

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI	
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.5 Penjelasan Istilah.....	8
1.5.1 Bahasa	8
1.5.2 Motivasi.....	8
1.5.3 Permainan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Bahasa Indonesia	9
2.2 Motivasi	10
2.2.1 Hakikat Motivasi	10
2.2.2 Macam-macam Motivasi	12
2.2.3 Fungsi motivasi.....	13
2.2.4 Peningkatan Motivasi dan Indikatornya	15
2.3 Permainan	18
2.3.1 Hakikat Permainan.....	18

2.3.2	Macam-macam permainan	23
2.3.3	Faktor-faktor yang mempengaruhi permainan	25
2.3.4	Fungsi Permainan	26
2.4	Hubungan Antara Motivasi dan Permainan Dalam Pembelajaran	
	Bahasa Indonesia	29
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1	Metode Penelitian	30
3.2	Subjek, Tempat, dan Waktu Penelitian.....	32
3.3	Prosedur penelitian.....	32
3.3.1	Tahap Persiapan	33
3.3.2	Tahap Pelaksanaan	33
3.4	Instrumen Penelitian	38
3.5	Analisis Data	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1	HASIL DAN ANALISIS	41
4.1.1	Tahap Persiapan	41
4.1.2	Tahap Pelaksanaan	45
4.2	PEMBAHASAN	66
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	73
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran	74
REFERENSI		75
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Siklus Penelitian Tindakan Kelas Menurut Kemmis and Mc Taggart 32



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Penggolongan Permainan Menurut Allesi dan Trollip..... 67



DAFTAR DIAGRAM

Diagram 4. 1 Persentase tanggapan siswa mengenai pembelajaran..... 70



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Rencana Pembelajaran.....	A-1
Lampiran B Permainan	B-1
Lampiran C Hasil Pengambilan Video dan Gambar.....	C-1
Lampiran D Umpan Balik.....	D-1
Lampiran E Hasil Refleksi	E-1

