

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Perancangan.....	5
1.5. Manfaat Perancangan.....	6
1.5.1. Terhadap Entitas (Scientia Square Park)	6
1.5.2. Terhadap Masyarakat (Pengunjung)	6
1.5.3. Terhadap Penulis.....	6
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	7
2.1 Identitas Visual	7
2.1.1 Logo	8
2.1.2 Warna	8
2.1.3 Tipografi.....	8
2.1.4 Bentuk	9
2.2 Prinsip Identitas Visual yang Baik.....	9
2.3 Kriteria Identitas Visual Ideal.....	9
2.4 Identitas Visual pada Ruang	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	13
3.1 Tahapan Perancangan	13
3.2 Metode Pengumpulan & Analisis Data	15
3.2.1 Observasi.....	15
3.2.2 Wawancara.....	16
3.2.3 Studi Pustaka.....	16
3.2.4 <i>Artifact Analysis</i>	17
3.3 Metode Perancangan Visual	18
3.3.1 <i>Mindmap</i>	18
3.3.2 <i>Morphological Matrix</i>	18
3.3.3 <i>Moodboard</i>	18

BAB IV	PERANCANGAN	19
4.1	Data & Analisis Data	19
4.1.1	Data Observasi	19
4.1.2	Wawancara.....	28
4.1.3	<i>Artifact Analysis</i>	29
4.2	Perancangan Konsep Visual	31
4.2.1	Eksplorasi Kata Kunci melalui <i>Mind Map</i>	31
4.2.2	Keyword.....	31
4.2.3	<i>Morphological Matrix</i>	32
4.2.4	Moodboard	33
4.2.5	Sketsa Logo.....	35
4.3	Perancangan Pra-Tugas Akhir	36
4.3.1	Alternatif 1: <i>Connection</i>	36
4.3.2	Alternatif 2: <i>Lively</i>	39
4.3.3	Alternatif 3: <i>Urban</i>	41
4.4	Perancangan Sidang Visual	43
4.4.1	Konsep Desain Identitas Visual	43
4.4.2	Sistem Desain Identitas Visual	47
4.4.3	Konsep Desain EGD	58
4.4.4	Sistem Desain Signage.....	63
4.4.5	Catatan Sidang Visual (21 Maret 2025).....	68
4.5	Perancangan Sidang Akhir.....	68
4.5.1	Sistem Desain Identitas Visual	68
4.5.2	Sistem Desain Signage.....	71
4.6	Hasil Akhir Perancangan	75
4.6.1	Aplikasi Desain	75
4.6.2	Desain EGD	79
4.6.3	Display	80
BAB V	KESIMPULAN	82
5.1	Kesimpulan	82
5.2	Rekomendasi.....	82
	DAFTAR PUSTAKA.....	84

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo SQP Eksisting.....	1
Gambar 3. 2 Metodologi Tahapan Perancangan.....	14
Gambar 4. 3 Konfigurasi Logo Alternatif 1	38
Gambar 4. 4 Desain <i>Signage</i> Alternatif 1	39
Gambar 4. 5 Logo Alternatif 2.....	39
Gambar 4. 6 Desain <i>Signage</i> Alternatif 2	40
Gambar 4. 7 Logo alternatif 3.....	41
Gambar 4. 8 Konfigurasi Logo Alternatif 3	41
Gambar 4. 9 Desain <i>Signage</i> Alternatif 3	42
Gambar 4. 10 Perbandingan Alternatif Logo.....	43
Gambar 4. 11 Konsep Logo SQP	43
Gambar 4. 12 Logo SQP.....	44
Gambar 4. 13 Grid Proporsi Logo	44
Gambar 4. 14 Skema Warna Logo.....	45
Gambar 4. 15 <i>Color Wheel Square Color Scheme</i>	46
Gambar 4. 16 Palet Warna Identitas	46
Gambar 4. 17 Tipografi Logo	47
Gambar 4. 18 Batas Aman Logo	48
Gambar 4. 19 Ukuran Minimum Logo	48
Gambar 4. 20 Sistem Grid Grafis	50
Gambar 4. 21 Logo sebagai elemen grafis	55
Gambar 4. 22 Logo sebagai elemen grafis	55

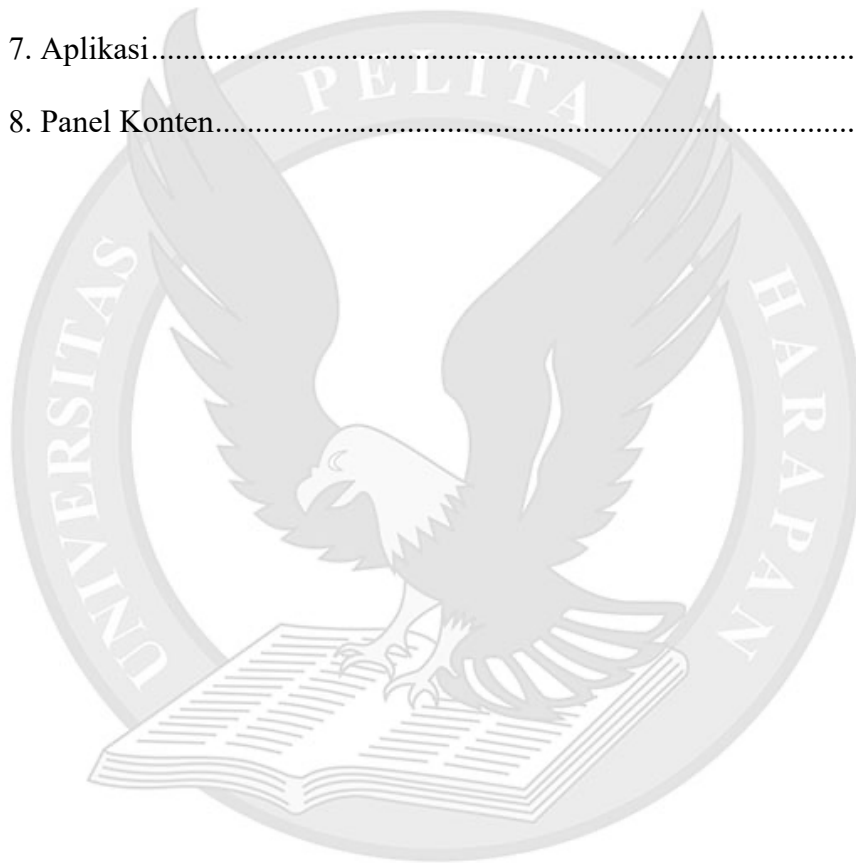
Gambar 4. 23 Skematik <i>Signage</i>	59
Gambar 4. 24 Contoh Panel Modular	60
Gambar 4. 25 <i>Directional Signage</i>	63
Gambar 4. 26 Panel <i>Directional Signage</i>	64
Gambar 4. 27 Tipografi <i>Signage</i>	65
Gambar 4. 28 Kode Warna yang Digunakan dalam <i>Signage</i>	65
Gambar 4. 29 Warna yang Digunakan dalam <i>Signage</i>	66
Gambar 4. 30 Bentuk Dasar Piktogram.....	67
Gambar 4. 31 Desain Piktogram.....	67
Gambar 4. 32 Contoh Bentuk Sebagai Elemen Grafis	69
Gambar 4. 33 Contoh Container Gambar	70
Gambar 4. 34 Contoh Container Gambar dengan Masking.....	71
Gambar 4. 35 Gambar Kerja Signage Identification	72
Gambar 4. 36 Gambar Kerja Signage Directional.....	73
Gambar 4. 37 Panel Directional Sign	73
Gambar 4. 38 Interpretive Sign.....	74
Gambar 4. 39 Desain Poster	75
Gambar 4. 40 Desain Umbul-umbul.....	75
Gambar 4. 41 Desain Billboard	76
Gambar 4. 42 Desain Flyer	76
Gambar 4. 43 Desain Voucher.....	77
Gambar 4. 44 Desain Totebag	77
Gambar 4. 45 Desain Seragam	78

Gambar 4. 46 Desain Skematik	79
Gambar 4. 47 Desain Piktogram.....	79
Gambar 4. 48 Display Tugas Akhir	81



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1. Observasi Identitas Visual SQP pada <i>Signage</i> Tahap 1	19
Tabel 4. 2. Observasi Identitas Visual SQP pada <i>Signage</i> Tahap 2	22
Tabel 4. 3. Observasi Identitas Visual SQP pada <i>Signage</i> Tahap 3	26
Tabel 4. 4. Layout Elemen Grafis.....	51
Tabel 4. 6. Contoh Penggunaan Elemen Grafis.....	53
Tabel 4. 7. Aplikasi.....	56
Tabel 4. 8. Panel Konten.....	60



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.	Dokumentasi Survei SQP.....	A1
Lampiran B	Sketsa Eksplorasi	B1
Lampiran C	Morphological Matrix	C1
Lampiran C	Lembar Monitoring Bimbingan	D1-D

