

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang Masalah .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah.....</b>	<b>11</b>
<b>1.3 Tujuan Penelitian.....</b>	<b>11</b>
<b>1.4 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>12</b>
<b>1.5 Sistematika Penulisan .....</b>	<b>13</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>15</b>
<b>2.1 Tinjauan Teori.....</b>	<b>15</b>
2.1.1 Teori Perlindungan Hukum.....	15
2.1.2 Hukum Perlindungan Konsumen .....	18
2.1.3 Teori Ekonomi Digital .....	24
2.1.4 Teori Perusahaan.....	25
<b>2.2 Tinjauan Konseptual .....</b>	<b>27</b>
2.2.1 Perdagangan Melalui Sistem Elektronik.....	27

2.2.2.1.	Perdagangan Melalui Sistem Elektronik melalui <i>Game Online</i>	30
2.2.2	Pelaku Usaha Perdagangan Melalui Sistem Elektronik ....	36
2.2.3	Kantor Perwakilan dalam Kegiatan Perdagangan Melalui Sistem Elektronik .....	38
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN HUKUM .....</b>	<b>45</b>
3.1	Jenis Penelitian .....	45
3.2	Jenis Data .....	46
3.3	Cara Perolehan Data.....	49
3.4	Jenis Pendekatan.....	49
3.5	Analisa Data.....	51
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>53</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	53
4.2	Analisis Legalitas Usaha Perusahaan <i>Game Online</i> Luar Negeri sebagai Penyelenggara Perdagangan Sistem Elektronik Tanpa Kantor Perwakilan di Indonesia .....	64
4.3	Analisis Perlindungan Hukum terhadap Konsumen di Indonesia atas Produk Perusahaan <i>Game Online</i> Luar Negeri sebagai Penyelenggara Perdagangan Sistem Elektronik Tanpa Kantor Perwakilan di Indonesia .....	79
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>92</b>
5.1	Kesimpulan .....	92
5.2	Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>xiv</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Pembelian <i>Valorant Points</i> dalam Valorant .....	34
Gambar 2.2 Tampilan Pembelian <i>Riot Points</i> dalam League of Legends .....	35



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Ketentuan dalam Memperoleh Legalitas Kegiatan PMSE oleh PPMSE Luar Negeri .....	77
----------------------------------------------------------------------------------------------	----



## **DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1 Tabel Perbaikan Ujian Sidang Tugas Akhir**

