

SKRIPSI

**PEMBELAJARAN BAHASA MANDARIN DENGAN APLIKASI  
BERBASIS PERMAINAN UNTUK MENINGKATKAN  
MOTIVASI BELAJAR**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

**Disusun Oleh :**

**NAMA : CARLENE CALVARY MARIMBO**

**NPM : 01082210024**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2025**