

**SKRIPSI**

**PENERAPAN GAMIFIKASI DALAM APLIKASI EDUKASI  
P3K BERBASIS ANDROID**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik  
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer

**Oleh:**

**NAMA : CARISSA CHANDRA**

**NPM 03081210012**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN  
MEDAN  
2025**