

# SKRIPSI

## ANALISIS POLA PREFERENSI PENGGUNA PLATFORM STEAM

### TERHADAP JENIS GAME MENGGUNAKAN *ALGORITMA*

### *APRIORI* UNTUK PEMODELAN POLA PENGGUNA

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh:

NAMA : CHRIST VIERI

NPM : 03082210030



PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
MEDAN  
2024