

ABSTRAK

Fabiean (03082190003)

PREDIKSI HARGA GAME PADA PLATFORM STEAM MENGUNAKAN METODE ARIMA

(viii + 33 halaman; 9 gambar; 1 tabel; 1 lampiran)

Penelitian ini memiliki tujuan untuk memprediksi perubahan harga *game* pada *platform* Steam dengan menggunakan metode *Autoregressive Integrated Moving Average*(ARIMA). Untuk mempermudah penelitian, akan dipilih satu *game* yang ada pada Steam yaitu *game* “*Monster Hunter: World*”. *Data* diperoleh dari *website* SteamDB. *Data* terdiri dari tanggal terjadinya perubahan harga, harga *game* pada tanggal terjadi diskon, dan harga terendah *game* pada tanggal terjadinya diskon. *Data* kemudian diproses untuk memastikan validitas dan stationeritasnya. Setelah itu, *model* ARIMA diterapkan terhadap *data* dan performanya dievaluasi dengan *Mean Absolute Error* (MAE) dan *Mean Absolute Percentage Error* (MAPE). Hasil MAPE 17% menunjukkan bahwa *model* ARIMA dapat dipakai untuk memprediksi harga *game* pada *platform* Steam dengan bagus.

Referensi: 14 (1978-2023).

ABSTRACT

Fabiean (03082190003)

PREDICTING GAME PRICE ON STEAM PLATFORM USING ARIMA METHOD

(viii + 33 pages; 9 pictures; 1 table; 1 attachment)

This research aims to predict game price changes on Steam using Autoregressive Integrated Moving Average (ARIMA) method. To simplify this research, one game “Monster Hunter: World” will be selected for the purpose of this research. Data is obtained through SteamDB website. The data consists of price changes, date of price changes, and lowest recorded price. The data is then processed to ensure its validity and. An ARIMA model is then fitted to it and its performance are then evaluated using Mean Absolute Error (MAE) and Mean Absolute Percentage Error (MAPE). The result of MAPE evaluation is 17% which indicates that ARIMA model is well suited to predict game changes in Steam.

References: 14 (1978-2023).

