

## DAFTAR ISI

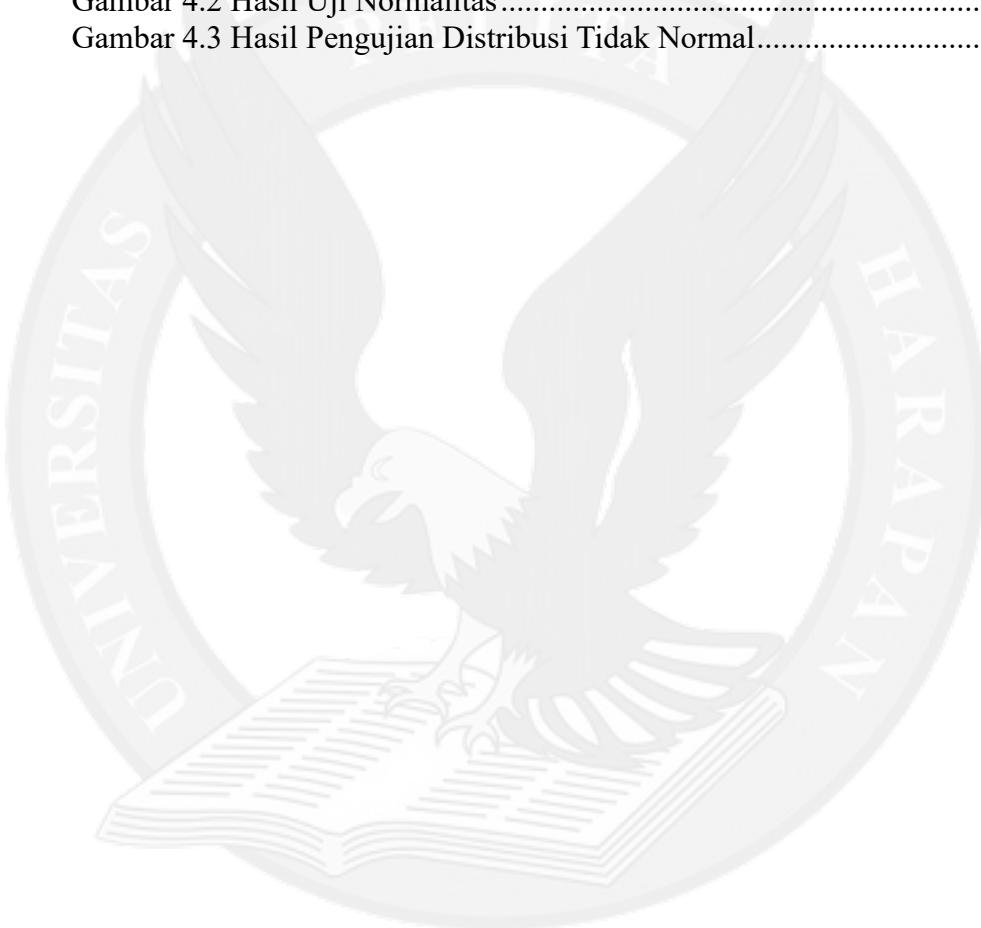
Halaman

<b>PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN UNGGAH TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	4
1.3    Tujuan Penelitian.....	4
1.4    Batasan Masalah.....	5
1.5    Manfaat Penelitian .....	6
1.6    Metodologi Penelitian .....	6
1.7    Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>10</b>
2.1 <i>Music as a Service</i> .....	10
2.2 <i>User Experience (UX)</i> .....	10
2.3 <i>User Experience Questionnaire</i> .....	12
2.4    Aplikasi Spotify .....	13
2.5    Aplikasi Youtube Music .....	15
2.6    SPSS ( <i>Statistical Package for the Social Sciences</i> ) .....	16
2.7    Metode Pengumpulan Data .....	17
2.8    Penelitian Terdahulu.....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>22</b>
3.1    Metode Pengumpulan Data .....	22
3.1.1    Jenis Data dan Sumber Data .....	23
3.1.2    Populasi dan Sampel .....	23

3.1.3	Variabel yang Diukur .....	25
3.2	Kerangka Pikir .....	27
3.3	Hipotesis.....	29
3.4	Tahapan Penelitian .....	30
3.4.1	Perencanaan Penelitian.....	31
3.4.2	Penyusunan Instrumen Penelitian .....	32
3.4.3	Pengumpulan Data .....	33
3.4.4	Pengolahan Data.....	33
3.4.5	Analisis Data .....	34
3.4.6	Penarikan Kesimpulan .....	35
3.5	Metode Penyelesaian.....	35
3.5.1	Perancangan Kuesioner.....	36
3.5.2	Uji Kelayakan Kuesioner .....	38
3.5.3	Pengolahan Data Kuesioner .....	40
3.5.4	Analisis Data .....	41
3.5.5	Penarikan Kesimpulan .....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>44</b>
4.1	Hasil Pengumpulan Data.....	44
4.2	Uji Kelayakan Data .....	44
4.2.1	Uji Kelayakan Data Menggunakan SPSS .....	45
4.3	Uji Normalitas Data .....	46
4.3.1	Uji Normalitas Data Menggunakan SPSS.....	47
4.4	Hasil Penelitian .....	49
4.5	Pembahasan.....	51
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>55</b>
5.1	Kesimpulan .....	55
5.2	Saran.....	58
5.2.1	Saran untuk Pengembang Spotify dan YouTube Music.....	58
5.2.2	Saran untuk Penelitian Selanjutnya.....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>60</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Lima Elemen Dasar UX .....	11
Gambar 2.2 Aplikasi Spotify .....	13
Gambar 2.3 Aplikasi Youtube Music.....	15
Gambar 3.1 Jumlah Mahasiswa di Indonesia .....	24
Gambar 3.2 Diagram Kerangka Pikir pada Penelitian .....	28
Gambar 3.3 Pernyataan UEQ .....	37
Gambar 4.1 Hasil dari uji reliabilitas .....	46
Gambar 4.2 Hasil Uji Normalitas .....	48
Gambar 4.3 Hasil Pengujian Distribusi Tidak Normal.....	49



## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	19
Tabel 3.1 Variabel yang diukur.....	25



## **DAFTAR LAMPIRAN**

**LAMPIRAN A HASIL RESPONDEN.....A-1**

