

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL TUGAS AKHIR	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR BAGAN	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Umum	3
1.4.2 Tujuan Khusus	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Akademik	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Smartphone	5
2.1.1 Definisi	5
2.1.2 Kepemilikan <i>Smartphone</i> di Indonesia	5
2.1.3 Faktor Penggunaan <i>Smartphone</i>	5
2.1.3.1 Pandemi COVID-19	5

2.1.3.2 Manfaat Teknologi	6
2.1.4 Dampak Positif <i>Smartphone</i>	6
2.1.5 Dampak Negatif <i>Smartphone</i>	7
2.2. <i>Smartphone Addiction</i>	8
2.2.1 Definisi	8
2.2.2 Epidemiologi	8
2.2.3 Tanda dan Gejala	9
2.2.3.1 Kualitas Tidur Buruk	9
2.2.3.2 Merasa Cemas	9
2.2.3.3 Kesehatan Fisik Menurun	9
2.2.4 Aspek-Aspek <i>Smartphone Addiction</i>	10
2.2.4.1 <i>Daily Life Disturbance</i>	10
2.2.4.2 <i>Positive Anticipation</i>	10
2.2.4.3 <i>Withdrawal</i>	11
2.2.4.4 <i>Cyberspace-oriented Relationship</i>	11
2.2.4.5 <i>Overuse</i>	11
2.2.4.6 <i>Tolerance</i>	11
2.3 Kesehatan Mental	11
2.3.1 Definisi	11
2.3.2 Epidemiologi	12
2.3.3 Faktor Risiko yang Mempengaruhi Kesehatan Mental	12
2.3.3.1 Faktor Global	12
2.3.3.2 Faktor Keluarga	12
2.3.3.3 Faktor Sosial	12
2.3.3.4 Faktor Sikap Individu	13
2.3.4 Tipe-Tipe Gangguan Kesehatan Mental	13
2.3.4.1 Gangguan Depresi	13
2.3.4.2 Gangguan Kecemasan	14
2.3.4.3 Gangguan Bipolar	14
2.3.4.4 Skizofrenia	15
2.3.4.5 Gangguan Makan	15

2.3.4.6	Gangguan Stres Pasca Trauma	15
2.3.4.7	Gangguan Obsesif-Kompulsif	16
2.4	Gangguan Kecemasan Sosial	16
2.4.1	Definisi	16
2.4.2	Epidemiologi	16
2.4.3	Faktor Risiko Gangguan Kecemasan Sosial	17
2.4.3.1	Faktor Keluarga	17
2.4.3.2	Faktor Trauma	17
2.4.3.3	Faktor Sosial	18
2.4.3.4	Faktor Penampilan Fisik	18
2.5	Hubungan <i>Smartphone Addiction</i> dengan Kesehatan Mental dan Gangguan Kecemasan Sosial	18
2.6	<i>Smartphone Addiction Scale-Short Version</i>	20
2.7	<i>Self Reporting Questionnaire</i>	20
2.8	<i>Liebowitz Social Anxiety Scale</i>	20
BAB III	22
KERANGKA TEORI, KERANGKA KONSEP, DAN HIPOTESIS	22
3.1	Kerangka Teori	22
3.2	Kerangka Konsep	23
3.3	Hipotesis Penelitian	23
3.3.1	Hipotesis Null	23
3.3.2	Hipotesis Kerja	23
3.4	Variabel	23
3.4.1	Variabel Bebas	23
3.4.2	Variabel Terikat	23
3.4.3	Variabel Perancu	24
3.5	Definisi Operasional	24
BAB IV	27
METODOLOGI PENELITIAN	27
4.1	Desain Penelitian	27
4.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	27

4.3 Bahan dan Cara Penelitian	27
4.3.1 Bahan Penelitian	27
4.3.2 Cara Penelitian	27
4.4 Populasi Penelitian	28
4.4.1 Populasi Target	28
4.4.2 Populasi Terjangkau	28
4.4.3 Sampel Penelitian	28
4.5 Kriteria Inklusi dan Eksklusi	28
4.5.1 Kriteria Inklusi	28
4.5.2 Kriteria Eksklusi	28
4.6 Cara Pengambilan Sampel	29
4.7 Cara Perhitungan Sampel	29
4.8 Alur Penelitian	30
4.9 Pengolahan Data dan Uji Statistik	31
4.10 Etika Penelitian	31
4.11 Jadwal Penelitian	31
4.12 Dana Penelitian	32
BAB V	33
PEMBAHASAN	33
5.1 Hasil Penelitian	33
5.1.1 Karakteristik Sampel Penelitian	33
5.1.2 Analisis Hubungan antara <i>Smartphone Addiction</i> dengan Kesehatan Mental pada Mahasiswa FK UPH	35
5.1.3 Analisis Hubungan antara <i>Smartphone Addiction</i> dengan Gangguan Kecemasan Sosial pada Mahasiswa FK UPH	36
5.2 Hasil Pembahasan	38
BAB VI	43
KESIMPULAN DAN SARAN	43
6.1 Kesimpulan	43
6.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	45



DAFTAR SINGKATAN



WHO	= <i>World Health Organization</i>
DSM V	= <i>Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders, Fifth Edition</i>
Riskesmas	= <i>Riset Kesehatan Dasar</i>
I-NAMHS	= <i>Indonesia National Adolescent Mental Health Survey</i>
FoMo	= <i>Fear of Missing Out</i>
SAS-SV	= <i>Smartphone Addiction Scale-Short Version</i>
SQR-20	= <i>Self Reporting Questionnaire 20</i>
LSAS-SR	= <i>Liebowitz Social Anxiety Scale – self-report</i>
GABA	= <i>Gamma-aminobutyric acid</i>
PTSD	= <i>Post-Traumatic Stress Disorder</i>
OCD	= <i>Obsessive-Compulsive Disorder</i>
SAS	= <i>Smartphone Addiction Scale</i>
CMD	= <i>Common Mental Disorder</i>

DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Kerangka Teori	22
Bagan 3.2 Kerangka Konsep	23
Bagan 4.1 Alur Penelitian	30



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Operasional	24
Tabel 4.1 Jadwal Penelitian	31
Tabel 4.2 Dana Penelitian	32
Tabel 5.1.1 Karakteristik Demografi Sampel Penelitian	33
Tabel 5.1.2 Analisa <i>Smartphone Addiction</i> dengan Kesehatan Mental	35
Tabel 5.1.3 Analisa <i>Smartphone Addiction</i> dengan Gangguan Kecemasan	36

