

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL SKRIPSI
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI.....
PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI.....
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan.....	4
1.4. Manfaat.....	4
1.5. Penjelasan Istilah	5
BAB II	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Strategi Pembelajaran	8
2.1.1. Definisi Belajar	8
2.1.2. Metode Pembelajaran.....	12

2.1.3.	Permainan	18
2.1.3.1.	Definisi Permainan	18
2.1.3.2.	Tujuan Permainan	19
2.1.3.3.	Jenis-jenis Permainan	21
2.1.3.4.	Kelebihan dan Kekurangan Permainan	23
2.2.	Motivasi	25
2.2.1.	Definisi Motivasi	25
2.2.2.	Teori-Teori Motivasi	26
2.2.3.	Motivasi Belajar	29
2.2.4.	Memotivasi siswa	30
2.3.	Matematika	31
2.3.1.	Definisi Matematika	31
2.3.2.	Tujuan Matematika	32
2.3.3.	Ciri Pembelajaran Matematika	34
2.4.	Hubungan antara Permainan dan Pembelajaran Matematika	36
BAB III		37
METODOLOGI PENELITIAN		37
3.1.	Metode Penelitian	37
3.2.	Subjek, Tempat, dan Waktu Penelitian	40
3.3.	Prosedur Penelitian	41
3.3.1.	Tahap Persiapan	41
3.3.2.	Tahap Pelaksanaan	41
3.4.	Instrumen Penelitian	46
3.5.	Validitas Data	49

3.6. Analisis Data	49
BAB IV	51
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	51
4.1. Pembahasan Siklus	51
4.1.1. Siklus 1	52
4.1.2. Siklus 2	55
4.1.3. Siklus 3	58
4.2. Analisis Jurnal Refleksi	61
4.3. <i>Feed back</i> mentor	66
4.4. Angket penilaian Siswa terhadap guru	68
4.5. Temuan dan Pembahasan	69
4.5.1. Tanggapan Siswa	70
4.5.2. Tanggapan Guru Kelas	71
4.5.3. Model Pembelajaran Menggunakan Permainan	72
BAB V	73
PENUTUP	73
5.1. Kesimpulan	73
5.2. Saran	73
Daftar Pustaka	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Model siklus Kemmis dan Taggart.....38



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbedaan Aliran Behavioristik dan Kognitif.....	11
Tabel 3.1. Angket penilaian Siswa terhadap Guru	48
Tabel 3.2. Validitas Instrumen penelitian.....	49



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Angket Penilaian Siswa.....	79
Lampiran 2 Foto-foto kegiatan belajar mengajar	102
Lampiran 3 Lesson Plan dan Feed back Mentor.....	107

