

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR	
ABSTRACT	v
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Spesifikasi Produk.....	7
1.5 Manfaat Pengembangan	8
1.6 Sistematika Penulisan Penelitian dan Pengembangan	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Landasan Teori	11
2.1.1 Teori Pembelajaran.....	11
2.1.2 Media Pembelajaran.....	15
2.1.3 Artsteps.....	17
2.1.4 Virtual Reality	18
2.1.5 Mata Pelajaran IPAS	19
2.1.6 Profil Pelajar Pancasila.....	21
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	26
BAB III METODE PENGEMBANGAN	28
3.1 Jenis Penelitian.....	28

3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	29
3.3	Prosedur Pengembangan	29
3.4	Langkah-Langkah Penelitian.....	32
3.5	Subyek Penelitian.....	36
3.6	Teknik Pengumpulan Data	36
3.7	Instrumen Penelitian.....	37
3.8	Teknik Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		44
4.1	Hasil Penelitian	44
4.1.1	Penelitian dan Pengumpulan Informasi.....	44
4.1.2	Perencanaan.....	48
4.1.3	Pengembangan Produk Awal	62
4.1.4	Pengujian Lapangan Awal.....	70
4.1.5	Revisi Utama	77
4.1.6	Uji Coba Lapangan Pertama.....	77
4.1.7	Revisi Produk yang Akan Dioperasikan.....	80
4.1.8	Uji Lapangan Operasional.....	80
4.1.9	Penyempurnaan Produk Akhir	83
4.2	Pembahasan.....	84
4.3	Kelebihan dan Kekurangan Produk.....	86
4.4	Keterbatasan Penelitian	87
BAB V KESIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN		89
5.1	Kesimpulan.....	89
5.2	Saran Pemanfaatan dan Implikasi Pembelajaran	90
5.2.1	Saran Pemanfaatan Produk.....	90
5.2.2	Saran Pengembangan Produk.....	91
5.2.3	Implikasi Pembelajaran	92
DAFTAR PUSTAKA		93
LAMPIRAN.....		1

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Contoh Tampilan <i>Artsteps</i> VR	8
Gambar 3.1 Model penelitian dan pengembangan dari Borg dan Gall	29
Gambar 4.1 Rancangan Awal Materi <i>Artsteps</i>	51
Gambar 4.2 Rancangan Awal Desain <i>Artsteps</i>	52
Gambar 4.3 Papan Pameran <i>Virtual</i> Budaya Indonesia	53
Gambar 4.4 Asesmen Awal	53
Gambar 4.5 Quizizz	59
Gambar 4.6 Aset <i>Artsteps</i>	59
Gambar 4.7 <i>Define Your Space</i>	60
Gambar 4.8 <i>Design Your Space</i>	60
Gambar 4.9 <i>Add and Place Your Artifacts</i>	61
Gambar 4.10 <i>Plan a Guided Tour</i>	61
Gambar 4.11 <i>Submit Public Information</i>	62
Gambar 4.12 Finalisasi <i>Artsteps</i>	83

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	Kriteria Subjek Penelitian..... 36
Tabel 3.2	Kisi-Kisi Analisis Kebutuhan Guru Terhadap Media Pembelajaran IPAS Berbasis <i>Artstep Virtual Reality</i> Dalam Pembelajaran IPAS..... 38
Tabel 3.3	Kisi-Kisi Analisis Kebutuhan Siswa 38
Tabel 3.4	Pedoman Wawancara Guru dan Siswa 39
Tabel 3.5	Instrumen Evaluasi Ahli 40
Tabel 3.6	Evaluasi Ahli Media Pembelajaran <i>Artstep Virtual Reality</i> 40
Tabel 3.7	Evaluasi Ahli Pembelajaran IPAS 41
Tabel 3.8	Evaluasi Ahli Bahasa 41
Tabel 3.9	Uji Respons Siswa 41
Tabel 3.10	Uji Respons Guru 42
Tabel 3.11	Interpretasi Kriteria Produk 43
Tabel 3.12	Pembagian <i>N-Gain Score</i> 43
Tabel 3.13	Tafsiran Efektivitas <i>N-Gain</i> 43
Tabel 4.1	Hasil Wawancara Pendidik..... 45
Tabel 4.2	Konten Materi <i>Artsteps</i> 54
Tabel 4.3	Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran..... 63
Tabel 4.4	Nilai Akhir dan Kategori Evaluasi Ahli Media 65
Tabel 4.5	Hasil Evaluasi Ahli Materi 66
Tabel 4.6	Nilai Akhir dan Kategori Evaluasi Ahli Materi 67
Tabel 4.7	Hasil Evaluasi Ahli Bahasa 68
Tabel 4.8	Nilai Akhir dan Kategori Evaluasi Ahli Bahasa..... 69
Tabel 4.9	Hasil Perbaikan Reviewer 70
Tabel 4.10	Hasil Uji Lapangan Awal Pendidik..... 71
Tabel 4.11	Nilai Akhir Kelayakan dan Kesesuaian Uji Coba Lapangan Awal 73
Tabel 4.12	Nilai Akhir Uji Coba Lapangan Awal Peserta Didik 74
Tabel 4.13	Hasil Perhitungan Uji Coba Lapangan Awal Peserta Didik..... 76

Tabel 4.14	Hasil Perbaikan Uji Coba Lapangan Awal.....	77
Tabel 4.15	Hasil Uji Coba Lapangan Pertama	78
Tabel 4.16	<i>N-Gain</i> Uji Coba Lapangan Pertama.....	79
Tabel 4.17	Hasil Uji Coba Lapangan Operasional	81
Tabel 4.18	<i>N-Gain</i> Uji Coba Lapangan Operasional	82



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
lampiran A. Pedoman Wawancara	A-1
Lampiran B. Lembar Evaluasi Ahli <i>Artsteps</i> /Media	B-1
Lampiran C. Lembar Evaluasi Ahli Pembelajaran Ips	C-1
Lampiran D. Lembar Evaluasi Ahli Bahasa	D-1
Lampiran E. Lembar Uji Respons Siswa	E-1
Lampiran F. Lembar Uji Respons Guru.....	F-1
Lampiran G. Hasil Wawancara.....	G-1
Lampiran H. Tabulasi Data.....	H-1
Lampiran I. Formulir Unggah Mandiri	I-1
Lampiran J. Hasil Uji Turnitin	J-3
Lampiran K. Surat Pemberian Izin	K-1
Lampiran L. Riwayat Hidup.....	L-1

