

SKRIPSI

PENGGUNAAN PERMAINAN MELALUI MEDIA

KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI

BELAJAR SISWA PADA PELAJARAN BERHITUNG

DI TAMAN KANAK-KANAK

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu

Oleh:

NAMA : ANACE WATILETE
NIM : 30720060038



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
KARAWACI
2010