip Informan AN B-25

Lampiran B 4 Transkrip Informan RD B-38

Lampiran B 5 Transkrip Informan PZ B-46

Lampiran B 6 Hasil Cek Turnitin B-56

