

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan. Pada latar belakang akan menjelaskan alasan yang melatarbelakangi dalam memilih dan membuat tugas akhir ini. Pada permasalahan akan menjelaskan permasalahan apa saja yang dialami dalam proses pembuatan tugas akhir ini. Pada ruang lingkup akan menjelaskan sampai sejauh mana tugas akhir ini akan dibuat dan apa saja batasan-batasan dari tugas akhir ini. Pada tujuan dan manfaat akan menjelaskan apa tujuan tugas akhir ini dibuat dan apa manfaat yang didapat. Pada sistematika penulisan akan menjelaskan bagaimana susunan bab ditulis untuk membantu pembaca lebih memahami dengan baik.

1.1 Latar Belakang

Salah satu kebutuhan mendasar manusia adalah properti. Manusia akan selalu membutuhkan properti untuk tempat tinggal maupun salah satu bentuk investasi jangka panjang maupun jangka pendek. Seiring dengan berkembangnya zaman, mobilitas manusia juga semakin tinggi sampai tidak lagi memiliki waktu untuk berkeliling mencari properti karena kesibukan di kantor maupun kesibukan lain sampai sering kali merasa kesulitan menemukan properti yang diinginkan.

Saat ini banyak sekali agen properti yang siap membantu calon pembeli untuk menemukan properti yang diinginkan tetapi terkadang ada beberapa orang yang tidak suka menggunakan jasa agen properti karena harus memberikan sebagian hasil penjualan atau karena terkadang harga properti dinaikkan untuk menambah keuntungan agen properti tersebut.

Kelemahan memasang iklan di media cetak adalah informasi yang ditampilkan hanya beberapa baris saja sehingga terkadang calon pembeli tidak bisa mendapatkan informasi tentang properti secara detail. Terutama informasi mengenai kondisi rumah tersebut karena tidak adanya foto. Kelemahan lainnya adalah calon pembeli tidak bisa langsung menemukan properti yang sesuai dengan

kriteria karena iklan di media cetak tidak bisa dilakukan pemfilteran sehingga harus membaca iklan satu-persatu. Tentu saja itu menyita banyak waktu bagi calon pembeli yang memiliki mobilitas tinggi. Menurut data Dewan Pers pada tahun 2017, pembaca media cetak menurun 30% sedangkan pembaca media elektronik naik 500%.

Saat ini segala sesuatu bisa dicari di internet termasuk properti kapan saja dan dimana saja dengan mudah. Pemilik properti bisa menempatkan iklan di *website* properti karena informasi yang ditampilkan jauh lebih banyak. Beberapa *website* properti bahkan menyediakan layanan pemasangan iklan secara gratis. Tidak seperti media cetak yang harus membayar agar iklan bisa dipasang.

Sebelumnya sudah ada beberapa *website* properti sejenis seperti rumah123.com yang menampilkan iklan properti tetapi belum bisa menampilkan lokasi spesifik properti pada Google Maps. Rumah123.com hanya menampilkan wilayah sekitar tersebut tetapi tidak ada penanda pasti letak properti sehingga terkadang calon pembeli tidak tahu dimana lokasi spesifiknya.

Pada rumah123.com pemilik juga diharuskan untuk membayar sejumlah biaya yang cukup mahal agar dapat memasang iklan pada website. Tentu saja ini memberatkan pemilik properti karena salah satu tujuan memasang iklan pada website properti adalah menghindari biaya tambahan untuk agen properti.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dibuatlah Tugas Akhir ini dengan judul RANCANG BANGUN WEBSITE PERIKLANAN JUAL SEWA PROPERTI MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER.

1.2 Permasalahan

Dalam pembuatan tugas akhir ini, masalah yang mungkin akan dihadapi oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara menampilkan foto dalam bentuk *slideshow* pada halaman detail properti agar calon pembeli bisa melihat foto lebih nyaman.
2. Bagaimana cara menampilkan hasil pencarian yang diurutkan berdasarkan kriteria tertentu yang bisa dipilih oleh calon pembeli baik secara *ascending* maupun *descending*.
3. Bagaimana cara membuat *pagination* pada halaman hasil pencarian agar calon pembeli bisa melihat iklan lebih nyaman.

4. Bagaimana cara mencegah terjadinya pengulangan properti yang memiliki foto lebih dari satu pada halaman hasil pencarian properti.
5. Bagaimana cara mengetahui sudah berapa kali iklan suatu properti dilihat agar mengetahui iklan mana yang paling banyak dicari.
6. Bagaimana cara menampilkan detail lokasi properti pada Google Maps pada halaman detail properti agar calon pembeli bisa mengetahui detail lokasi properti tersebut.

1.3 Ruang Lingkup

1. *Website* dibangun dengan menggabungkan bahasa pemrograman PHP 5.5.12, *Markup Language HTML 5*, *Web Framework CodeIgniter 3.1.3*, *Google API*, *Front-End Framework CSS Bootstrap 4.0.0*, *JavaScript jQuery*, dan *database MySQL*.
2. *Website* yang dibangun hanya melayani pencarian jual dan sewa baik rumah maupun apartemen.
3. Pemilik properti adalah pihak yang memberikan informasi mengenai properti kepada calon pembeli.
4. Calon pembeli adalah pihak yang mengakses informasi mengenai properti dari pemilik properti.
5. Kapasitas *website* hanya sampai mempertemukan pemilik properti dengan calon pembeli. Di dalam *website* ini tidak ada transaksi keuangan apapun. Transaksi mengenai properti dilakukan di luar *website* ini.
6. Hak akses pengguna dibagi menjadi tiga yaitu pengguna sebagai tamu, pengguna sebagai anggota, dan administrator.
 - 1) Pengguna sebagai tamu tidak perlu melakukan *login* untuk menggunakan *website* ini. Pengguna sebagai tamu bisa langsung mengunjungi *website* dan mencari properti yang diinginkan dengan melakukan pemfilteran pada halaman utama. Pengguna sebagai tamu tidak memiliki hak untuk mengunggah iklan, memperbaharui iklan, dan menghapus iklan.
 - 2) Pengguna sebagai anggota harus melakukan *register* lalu *login* agar bisa mendapatkan hak akses untuk mengunggah iklan, memperbaharui iklan, dan menghapus iklan. Pengguna sebagai anggota bisa mengetahui sudah

berapa kali iklan dilihat. Pengguna sebagai anggota tidak bisa memperbaharui foto.

- 3) Hak akses administrator adalah administrator akan *login* dan memiliki hak untuk mengetahui statistik pengguna. Administrator juga bisa menonaktifkan pengguna.
7. Iklan dalam *website* ini berisi yaitu judul, lokasi, alamat, nomor unit, *view*, letak properti pada peta, harga, tipe, jual / sewa, sertifikat, luas tanah, luas bangunan, jumlah kamar tidur, jumlah kamar mandi, jumlah lantai, arah bangunan, kapasitas garasi, daya listrik, fasilitas (PLN, PDAM, keamanan 24 jam, AC, *water heater*, tandon, saluran telepon, *one gate system*), deskripsi, dan sudah berapa kali iklan dilihat.
8. Fitur filter yang disediakan *website* ini adalah filter wilayah (Surabaya Barat, Surabaya Utara, Surabaya Timur, Surabaya Selatan), tipe properti, jual / sewa, minimal kamar tidur, minimal kamar mandi, minimal luas tanah minimal luas bangunan, minimal harga, dan maksimal harga.
9. Hasil pencarian bisa diurutkan berdasarkan tanggal, terpopuler, harga, luas tanah, dan luas bangunan baik secara *ascending* maupun *descending*.
10. Uji coba pembuatan *website* ini menggunakan perangkat Laptop HP seri 14-r015TX dan mesin pencari Google Chrome dan Microsoft Edge.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat dari pembuatan tugas akhir bagi penulis adalah sebagai berikut:

1. Untuk menyelesaikan program sarjana.
2. Untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat selama perkuliahan.

Tujuan dan manfaat dari pembuatan tugas akhir yang bagi pengguna adalah sebagai berikut:

1. Untuk memudahkan pemilik properti memasarkan propertinya.
2. Untuk memudahkan calon pembeli untuk mendapatkan properti yang diinginkan.
3. Untuk menghilangkan biaya tambahan bagi pemilik properti.

4. Untuk menyediakan informasi yang lengkap terutama foto dan lokasi detail untuk calon pembeli.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibuat sedemikian rupa agar mudah dipahami. Beberapa bab yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab I akan membahas mengenai latar belakang, permasalahan, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan tugas akhir.

2. **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab II akan membahas mengenai properti, bahasa pemrograman PHP 7.1.12, *markup language* HTML 5, *Web Framework* CodeIgniter 3.1.3, *Front-End Framework* CSS Bootstrap 4.0.0, JavaScript jQuery, dan *database* MySQL.

3. **BAB III : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab III akan membahas mengenai analisa dan rancangan sistem yang terdiri atas *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, daftar tabel, dan *user interface*.

4. **BAB IV : IMPLEMENTASI PROGRAM**

Bab IV akan membahas mengenai detail dan fungsi tiap halaman *user interface*.

5. **BAB V : PENUTUP**

Bab V akan membahas mengenai kesimpulan akhir dan saran untuk digunakan dalam pengembangan aplikasi di masa depan.