

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, W., & Hartono, J. (2015). *Partial Least Square (PLS): Alternatif Structural Equation Modeling (SEM) dalam Penelitian Bisnis* (Dwi Prabantini, Ed.; 1st ed.). Andi.
- Aleksander, K. (2024, May 12). *Mengenal Lebih Dekat Perplexity, Ini Pengertian, Kelebihan, dan Limitnya*. Tech.Indozone.Id.
- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Kajian Islam Kontemporer*, 14(1).
- Andiani, D. N., & Sari, S. P. (2024). Potensi ShopeePay Sebagai Teknologi Pembayaran untuk Mendukung Inklusi Keuangan: Pendekatan Model UTAUT (Unified Theory of Acceptance and Use of Technology). *Kompak :Jurnal Ilmiah Komputerisasi Akuntansi*, 17(2), 480–494. <https://doi.org/10.51903/kompak.v17i2.2041>
- Antika, R. (2022). *Analisis Faktor-Faktor yang Memengaruhi Minat perilaku Pengguna Mobile Banking Bank Syariah Indonesia dengan Model Unified Theory of Acceptance and Use of Technology 3 (UTAUT 3)*.
- Asrori, M., Kunaefi, A., & Permadi, A. (2022). Penerapan Model UTAUT3 Dalam Menganalisis Penerimaan Penggunaan Aplikasi Mobile JKN di Kabupaten Tuban. *Jurnal SIMETRIS*.
- Basmatulhana, H. (2023, September 23). *Mengenal Perplexity, “Saingan” Google dan ChatGPT Berbasis AI Sumber: <https://www.arina.id/tren/ar-8pNpZ/mengenal-perplexity---saingan--google-dan-chatgpt-berbasis-ai>*. Arina.Id.
- Chen, G., Fan, J., & Azam, M. (2024). Exploring Artificial Intelligence (AI) Chatbots Adoption among Research Scholars using Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT). *Journal of Librarianship and Information Science*, 1. <https://doi.org/10.1177/09610006241269189>
- Davis, F. D. (1989). Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, and User Acceptance of Information Technology. *MIS Quarterly*, 13(3), 319–340. <https://doi.org/10.2307/249008>
- Desvira, N. S., & Aransyah, M. F. (2023). Analisis Faktor-Faktor yang Memengaruhi Minat dan Perilaku Penggunaan Fitur ShopeePay Menggunakan Model Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT2). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 12(2), 178–191. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v12i2.1594>
- Dima, J. (2024, November 28). *Perplexity AI: Pengertian, Fitur, dan Cara Menggunakannya*. Belajarlagi.
- Elfirdaus, I., Suryanto, T. L. M., & Pratama, A. (2024). Evaluasi Penerimaan Mahasiswa Terhadap Penggunaan Aplikasi Perplexity sebagai Penunjang

- Pembelajaran Menggunakan Simplifikasi Technology Acceptance Model (TAM). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4803>
- Eriana, E. S., & Zein, A. (2023). *Artificial Intelligence (AI)*. Eureka Media Aksara.
- Fadhlurrahman, I. (2024, December 8). *16% Penduduk Sumatera Utara ada di Kota Medan pada Juni 2024*. Databoks.
- Farooq, M. S., Salam, M., Jaafar, N., Fayolle, A., Ayupp, K., Radovic-Markovic, M., & Sajid, A. (2017). Acceptance and use of lecture capture system (LCS) in executive business studies. *Interactive Technology and Smart Education*, 14(4), 329–348. <https://doi.org/10.1108/ITSE-06-2016-0015>
- Fatihanisya, A. N. S., & Purnamasari, S. D. (2021). Penerapan Model Unified Theory of Acceptance And Use of Technology 2 Terhadap Perilaku Pelanggan e-Commerce Shopee Indonesia Di Kota Palembang. *Journal of Information Systems and Informatics*, 3(2). <http://journal-isi.org/index.php/isi>
- Fitriastuti, F., Bening, R. G., & Andika, S. (2025). Analisis Website Fakultas Teknik Universitas Janabadra Menggunakan Metode UAT. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 6(1), 188–197.
- Garcia, M. (2024, February 19). *What Air Canada Lost In ‘Remarkable’ Lying AI Chatbot Case*. Forbes.
- Ghozali, P. H. I. (2018). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25* (9th ed.). Badan Penerbit Universitas Dinponegoro.
- Hidayat, I. (2023). *Pelestarian Nilai-Nilai Kearifan Lokal Melalui Upacara Adat Seten Taun di Desa Citorek Lebak Banten*.
- Irawati, O., Azzahra, A., Prasajo, D. E., Lastrifani, D., Velina, D., Baihaqi, I., Ajibaskoro, M. A., Bahiyuddin, M. P., Mumtazia, N., Bayyinatuzahra, R., & Christina, R. E. (2025). Transformasi Pendidikan di Sekolah Dasar Melalui Penerapan AI: Pemberdayaan Guru Dalam Menghadapi Revolusi Industri 5.0. *APPA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(5), 494–500.
- Kalla, D., Smith, N., Samaah, F., & Kuraku, S. (2023). *Study and Analysis of Chat GPT and its Impact on Different Fields of Study* (Vol. 8). International Journal of Innovative Science and Research Technology .
- Kamalasena, B. D. T. M., & Sirisena, A. B. (2021). Factors Influencing the Adoption of E-Learning by University Students in Sri Lanka: Application of UTAUT-3 Model during Covid-19 Pandemic. *Wayamba Journal of Management*, 12(2), 99. <https://doi.org/10.4038/wjm.v12i2.7533>
- Khusna, I. H., & Pangestuti, S. (2019). *Deepfake, Tantangan Baru Untuk Netizen*. 5(2), 1–24.
- Kusuma Wardana, L. (2023). Analisis Adopsi Teknologi Layanan Digital Banking dengan Model Unified Theory of Acceptance and Use of technology 3

- (UTAUT-3) pada Studi Kasus PT Bank Raya Indonesia TBK. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 4, 73–82.
- Lubis, M. S. Y. (2021). *Implementasi Artificial Intelligence pada System Manufaktur Terpadu*.
- Maulana, S., Khasanah, L., & Yusuf, A. (2023). *Analisis Penerimaan Pengguna terhadap Financial Technology Bareksa Menggunakan Model UTAUT*. 12(2), 527–545.
- Nurhayati, D. (2025). Analisis Penerimaan dan Penggunaan Teknologi UTAUT3 dalam Layanan Musik Digital. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 5(1), 175–189. <https://doi.org/10.57152/malcom.v5i1.1650>
- Nuriska, A., Asakdiyah, S., & Rake Setyawan, R. (2018). Factors Affecting Behavioral Intention in Using Go-pay With The Modified Unified Theory of Acceptance and Use of Technology 2 Model (UTAUT2). *Muhammadiyah International Journal of Economics and Business*, 1(2), 107–114.
- Pakaja, J. A., Bau, R. T. R. L., & Farman, I. (2024). Analisis Komparasi Penggunaan Teknologi Kecerdasan Buatan dalam Penyusunan Karya Ilmiah oleh Mahasiswa: ChatGPT, Perplexity, dan Consensus. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran*, 7(3).
- Paramastri, A. S., Sabila, M. K., Yunansah, F. S., & Dewa, B. S. (2024). Penerimaan Perplexity pada Lingkup Mahasiswa Menggunakan Teori UTAUT. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi (SITASI)*, 178–187.
- Priadana, M. S., & Sunarsi, D. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Pascal Books.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(6).
- Rizkiana, A. (2021). *Analysis of Millennials Intention in Using Financial Technology Payment “OVO” by Implementing Unified Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)*. 9(1).
- Rizky P, Z., Firdausi, I., Chairunnisa, S., & Hasfi N, A. (2024). *Analisis Faktor Penggunaan Character.AI di Kalangan Mahasiswa dengan Metode UTAUT*. 217–227.
- Romadona Putra, D., Supelti, D., & Yusuf, A. (2022). Analisis Penerapan Aplikasi OVO Menggunakan Model UTAUT 3 pada Pengguna. *Journal of Technology Mathematics and Social Science*, 13–22.
- Russell, J. (2023, June 22). *Sanctions Ordered for Lawyers who Relied on ChatGPT Artificial Intelligence to Prepare Court Brief*. Courthouse News Service.

- Subur, E. (2023). *Analisis Faktor-Faktor yang Memengaruhi Minat Penggunaan WarmSpace di Indonesia Berdasarkan Framework UTAUT II*.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif*. Alfabeta.
- Syafiuddin, N., Unde, A. A., & Akbar, M. (2024). Analisis Perbandingan Fungsionalitas dan Keluwesan antara Perplexity dan Phind.Com dalam Memenuhi Kebutuhan Belajar Mahasiswa di Lingkungan Perguruan Tinggi. *Jurnal Syntax Dmiration*, 5(6).
- Teguh, A. J., Wiranata, D., Setiawidiria, M. C., & Pertiwi, D. (2024). Peran Digital Financial Literacy dalam Memoderasi Pengaruh Digital Payments dan Cash Payments Terhadap Spending Behavior Generasi Milenial. *Jurnal Manajemen*, 14(2).
- Venkatesh, Morris, Davis, & Davis. (2003). User Acceptance of Information Technology: Toward a Unified View. *MIS Quarterly*, 27(3), 425. <https://doi.org/10.2307/30036540>
- Venkatesh, Thong, & Xu. (2012). Consumer Acceptance and Use of Information Technology: Extending the Unified Theory of Acceptance and Use of Technology. *MIS Quarterly*, 36(1), 157–178. <https://doi.org/10.2307/41410412>
- Venkatesh, V., & Davis, F. D. (2000). A Theoretical Extension of the Technology Acceptance Model: Four Longitudinal Field Studies. *Management Science*, 46(2), 186–204. <https://doi.org/10.1287/mnsc.46.2.186.11926>
- Wahyudi, E. (2023, February 17). 7 Daftar Aplikasi Kecerdasan Buatan yang Memudahkan Kegiatan Artikel ini telah tayang di Fortuneidn.com dengan judul “7 Daftar Aplikasi Kecerdasan Buatan yang Memudahkan Kegiatan”. Klik untuk baca: <https://www.fortuneidn.com/Tech/Eko-Wahyudi/7-Daftar-Aplikasi-Kecerdasan-Buatan-Yang-Memudahkan-Kegiatan?Page=All>. Fortune Indonesia.