

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Metodologi Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Sistem Berbasis Mobile	9
2.2 Penjadwalan.....	10
2.3 Point Of Sales (POS).....	12
2.2.1 Perkembangan POS	13
2.2.2 Manfaat POS	14
2.4 Printer Thermal.....	14
2.5 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
2.6 Penelitian Terdahulu.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1. Metode Pengumpulan Data	26
3.2. Analisa Sistem yang dibutuhkan	27
3.3. Metode Pengembangan Sistem	28
3.4. <i>Use Case Diagram</i>	29
3.4.1. <i>Use Case Description</i>	30
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	39

3.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	52
3.4.4. Desain Antarmuka	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	78
4.1. User Interface	78
4.1.1. Halaman Splash Screen	78
4.1.2. Halaman <i>Login</i>	79
4.1.3. Halaman Dashboard.....	81
4.1.4. Halaman Booking History	82
4.1.5. Halaman Point Of Sales	85
4.1.6. Halaman Penjadwalan Ruangan	89
4.1.7. Halaman Booking History	91
4.1.8. Halaman Lapor Barang Rusak	92
4.2. Blackbox Testing	99
4.2.1. Hasil Blackbox Testing pada halaman login	99
4.2.2. Hasil Blackbox Testing pada halaman dashboard.....	101
4.2.3. Hasil <i>Blackbox Testing</i> pada halaman daftar transaksi	101
4.2.4. Hasil Blackbox Testing pada halaman point of sales.....	102
4.2.5. Hasil <i>Blackbox Testing</i> pada halaman penjadwalan ruangan.....	103
4.2.6. Hasil <i>Blackbox Testing</i> pada halaman peminjaman barang	104
4.2.7. Hasil Blackbox Testing pada halaman booking history	105
4.2.8. Hasil <i>Blackbox Testing</i> pada halaman lapor barang rusak	106
4.2.9. Hasil <i>Blackbox Testing</i> pada halaman <i>settings</i>	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	109
5.1. Kesimpulan	109
5.2. Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN.....	115

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	22
Tabel 3. 1 Use Case Description Membuat Pesanan Baru.....	31
Tabel 3. 2 Use Case Description Mengelola Transaksi	32
Tabel 3. 3 Use Case Description Mengubah Password Captain Order.....	33
Tabel 3. 4 Use Case Description mengubah password akun.....	34
Tabel 3. 5 Use Case Description mengajukan peminjaman barang.....	35
Tabel 3. 6 Use Case Description mengajukan penjadwalan ruangan	36
Tabel 3. 7 Use Case Description melihat riwayat peminjaman.....	37
Tabel 3. 8 Use Case Description lapor barang rusak.....	38
Tabel 4. 1 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman login	99
Tabel 4. 2 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman dashboard.....	101
Tabel 4. 3 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman daftar transaksi	101
Tabel 4. 4 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman point of sales	102
Tabel 4. 5 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman penjadwalan ruangan ..	104
Tabel 4. 6 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman peminjaman barang	105
Tabel 4. 7 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman booking history	106
Tabel 4. 8 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman lapor barang rusak	106
Tabel 4. 9 Hasil pengujian blackbox testing pada halaman settings.....	107

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Komponen Use Case Diagram.....	18
Gambar 2. 2 Komponen Activity Diagram.....	20
Gambar 2. 3 Komponen Sequence Diagram	22
Gambar 3. 1 Use Case Sistem Penjadwalan dan Point of Sale	30
Gambar 3. 2 Activity Diagram melakukan login.....	40
Gambar 3. 3 Activity Diagram membuat pesanan baru	42
Gambar 3. 4 Activity Diagram mengelola transaksi	43
Gambar 3. 5 Activity Diagram mengubah password captain order.....	45
Gambar 3. 6 Activity Diagram mengubah password akun	46
Gambar 3. 7 Activity Diagram mengajukan peminjaman barang	47
Gambar 3. 8 Activity Diagram mengajukan penjadwalan ruangan.....	49
Gambar 3. 9 Activity Diagram untuk melihat riwayat peminjaman	50
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> untuk melapor barang rusak	51
Gambar 3. 11 Activity Diagram untuk melakukan logout.....	52
Gambar 3. 12 Sequence Diagram melakukan login.....	53
Gambar 3. 13 Sequence Diagram membuat pesanan baru	55
Gambar 3. 14 Sequence Diagram mengelola transaksi	56
Gambar 3. 15 Sequence Diagram mengubah password captain order.....	57
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Mengubah Password Akun.....	58
Gambar 3. 17 Sequence Diagram mengajukan peminjaman barang	59
Gambar 3. 18 Sequence Diagram mengajukan penjadwalan ruangan.....	60
Gambar 3. 19 Sequence Diagram melihat riwayat peminjaman	61
Gambar 3. 20 Sequence Diagram melapor barang rusak	62
Gambar 3. 21 Halaman Splash Screen.....	64
Gambar 3. 22 Halaman Login	65
Gambar 3. 23 Halaman Dashboard.....	67
Gambar 3. 24 Halaman membuat pesanan baru	68
Gambar 3. 25 Halaman Dashboard Pesanan	69
Gambar 3. 26 Halaman mengubah password captain order	70
Gambar 3. 27 Halaman mengubah password akun.....	71
Gambar 3. 28 Halaman mengajukan peminjaman barang.....	73
Gambar 3. 29 Halaman mengajukan penjadwalan ruangan.....	74

Gambar 3. 30 Halaman melihat riwayat peminjaman	76
Gambar 3. 31 Halaman lapor barang rusak	77



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran L- 1: Kode Program.....	115
----------------------------------	-----

