

TESIS

**PENERAPAN METODE GAMIFIKASI UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN MEMECAHKAN MASALAH, KOMUNIKASI,
DAN PROSOSIAL SISWA TKB DI TK XYZ
JAKARTA PUSAT**

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik
guna memperoleh gelar Magister Pendidikan

Oleh:

**NAMA : CHRISANTY SAMUELS
NPM : 01669230048**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN PROGRAM MAGISTER
FAKULTAS PASCASARJANA PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
JAKARTA
2025**