

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR.....	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Sistem Pemancingan Galatama	6

2.2 Metode Pengembangan Sistem	6
2.3 Metode Pengumpulan Data	7
2.4 Perancangan Basis Data	8
2.4.1 Basis Data	8
2.4.2 MySQL.....	8
2.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	9
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.5.3 <i>Class Diagram</i>	10
2.6 <i>Website</i>	11
2.6.1 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	11
2.6.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	12
2.6.3 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	12
2.6.4 <i>JavaScript (JS)</i>	13
2.6.5 <i>Bootstrap</i>	13
2.6.6 <i>JQuery</i>	13
BAB III SISTEM SAAT INI.....	14
3.1 Profil Perusahaan	14
3.1.1 Visi Perusahaan.....	14
3.1.2 Misi Perusahaan	14
3.2 Struktur Organisasi	14
3.3 Analisis Sistem Saat ini.....	15
3.4 Kendala Sistem Saat ini	20
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM USULAN.....	21
4.1 Analisis Kelayakan Sistem.....	21
4.1.1 Kelayakan Organisasi (<i>Organizational Feasibility</i>)	21
4.1.2 Kelayakan Ekonomi (<i>Economic Feasibility</i>)	21

4.1.3 Kelayakan Teknis (<i>Technical Feasibility</i>)	22
4.2 Tahap Analisis.....	23
4.2.1 Pengumpulan <i>Requirement</i> Pengguna	23
4.2.1.1 <i>Functional Requirement</i>	24
4.2.1.2 <i>Non-functional Requirement</i>	25
4.2.2 Pemodelan Proses Bisnis dan Fungsional.....	25
4.2.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
4.2.2.2 <i>Activity Diagram</i>	28
4.2.3 Pemodelan Struktural	50
4.3 Tahap Perancangan	50
4.3.1 Perancangan Lapisan Manajemen Data	50
4.3.1.1 <i>Table Relationship Diagram</i>	50
4.3.1.2 <i>Table Description</i>	53
4.3.2 Perancangan Lapisan Antar Muka	56
4.3.2.1 Tampilan Antarmuka Untuk Tingkat Akses Pemancing	64
4.3.2.2 Tampilan Antarmuka Untuk Tingkat Akses Pelayan.....	2
4.3.2.3 Tampilan Antarmuka Untuk Tingkat Akses Panitia	2
4.3.2.4 Tampilan Antarmuka Untuk Tingkat Akses Manajer	2
4.4 Proses Bisnis Sistem Usulan	6
BAB V PENGUJIAN SISTEM	10
5.1 Pengujian Aplikasi	10
5.2 Rencana Konversi	30
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	32
6.1 Kesimpulan	32
6.2 Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>Prototyping</i>	7
Gambar 3. 1 Struktur organisasi dari Kolam Pemancingan Aromana.....	15
Gambar 3. 2 Ilustrasi denah Kolam Pemancingan Aromana.....	16
Gambar 3. 3 Ilustrasi kertas pesanan (kiri) & kertas bon (kanan).....	16
Gambar 3. 4 Rumus pembagian hadiah.....	17
Gambar 3. 5 <i>Activity diagram</i> proses bisnis saat ini	18
Gambar 4. 1 <i>Use case diagram</i> dari sistem usulan	27
Gambar 4. 2 <i>Activity diagram</i> membuat akun baru.....	30
Gambar 4. 3 <i>Activity diagram</i> mengelola saldo	32
Gambar 4. 4 <i>Activity diagram</i> mengkonfirmasi pengisian / penarikan saldo.....	33
Gambar 4. 5 <i>Activity diagram</i> mengisi saldo dengan uang tunai	34
Gambar 4. 6 <i>Activity diagram</i> mengelola jadwal lomba	35
Gambar 4. 7 <i>Activity diagram</i> mendaftar lomba	37
Gambar 4. 8 <i>Activity diagram</i> memasukkan berat ikan.....	38
Gambar 4. 9 <i>Activity diagram</i> memesan barang	40
Gambar 4. 10 <i>Activity diagram</i> melihat daftar total pesanan	41
Gambar 4. 11 <i>Activity diagram</i> melihat daftar pengantaran pesanan.....	42
Gambar 4. 12 <i>Activity diagram</i> mendiskualifikasi pemancing.....	42
Gambar 4. 13 <i>Activity diagram</i> melihat riwayat transaksi	43
Gambar 4. 14 <i>Activity diagram</i> mengubah informasi profil.....	44
Gambar 4. 15 <i>Activity diagram</i> mengelola barang.....	47
Gambar 4. 16 <i>Activity diagram</i> mengelola karyawan	48
Gambar 4. 17 <i>Activity diagram</i> mengelola pemancing	49
Gambar 4. 18 <i>Activity diagram</i> melihat berbagai laporan.....	50
Gambar 4. 19 <i>Class diagram</i> sistem usulan	51
Gambar 4. 20 <i>Table relationship diagram</i> sistem usulan.....	52
Gambar 4. 21 Tampilan halaman <i>login</i> versi komputer	56
Gambar 4. 22 Tampilan halaman <i>login</i> versi <i>mobile</i>	57
Gambar 4. 23 Tampilan apabila <i>login</i> gagal	57
Gambar 4. 24 Tampilan <i>pop-up</i> lupa <i>password</i>	58
Gambar 4. 25 Tampilan <i>pop-up</i> apabila <i>nickname</i> & <i>email</i> betul.....	58
Gambar 4. 26 Tampilan <i>email reset password</i>	59
Gambar 4. 27 Tampilan <i>pop-up</i> apabila <i>nickname</i> / <i>email</i> salah.....	59
Gambar 4. 28 Tampilan halaman <i>register</i> versi komputer	60

Gambar 4. 29 Tampilan halaman <i>register</i> versi <i>mobile</i>	60
Gambar 4. 30 Tampilan <i>pop-up</i> akun baru berhasil dibuat	61
Gambar 4. 31 Tampilan halaman <i>register</i> apabila input masih ada kesalahan.....	61
Gambar 4. 32 Tampilan halaman utama versi komputer.....	62
Gambar 4. 33 Tampilan halaman utama versi <i>mobile</i>	62
Gambar 4. 34 Tampilan sidebar akun Pemancing (kiri) dan Pelayan (kanan)	63
Gambar 4. 35 Tampilan sidebar akun Manajer (kiri) dan Panitia (kanan)	63
Gambar 4. 36 Tampilan <i>pop-up</i> isi saldo (a).....	64
Gambar 4. 37 Tampilan <i>pop-up</i> isi saldo (b).....	65
Gambar 4. 38 Tampilan <i>pop-up</i> isi saldo (c).....	65
Gambar 4. 39 Tampilan <i>pop-up</i> isi saldo berhasil.....	65
Gambar 4. 40 Tampilan <i>pop-up</i> apabila nominal pengisian kurang dari Rp 10.000	66
Gambar 4. 41 Tampilan <i>pop-up</i> tarik saldo (a)	66
Gambar 4. 42 Tampilan <i>pop-up</i> tarik saldo (b)	67
Gambar 4. 43 Tampilan <i>pop-up</i> tarik saldo berhasil	67
Gambar 4. 44 Tampilan <i>pop-up</i> tarik saldo apabila nominal masih salah.....	67
Gambar 4. 45 Tombol daftar lomba pada halaman utama akun pemancing	68
Gambar 4. 46 <i>Dropdown</i> jenis pendaftaran setelah tombol daftar diklik	68
Gambar 4. 47 Tampilan <i>pop-up</i> konfirmasi daftar lomba	68
Gambar 4. 48 Tampilan <i>pop-up</i> daftar lomba berhasil.....	69
Gambar 4. 49 Tampilan halaman utama setelah mendaftar lomba	69
Gambar 4. 50 Tampilan pendaftaran yang belum buka.....	70
Gambar 4. 51 Tampilan <i>pop-up</i> saldo tidak cukup untuk melakukan transaksi	70
Gambar 4. 52 Tampilan <i>pop-up</i> bangku penuh	70
Gambar 4. 53 Tampilan <i>pop-up</i> akun diblokir	70
Gambar 4. 54 Tampilan halaman pemesanan dan pemancing sedang memilih barang	71
Gambar 4. 55 Tampilan keranjang belanja atau pesanan yang belum dibayar.....	71
Gambar 4. 56 Tampilan <i>pop-up</i> konfirmasi pembayaran pesanan.	72
Gambar 4. 57 Tampilan <i>pop-up</i> pembayaran pesanan berhasil.....	72
Gambar 4. 58 Tampilan halaman riwayat transaksi akun pemancing	73
Gambar 4. 59 Tampilan <i>pop-up</i> rincian pemesanan kantin.....	74
Gambar 4. 60 Tampilan <i>pop-up</i> rincian lomba yang telah diikuti.....	74
Gambar 4. 61 Tampilan halaman ubah profil dan apabila <i>field</i> diklik	75
Gambar 4. 62 Tampilan <i>pop-up</i> konfirmasi <i>password</i>	75
Gambar 4. 63 Tampilan <i>pop-up</i> perubahan berhasil disimpan.....	75
Gambar 4. 64 Tampilan apabila <i>field</i> nama lengkap tidak diisi	2

Gambar 4. 65 Tampilan apabila <i>field email</i> tidak diisi.....	2
Gambar 4. 66 Tampilan apabila <i>field</i> nomor HP tidak diisi	2
Gambar 4. 67 Tampilan apabila nomor KTP sudah dipakai akun lain.....	2
Gambar 4. 68 Tampilan apabila nomor KTP sudah dipakai atau tidak 16 digit.....	2
Gambar 4. 69 Tampilan apabila <i>field</i> bank tidak dipilih	2
Gambar 4. 70 Tampilan apabila <i>field</i> nomor rekening tidak diisi atau tidak alphabet	2
Gambar 4. 71 Tampilan apabila nomor rekening sudah dipakai akun lain	2
Gambar 4. 72 Tampilan apabila nomor rekening terlalu pendek	2
Gambar 4. 73 Tampilan apabila <i>field password</i> tidak diisi	2
Gambar 4. 74 Tampilan apabila <i>field password</i> diisi kurang dari 6 digit.....	2
Gambar 4. 75 <i>Pop-up</i> konfirmasi <i>password</i> saat mengganti <i>password</i>	2
Gambar 4. 76 <i>Pop-up</i> gagal menyimpan perubahan	2
Gambar 4. 77 Tampilan halaman tampilkan pesanan.....	2
Gambar 4. 78 Tampilan semua barang dalam <i>batch</i> tersebut siap diantarkan.....	2
Gambar 4. 79 Tampilan <i>pop-up</i> konfirmasi pengantaran.....	2
Gambar 4. 80 Tampilan <i>pop-up</i> pesanan siap diantarkan	2
Gambar 4. 81 Tampilan halaman pengantaran pesanan	2
Gambar 4. 82 Tampilan pesanan sudah diantar akan dicentang.....	2
Gambar 4. 83 <i>Pop-up</i> konfirmasi semua pesanan telah diantar	2
Gambar 4. 84 <i>Pop-up</i> semua pesanan telah diantar.....	2
Gambar 4. 85 <i>Pop-up</i> isi saldo melalui uang tunai (a)	2
Gambar 4. 86 <i>Pop-up</i> isi saldo melalui uang tunai (b).....	2
Gambar 4. 87 Tampilan <i>pop-up</i> isi saldo melalui uang tunai berhasil	2
Gambar 4. 88 Apabila <i>nickname</i> tidak ditemukan atau nominal pengisian kurang dari Rp 10.000.....	2
Gambar 4. 89 Letak tombol “Masukan Ikan”	2
Gambar 4. 90 Tampilan <i>pop-up</i> memasukkan berat ikan (a)	2
Gambar 4. 91 Tampilan <i>pop-up</i> memasukkan berat ikan (b)	2
Gambar 4. 92 Tampilan <i>pop-up</i> konfirmasi memasukkan berat ikan.....	2
Gambar 4. 93 Tampilan <i>pop-up</i> berhasil memasukkan berat ikan	2
Gambar 4. 94 Tampilan apabila lapak / bangku kosong	2
Gambar 4. 95 Tampilan halaman konfirmasi isi saldo.....	2
Gambar 4. 96 <i>Pop-up</i> konfirmasi terima permintaan isi saldo.....	2
Gambar 4. 97 <i>Pop-up</i> permintaan isi saldo diterima	2
Gambar 4. 98 <i>Pop-up</i> konfirmasi tolak permintaan isi saldo	2
Gambar 4. 99 <i>Pop-up</i> permintaan isi saldo ditolak	2
Gambar 4. 100 Tampilan halaman konfirmasi penarikan saldo	2

Gambar 4. 101 <i>Pop-up</i> konfirmasi terima permintaan penarikan	2
Gambar 4. 102 <i>Pop-up</i> permintaan penarikan disetujui	2
Gambar 4. 103 Tampilan halaman mengelola jadwal (atas)	2
Gambar 4. 104 Tampilan <i>pop-up</i> tambah lomba.....	2
Gambar 4. 105 Tampilan <i>pop-up</i> ubah informasi lomba.....	2
Gambar 4. 106 <i>Alert</i> waktu mulai lomba bertabrakan dengan lomba lain	2
Gambar 4. 107 <i>Alert</i> waktu selesai lomba bertabrakan dengan lomba lain.....	2
Gambar 4. 108 <i>Alert</i> waktu mulai lebih besar dari waktu selesai	2
Gambar 4. 109 Tampilan <i>pop-up</i> lomba selesai.....	2
Gambar 4. 110 Tampilan riwayat transaksi dari akun pemancing yang menjadi juara	2
Gambar 4. 111 Panitia memilih peserta yang akan didiskualifikasi.....	2
Gambar 4. 112 Tampilan <i>pop-up</i> konfirmasi diskualifikasi peserta lomba.....	2
Gambar 4. 113 Tampilan <i>pop-up</i> diskualifikasi peserta lomba.....	2
Gambar 4. 114 Tampilan halaman pengelolaan barang	2
Gambar 4. 115 Tampilan <i>pop-up</i> tambah barang (a).....	2
Gambar 4. 116 Tampilan <i>pop-up</i> tambah barang (b)	2
Gambar 4. 117 Tampilan <i>pop-up</i> tambah barang berhasil	2
Gambar 4. 118 Tampilan <i>pop-up</i> ubah informasi barang (a)	2
Gambar 4. 119 Tampilan <i>pop-up</i> ubah informasi barang (b)	2
Gambar 4. 120 Tampilan <i>pop-up</i> ubah informasi barang berhasil	2
Gambar 4. 121 Tampilan teks <i>error</i> apabila nama barang sudah dipakai (a).....	2
Gambar 4. 122 Tampilan teks <i>error</i> apabila nama barang sudah dipakai (b).....	2
Gambar 4. 123 Tampilan halaman pengelolaan karyawan.....	2
Gambar 4. 124 <i>Pop-up</i> tambah karyawan (a).....	3
Gambar 4. 125 <i>Pop-up</i> tambah karyawan (b)	3
Gambar 4. 126 Tampilan <i>pop-up</i> tambah karyawan berhasil.....	3
Gambar 4. 127 <i>Pop-up</i> ubah informasi karyawan (a)	3
Gambar 4. 128 <i>Pop-up</i> ubah informasi karyawan (b)	3
Gambar 4. 129 Tampilan <i>pop-up</i> ubah informasi karyawan berhasil.....	3
Gambar 4. 130 Teks peringatan apabila <i>password</i> kurang kuat	2
Gambar 4. 131 Tampilan halaman pengelolaan pemancing.....	2
Gambar 4. 132 <i>Pop-up</i> ubah status pemancing (a).....	2
Gambar 4. 133 <i>Pop-up</i> ubah status pemancing (b)	2
Gambar 4. 134 Tampilan halaman laporan konfirmasi saldo pemancing	2
Gambar 4. 135 Tampilan halaman laporan perlombaan yang sudah berlangsung	2
Gambar 4. 136 Tampilan <i>pop-up</i> rincian lomba	2

Gambar 4. 137 Tampilan halaman laporan pendapatan bulanan.....	3
Gambar 4. 138 Tampilan <i>pop-up</i> laporan pendapatan harian dari bulan Desember	3
Gambar 4. 139 Tampilan <i>pop-up</i> rincian pendapatan harian	4
Gambar 4. 140 Tampilan <i>pop-up</i> rincian pemesanan barang di kantin.....	4
Gambar 4. 141 Tampilan <i>pop-up</i> rincian lomba	5
Gambar 4. 142 Tampilan laporan pendapatan bulanan ketika dicetak.....	5
Gambar 4. 143 Tampilan laporan pendapatan harian ketika dicetak.....	6



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Komponen yang terdapat pada <i>activity diagram</i>	10
Tabel 2. 2 Notasi <i>multiplicity</i> dalam UML.....	11
Tabel 4. 1 Rekomendasi sistem untuk pihak <i>Server</i>	22
Tabel 4. 2 Rekomendasi sistem untuk pihak <i>Client</i> Pemancing dan Pelayan	22
Tabel 4. 3 Rekomendasi sistem untuk pihak <i>Client</i> Manajer dan Panitia	22
Tabel 4. 4 <i>Table description</i> dari tabel akun_manajer	53
Tabel 4. 5 <i>Table description</i> dari tabel akun_panitia	53
Tabel 4. 6 <i>Table description</i> dari tabel akun_pelayan.....	53
Tabel 4. 7 <i>Table description</i> tabel dari akun_pemancing.....	54
Tabel 4. 8 <i>Table description</i> tabel dari barang	54
Tabel 4. 9 <i>Table description</i> dari tabel lomba.....	54
Tabel 4. 10 <i>Table description</i> dari tabel lomba_detail	55
Tabel 4. 11 <i>Table description</i> dari tabel peringkat.....	55
Tabel 4. 12 <i>Table description</i> dari tabel pesanan	55
Tabel 4. 13 <i>Table description</i> dari tabel pesanan_detail	55
Tabel 4. 14 <i>Table description</i> dari tabel riwayat_konfirmasi.....	56
Tabel 4. 15 <i>Table description</i> dari tabel riwayat_saldo.....	56
Tabel 5. 1 <i>Test case</i> daftar akun baru	10
Tabel 5. 2 <i>Test case login</i>	11
Tabel 5. 3 <i>Test case reset password</i>	12
Tabel 5. 4 <i>Test case</i> isi saldo.....	13
Tabel 5. 5 <i>Test case</i> tarik saldo	13
Tabel 5. 6 <i>Test case</i> mendaftar perlombaan	14
Tabel 5. 7 <i>Test case</i> memesan barang	15
Tabel 5. 8 <i>Test case</i> melihat riwayat transaksi	16
Tabel 5. 9 <i>Test case</i> mengubah informasi profil akun.....	16
Tabel 5. 10 <i>Test case</i> menampilkan pesanan.....	18
Tabel 5. 11 <i>Test case</i> mengantarkan pesanan.....	19
Tabel 5. 12 <i>Test case</i> mengisi saldo langsung.....	19
Tabel 5. 13 <i>Test case</i> memasukkan berat ikan	20
Tabel 5. 14 <i>Test case</i> konfirmasi isi saldo.....	21
Tabel 5. 15 <i>Test case</i> konfirmasi tarik saldo	21
Tabel 5. 16 <i>Test case</i> tambah jadwal lomba.....	22
Tabel 5. 17 <i>Test case</i> mengubah jadwal lomba.....	23

Tabel 5. 18 <i>Test case</i> pemberian hadiah juara.....	24
Tabel 5. 19 <i>Test case</i> mendiskualifikasi peserta lomba.....	25
Tabel 5. 20 <i>Test case</i> menambah barang.....	25
Tabel 5. 21 <i>Test case</i> mengubah informasi barang	26
Tabel 5. 22 <i>Test case</i> menambah karyawan	27
Tabel 5. 23 <i>Test case</i> mengubah informasi karyawan.....	28
Tabel 5. 24 <i>Test case</i> mengubah status pemancing	28
Tabel 5. 25 <i>Test case</i> melihat laporan konfirmasi saldo.....	29
Tabel 5. 26 <i>Test case</i> melihat laporan perlombaan	29
Tabel 5. 27 <i>Test case</i> melihat laporan pendapatan	29



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA.....	A-1
LAMPIRAN B <i>USE CASE DESCRIPTON</i>	B-1
LAMPIRAN C <i>USER ACCEPTANCE TESTING</i>	C-1
LAMPIRAN D FOTO PERUSAHAAN	D-1
LEMBAR MONITORING	

