

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, S., Pratmanto, D., & Ardiansyah, A. (2021). IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DESA. In *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)* (Vol. 7, Issue 2). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>
- Alif Samudera, M., Supriyanto, E., Murti, H., Sri Artati Redjeki, R., & Stikubank, U. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVENT PARIWISATA KOTA SEMARANG MENGGUNAKAN METODE UML DESIGN AND BUILD A SEMARANG CITY TOURISM EVENT INFORMATION SYSTEM USING THE UML METHOD. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(2).
- Andreanto. (2020). *STUDI PERILAKU KONSUMEN DALAM MEMILIH KERTAS THERMAL MERK THERMAROLL DIBANDINGKAN TELSTRUKFAX DI SURABAYA*.
- Gulo, A. A. H. S. (2021). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Barang Berbasis Android Pada PT. Quantum Mitra Sinergi. *TeIKa*, 11(1). <https://doi.org/10.36342/teika.v11i01.2477>
- Hafsari, R., Aribé, E., & Maulana, N. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTORI DAN PENJUALAN PADA PERUSAHAAN PT. INHUTANI V. *Jurnal PROSISKO*, 10(2), 109–116.
- Hartanti, D., Pratama, B., & Dwipa Handayani. (2021). Perancangan Aplikasi Pengendalian Ruang Kelas Berbasis Mobile. *Journal of Informatic and Information Security*, 2(1). <https://doi.org/10.31599/jiforty.v2i1.591>
- Hartanto, B., Anna, E. I., & Septiawan, R. N. (2021). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Barang Inventaris Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 2(2). <https://doi.org/10.57084/jeda.v2i2.968>
- Haryanto, Tambunan, Y. A., Maramis, C., Manurian, W., & Rahmawati, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Management Fee Jasa Outsourcing Berbasis Web Pada PT. Trisakti Manunggal Jaya. *JOURNAL INFORMATICS, SCIENCE & TECHNOLOGY*, 12(1).

- Hasniati, Rahman, S., & Suyono. (2023). Penerapan Algoritma A* untuk Pencarian Rute Terpendek pada Aplikasi Game Shoot'em Up. *AGENTS: Journal of Artificial Intelligence and Data Science*, 3(2). <https://doi.org/10.24252/jagti.v3i2.65>
- JAINURI, ., NURASIAH, ., & HERMILASARI, Y. (2022). PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE POINT OF SALE PADA OUTLET MAKARONI JUDES BERBASIS ANDROID. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 9(2). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v9i2.201>
- Maulana Lathief, F., & Lubis, H. (2023). Perancangan Sistem Point Of Sales Multi Payment Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada UMKM Mr.Boba Designing a Web-Based Multi Payment Point of Sales System Using the Laravel Framework for Mr. Boba UMKM. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIRSI)*, 357–369. <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/index>
- Minfo Polgan, J., Ukur Ginting, R., Sarumaha, A. O., Sibero, A., & Situmorang, H. (2022). IMPLEMENTASI CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT DALAM PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALE (POS) BERBASIS ANDROID. *Jurnal Minfo Polgan*, 79–86.
- Mulyana, A., Rusmawan, U., & Nusantara, U. D. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE (POS) BERBASIS WEB (STUDI KASUS TOKO ANDORIO). *Highlight*, 43–70.
- Nchimbi, S. A., Dida, M. A., Marwa, J., Kisangiri, M., & Janssens, G. K. (2021). MAGITS: A Mobile-based Information Sharing Framework for Integrating Intelligent Transport System in Agro-Goods e-Commerce in Developing Countries. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 12(6). <https://doi.org/10.14569/IJACSA.2021.0120684>
- Nurinadi, H., Brianorman, Y., Yani, A., 111, N., Laut, B. B., Tenggara, K. P., Pontianak, K., & Barat, K. (2020). *PERBANDINGAN DALAM PEMILIHAN PRINTER MENGGUNAKAN METODE WEIGHT PRODUK*.

- Pranata, I. N. K., Sukarsa, I. M., & Buana, P. W. (2023). Rancang Bangun Point of Sale Berbasis Android. *JITTER : Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 4(2). <https://doi.org/10.24843/jtrti.2023.v04.i02.p09>
- Rizka Hafsari, Edo Arribe, Andria, M. L., & Miransya, V. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (STUDI KASUS PT. RIAU POS INTERMEDIA). *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 11(1). <https://doi.org/10.30656/prosisko.v11i1.7794>
- Sadali, M., Putra, Y. K., & Anugrah, A. W. (2023). Rancang Bangun Sistem Point Of Sale Berbasis Mobile untuk Meningkatkan Produktivitas Usaha. *Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 6(2). <https://doi.org/10.29408/jit.v6i2.16811>
- Shavira, M., & Farell, G. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan di Bordi Mande Padang Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 9(2), 85. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v9i2.111725>
- Suhendri, Susanti, D., & Pratiwi, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI DISTRIBUTOR PENJUALAN BIBIT TANAMAN DAN SAYURAN DI KABUPATEN MAJALENGKA BERBASIS MOBILE ANDROID. *Naratif: Jurnal Nasional Riset, Aplikasi Dan Teknik Informatika*, 2(1). <https://doi.org/10.53580/naratif.v2i1.80>
- Wayahdi, M. R., & Ruziq, F. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1). <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870>
- Yunita, T., Keukeu Saepul Rahayu, Marshella Zalia Putri Setyadi, Nira Ayuhana Nurlitha, & Intan Sulistyaningrum Sakkinah. (2023). OPTIMALISASI PENGELOLAAN TRANSAKSI DENGAN MERANCANG APLIKASI E-PAYMENT UNTUK UMKM BASRENK.ID. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(1). <https://doi.org/10.33005/sitasi.v3i1.676>