

TESIS

**PENGARUH GENDER, MOTIVASI BELAJAR, DAN KREATIVITAS
TERHADAP PERFORMA AKADEMIK PADA PEMBELAJARAN
STEAM DENGAN GAMIFIKASI DI KELAS IX SMP PADA
SEKOLAH SWASTA XYZ DI JAKARTA BARAT**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Magister Pendidikan

Oleh:

**NAMA : KATARINA TETRA WURIYANI
NPM : 01669230043**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN PROGRAM MAGISTER
FAKULTAS PASCASARJANA PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2025**