

**TESIS**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS GAMIFIKASI PADA MATA KULIAH TEORI  
BELAJAR DAN KONSEP MENGAJAR DI  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Magister Pendidikan

**Oleh:**

**NAMA : ESGI AFRISTA NOVRIANTO  
NPM : 01669220029**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN PROGRAM MAGISTER  
FAKULTAS PASCASARJANA PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2025**