

ABSTRAK

Damal Jeremy G L (1305004210)

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TEMPAT OLAHRAGA

(xiv + 118 halaman: 127 gambar, 36 tabel, 3 lampiran)

Pada zaman sekarang ini para pemilik tempat olahraga masih melakukan pengelolaan tempat olahraga secara manual, pengelolaan tempat olahraga masih menggunakan buku, sehingga data dari pengelolaan tempat olahraga tidak terjamin keamanan serta ketepatan datanya. Begitu juga dengan proses pemesanan tempat olahraga. Pemesan harus datang langsung atau menelepon tempat olahraga yang bersangkutan, dimana proses pemesanan ini sering terjadi kesalahan. Seperti susah nya menghubungi tempat olahraga dan kesalahan dalam pencatatan data pemesanan. Hal ini menjadi alasan utama dari Tugas Akhir ini yang membahas tentang perancangan dan implementasi sistem informasi pengelolaan tempat olahraga dimana sistem ini dapat menjawab permasalahan dalam pengelolaan tempat olahraga.

Metodologi pada sistem usulan ini adalah *Rapid Application Development* (RAD) dengan metode *prototyping*. Bahasa pemrograman pada sistem ini antara lain, Java dan PHP.

Hasil akhir dari Tugas Akhir ini adalah aplikasi berbasis *web* dan berbasis *android* menggunakan java. Aplikasi yang dibuat dapat membantu pemesan dalam memesan lapangan dengan menggunakan telepon pintar, memperkecil resiko terjadinya kesalahan dalam pemesanan lapangan, dan mempermudah pemilik tempat olahraga dalam pengelolaan tempat olahraga.

Kata Kunci: android, java, pemesanan lapangan, pengelolaan tempat olahraga

Reference: 15 (2007 – 2015)

ABSTRACT

Damal Jeremy G L (1305004210)

DESIGN AND IMPLEMENTATION of SPORT VENUE MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM

(xiv + 118 pages: 127 figures, 36 tables, 3 appendix)

Nowadays, the management system of sport venue operated manually by the owner, the management system of sport venue uses book, therefore the data becomes unsecure and inaccurate. For example, the booking process. Customers have to contact the venue by phone or by person directly. During the booking process, sometimes the customers find it difficult to contact the venue. Another problem is that the possibility of error during booking process. This is the main reason for this final project that discusses the design and implementation of sport venue management information system where this system that can answer the problem of venue management system.

This sistem is designed with Rapid Application Development (RAD) with prototyping methods. The languages used in the development of this system are Java and PHP.

The result of this final project is web based application and java based android application. This system can be used for booking proces with smartphone, minimize the risk of errors in the ordering court process, and make it easier for owners of sports venues to manage sports venues.

Keywords: android, java, court booking, sport venue management

Referensi: 15 (2007 – 2015)