

**PROYEK AKHIR**

**RUANG *MIXED REALITY* TANGGA BERBASIS DESAIN  
FUTURISTIK-BUDAYA SEBAGAI SOLUSI PENGALAMAN  
IMMERSIF DAN INTERAKTIF BAGI GENERASI Z**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Arsitektur

**Oleh:**

**NAMA : ANASTASIA P. MAE RAHARDJA  
NPM : 01022210036**



**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS DESAIN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2025**

**PROYEK AKHIR**

**RUANG *MIXED REALITY* TANGGA BERBASIS DESAIN  
FUTURISTIK-BUDAYA SEBAGAI SOLUSI PENGALAMAN  
IMMERSIF DAN INTERAKTIF BAGI GENERASI Z**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Arsitektur

**Oleh:**

**NAMA : ANASTASIA P. MAE RAHARDJA**

**NPM : 01022210036**



**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS DESAIN  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
JAKARTA  
2025**